# Elettronica 2000

ELETTRONICA APPLICATA, SCIENZA E TECNICA

N. 73 - MAGGIO 1985 - L. 3.500 Sped. in abb. post. gruppo III

DRUM SYNTH SECRET CODE MACHINE FM MICRORICEVITORE CBM 64 EPROM PROGRAMMER IN REGALO L'OSCILLOSCOPIO! SOFT STORY





### SINCLAIR QL: AL VERTICE DELLA NUOVA GENERAZIONE

Sinclair QL rivoluziona il mondo dei computer, perché combina le dimensioni di un home con la potenza e le capacità di un mini.

QL è l'unico computer, nella sua fascia, ad impiegare il microprocessore a 32 bit, quando gli altri si fermano a 8 oppure 16.

La sua portentosa memoria è di 128 KRAM espandibile a 640.

I quattro programmi applicativi, già incorporati,

sono immediatamente utilizzabili e superano, in qualità, il software dei microcomputer esistenti. Ha la possibilità di multitask e può essere inserito in reti di comunicazione.

Grazie ai due microdrive e al software incorporati, Sinclair QL, nella sua confezione originale, è già pronto per l'uso: basta collegarlo ad un video. E pensare che tutta questa tecnologia pesa meno di due chili e trova spazio in una normale 24 ore. Un computer così non poteva che essere Sinclair.

sinclair

Distribuzione esclusiva: GBC Divisione Rebit.

Tutti i prodotti Sinclair, distribuiti da GBC Divisione Rebit, sono corredati da regolare certificato di garanzia italiana. MK PERIODICI snc

#### Elettronica 2000

Direzione Editoriale Mario Magrone

Direttore Franco Tagliabue

Supervisione Tecnica Arsenio Spadoni

> Redattore Capo Syra Rocchi

> > Grafica Nadia Marini

> > Foto Marius Look

Collaborano a Elettronica 2000

Beppe Andrianò, Alessandro Borghi, Fulvio Caltani, Enrico Cappelletti, Francesco Cassani, Marina Cecchini, Tina Cerri, Luigi Colacicco, Beniamino Coldani, Irvi Cervellini, Mauro D'Antonio, Aldo Del Favero, Lucia De Maria, Maurizio Feletto, Andrea Lettieri, Alberto Magrone, Maurizio Marchetta, Marco Milani, Francesco Musso, Luigi Passerini, Alessandro Petrò, Tullio Policastro, Sandro Reis, Antonio Soccoi, Giuseppe Tosini.

Stampa

Garzanti Editore S.p.A. Cernusco S/N (MI)

Associata all'Unione Stampa Periodica Italiana

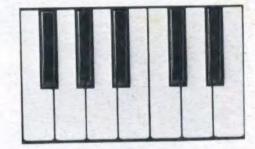


Copyright 1985 by MK Periodici snc. Direzione, Amministrazione, Abbonamenti, Redazione: Elettronica 2000, C.so Vitt. Emanuele 15, 20122 Milano. Telefono 02-706329. Una copia costa Lire 3.500. Arretrati il doppio. Abbonamento per 12 fascicoli L. 35.000, estero L. 45.000. Fotocomposizione: Composit, selezioni colore e fotolito: Eurofotolit. Distribuzione: SO.DI.P. Angelo Patuzzi srl, via Zuretti 25, Milano. Elettronica 2000 è un periodico mensile registrato presso il Tribunale di Milano con il n. 143/79 il giorno 31-3-79. Pubblicità inferiore al 70%. Tutti i diritti sono riservati per tutti i paesi. Manoscritti, disegni e fotografie inviati non si restituiscono anche se non pubblicati. Direttore responsabile Arsenio Spadoni. Rights reserved everywhere.

## SOMMARIO

13 RICEVITORE 53-110 MHZ UNA MUSICA DA...

18 DRUM SYNTH



30 UN'OSCILLOSCOPIO IN REGALO 60
PROGRAMMATORE
DI EPROM

49 PIÙ VELOCI CON IL MICRODRIVE 69 ANTIFURTO SECRET CODE

Rubriche: 75 In diretta dai lettori, 77 Mercatino & Piccoli Annunci.

Copertina: Marius Look, Milano.

## Canon V 20 l'MSX

Canon MSX V-20 è un home computer da 64 KB RAM più 16 KB di video RAM, che offre tutte le garanzie: quella del numero 1 mondiale della fotografia, con il meglio della tecnologia giapponese e con il meglio del software mondiale riuniti assieme. Canon V-20 infatti adotta il sistema MSX, che ne fa una vera e propria potenza nella sua categoria di prezzo.

#### MSX, UN SOLO SOFTWARE PER TUTTI.

MSX vuol dire microsoft extended basic: tutti i computers prodotti dalle case aderenti a questo speciale progetto utilizzano lo stesso sistema operativo. Il vantaggio per l'utilizzatore è di portata eccezionale: la perfetta intercambiabilità dei programmi e delle periferiche-stampanti, unità floppy disk, tavoletta elettronica ecc... In pratica,

tutto il software - e l'hardware - delle varie marche, è utilizzabile senza alcun problema di compatibilità!

#### MICROSOFT È IL NUMERO 1 DEL SOFTWARE.

Lo sviluppo del sistema MSX è stato affidato al colosso americano Microsoft, leader mondiale del software. Le società consorziate sono oltre venti, in pratica il meglio oggi esistente al mondo, ed il loro progetto è esclusivamente destinato agli utenti del sistema MSX.

#### SOFTWARE PER GIOCO E SOFT-WARE SUL SERIO.

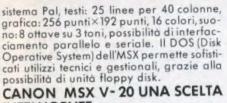
La biblioteca dei programmi da far girare sulle macchine MSX, tutte completamente compatibili come si è visto, è in corso di rapido sviluppo. Ai programmi di basedata base, foglio elettronico, word processing, grafica- si unisce il software applicativo, che il Canon V-20 può sfruttare al meglio con la sua versatilità e potenza. E naturalmente non mancano i videogiochi, godibili a pieno effetto nelle loro grafiche superbe su un normale TV color.

#### CANON V-20 MSX È UNA POTENZA.

Eccovela tutta in pochi dati eloquenti: 64 KB RAM più 16 di video RAM, 32KB ROM, microprocessore Z-80; linguaggio MSX basic, due alloggiamenti (slots) per cartucce ROM o per espansioni, interfacce per stampante e per registratore a cassette incorporate, tastiera professionale con tasti rigidi (72), tasti guida cursore di grandi dimensioni, due uscite per joystick, uscita per televisione



elevato a potenza.



#### INTELLIGENTE.

Canon V-20 è l'Home Computer che, comprato oggi, vale per il futuro, senza rischi, senza cambi, senza problemi. Canon MSX V-20 vuol dire non avere mai in futuro alcun problema di compatibilità di hardware e di software. C'é una scelta più sicura ed intelligente?

Mi interessano più informazioni del: A-200-II personal computer Canon con stampante laser.

X07 - Il computer portatile (hand-held) Canon con Memory-Card.

☐ V-20 - L'home computer Canon con sistema MSX.

E. 2000

HOME/CLS

COGNOME

VIA CAP/CITTA.

Inviare questo tagliando a: Canon Italia S.p.A. Viale dell'Industria, 13 - 37012 Bussolengo, Verona

HOME COMPUTER VERE

EINS:

EDEL

F5/F10

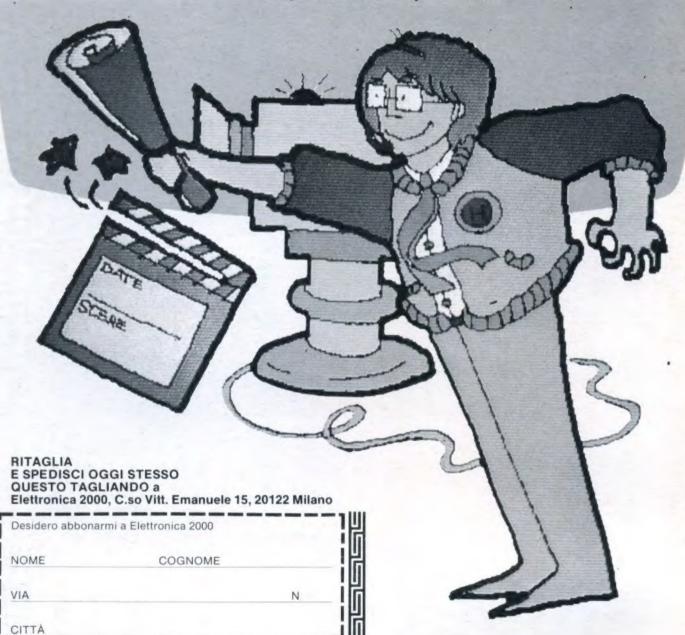
UN ANNO DI GARANZIA

# MI SONO ABBONATO A Elettronica 2000

perché risparmio un sacco di soldi, ricevo direttamente a casa la rivista prima che esca in edicola, e guadagno subito

UN MERAVIGLIOSO REGALO (una elegante, pratica maglietta)

COSA ASPETTI AD ABBONARTI ANCHE TU? (solo L. 35mila)



CAP

**PROVINCIA** 

# e nove buone ragioni per parlare



distribuiti da:



WEILNEW TORING AND IN INCAN ID IN IN IN INFINE SO SIND RANLINE

di D. BOZZINI & M. SEFCEK

Viale XX Settembre, 37 34170 GORIZIA - Italy Tel. 0481/32193

Telex: 461055 BESELE

# TECNOLOGIA "kit." G.P.E.

#### **ELENCO KIT DISPONIBILI:**

MK	020 Termometro acqua auto (*)	L.	14.9	50
MK	025 Analizzatore impianto elettrico per auto e moto	L.	15.8	50
MK	030/A Esposimetro per foto realizzate con flash	L.	16.0	50
MK	035 Spegnimento luci automatico per auto	L.	18.5	00
MK	055 VU-Meter stereo 10+10 led Ø3mm (*) 065 Controllo livello liquidi con allarme (*)	L.	48.9	00
MK	065 Controllo livello liquidi con allarme (*)	L.	19.3	00
MK	080 Esposimetro per camera oscura	L.	24.2	00
MK	085 Distorsore professionale per chitarra '	L.	18.9	00
MK	090 Minitrasmettitore FM 1W	L.	16.9	
MK	100 Amperometro digitale per auto (*)	L.	36.5	
MK			9.4	
	115 Sistema per il controllo del riscaldamento dei			-
	liquidi con visualizzazione della temperatura	1	41.9	00
MK	115/A-5 Alimentatore duale stabilizzato ±5V 1,5A		14.0	-
MK	115/A-12 Alimentatore duale stabilizzato ±12V 1,5A		14.0	7
MK	115/A-15 Alimentatore duale stabilizzato ±15V 1,5A		14.0	
MK	120/S Termometro digit. per auto, casa, -9÷99°C (*)			
MK	130 Stereo preamplificatore HI-FI professionale		91.5	
MK	135 Amplificatore HI-FI da 80W in classe AB		54.9	
MK	135/A Alimentatore per MK135 escl. trasf. toroidale	L	62.3	2.72
	145 Termometro elettronico ad alta precisione comple		02.3	UU
INIT			20.0	En
MIL	di doppio alimentatore per MK255		29.8	
MIN	155 Luci automatiche per auto interruttore crepuscolare			
MIN	175 Termostato ad alta precisione 175/A-5 Alimentatore stabilizzato 5V 1A 175/A-12 Alimentatore stabilizzato 12V 1A 175/A-15 Alimentatore stabilizzato 15V 1A	L.	19.3	
MIK	1/5/A-5 Alimentatore stabilizzato 5V 1A	L.	10.6	
MK	1/5/A-12 Alimentatore stabilizzato 12V 1A		10.6	
			10.6	2.0
IALLE	100 hivelatore di strada gerata ( )		18.3	
			15.3	
	190 Muggito elettronico amplificato		13.6	
	195 Scacciazanzare elettronico	L.	14.7	00
MK	200 Termometro enologico per vini e spumanti	L.	19.1	50
MK	205 Roulette elettronica 37 numeri	L.	71.5	00
MK	220 Supersirena a 4 toni 25W programmabile	L.	19.9	50
	225 Luci psico per auto e moto 3 canali (*)	L.	26.1	00
MK	225/E Scheda pilota 3 canali per MK360	L.	25.5	00
	230 Generatore di suoni sapaziali e sirene bitonali		18.1	
MK		-	16.4	
MK	240 Alimentatore stab. regolabile 1,2÷30V 1,5A		21.9	
MK	245 Termostato digitale -55+150°C		86.9	
MK			21.0	
	255 Voltmetro elettronico 3 digit dimensioni 8x4cm		21.0	00
	con display Telefunken da 1/2 pollice	1.	38.9	50
MK	265 Amplificatore stere 12+12W		25.8	
MK	275 Misuratore di abbronzatura digitale a led con cont.			
MK			49.9	
MK	300/F Scheda frequenzimetro periodimetro per MK300			
			23.6	
MAK	305 Protezione elettronica per casse acustiche		25.6	
MIN	325 Regolatore universale per tensioni alternate		19.7	
		L.	11.5	UU
MIK	330 Luci di cortesia per auto complete			
	di contenitore		13.7	
	335 Ricevitore didattico in AM completo		26.4	
	340 Preamplifictore professionale per strumenti music.	L.	24.5	00
MK	345 Sonda logica per TTL e CMOS con memoria			
	e multimetro a 3 portate		36.8	
	350 Trasmettitore didattico in AM completo	L.	20.0	00
MK	360 Interfaccia di potenza 3 canali 4500W completa			
	di microfono preamplificato per MK225/E	L.	42.6	50
MK	365 Regolatore di velocità per trapani senza			
	perdita di potenza	L.	13.9	50
MK	370 Contagiri per auto a 20 led fuorigiri program.		61.9	
	380 Vox per ricetrasmettitori		13.0	
MK	410 Livello carburante a barra di led per auto (*)		31.9	
	The state of the s	-	-	-

MK	415	Set di fibre ottiche completo	L.	54.500
MK	430	Ricetrasmettitore quarzato 27Mhz in FM	L.	69.000
MK	435	Provariflessi elettronico a basso costo (*)	L.	22.650
MK	445	Ricevitore VHF 20÷200Mhz	L.	62.300
MK	480		L.	34.650
MH	500	Psico quadro elettronico comandato dal suono		
		completo di alimentatore 220V	L.	48.600
MH	505	Ahi, che scossa! Superscherzo per carnevale,		
		discoteca e scuola		17.800
MH	510	Microricevitore FM con AFC e muting automatico		
		sintonia avaricap e PLL a sintesi di frequenza	L	26.450
MH	705	Alta risoluzione per Commodore Vic 20	L.	49.200

(\*) Kit completo di contenitore da pannello mod. GPE023 in ABS nero, antiurio e mascherina forata e serigrafata.

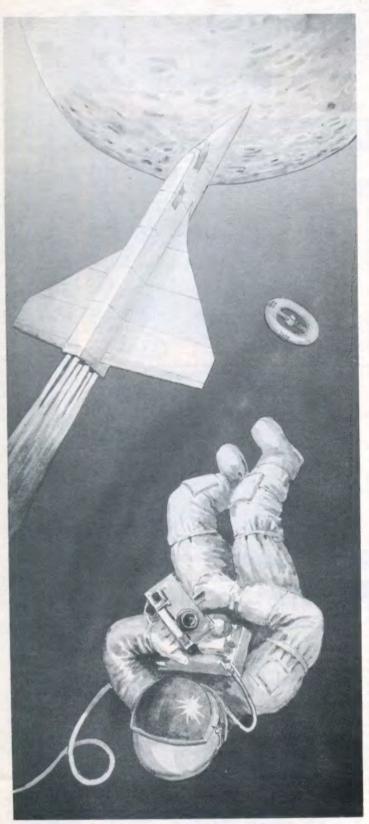
ATTENZIONE! Tutti i nostri alimentatori vengono forniti esclusi di trasformatore!

#### ULTIME NOVITÀ:

MK	470	CONTAGIRI DIGITALE PER AUTO		
		BENZINA E DIESEL	L.	59.500
MK	485	RADAR ULTRASONICO CON		
		ANTIFURTO (escluso trasformatore)	L.	59.150
MK	290	MICROTRASMETTITORE IN FM		
		80÷147 MHZ	L.	16.800
MK	290	MONTATO E TARATO 106 MHZ	L.	25.900
MK	405	MICRORICEVITORE IN FM 70:135 MHZ		
		(completo di contenitore)	L.	26.000
MK	495	LUCI PSICO 3 CANALI		
		LOW COST	L.	29.900
MK	170	LIVELLO LIQUIDI CONCOMANDO		
		AUTOMATICO PER POMPE	L.	24.200
MK	270	IGROMETRO DIGITALE 10÷95 UR%	L.	41.200

ATTENZIONE!! IL PROSSIMO MESE PUBBLICHEREMO L'ELENCO AGGIORNATO DEI NOSTRI RIVENDITORI IN ITALIA E ALL'ESTERO

**NOVITÀ A PAG. 13** 



G.P.E. la tua elettronica

# E` ancora disponibile la seconda raccolta dei Kit GPE



LO TROVERETE:
PRESSO TUTTI I RIVENDITORI G.P.E. KIT
OPPURE RICHIENDOLO IN CONTRASSEGNO
A GPE CASELLA POSTALE 352 - 48100 RAVENNA
AL PREZZO DI L. 6.000 + SPESE POSTALI

#### l'elettronica...

ieri, su frontiere lontane... oggi l'elettronica è nel quotidiano: casa, lavoro, hobby, ricerca.

Sei un protagonista dei tempi nuovi? GPE è al tuo fianco.



**CERCASI DISTRIBUTORI** 

#### DALL'INGHILTERRA AI PREZZI D'IMPORTAZIONE









#### HARDWARE SINCLAIR

Spectrum Sinclair versione 16K e 48K	(p. telefonare)	
Spectrum Plus versione 48K	(p. telefonare)	
Int. Joystick Standard Kempston	Lit. 30.000	
Int. Joystick Standard programmabile senza fili	Lit. 50.000	
Int. Joystick Standard doppio Joistik .:	Lit. 90.000	
Light Pen	Lit. 45.000	
Sintetizzatore sonoro 3 voci 8 ottave	Lit. 55.000	
Sintetizzatore vocale currali	Lit. 75.000	
Modem telefonico	Lit. 230.000	
Tastiera addizionale DK Tronic	Lit. 85.000	
Joystick Quick Shoot II <sup>a</sup>	Lit. 25.000	
Int. stampante Centronic	Lit. 118.000	
Int. stampante Seriale (int. 1)	Lit. 150.000	
Mother Board	Lit. 60.000	
Floppy Disk Sistem 3"	Lit. 489.000	
Floppy Disk Sistem 5"	Lit. 1.100.000	
Floppy Disk Sistem 3" 350 K	Lit. 900.000	
Microdrive	Lit. 150.000	
Interfaccia 1	Lit. 150.000	
Kit trasformazione Spectrum 48 in Plus	Lit. 109.000	
Registratori digitali	Lit. 55.000	
Cartucce Microdrive Spectrum e QL		
Espansioni di memoria 48K	Lit. 55.000	

Stampante GP 550 A	Lit	690.000
Stampante GP 500 A	Lit	550.000
Stampante GP 500 S	Lit.	550.000
Stampante Epson 80 FT	Lit.	665.000
Stampante Seikosha 505	Lit	290.000
Monitor 'Fosfori Verdi'	Lit.	195.000
Monitor 'Fosfori Ambra'	Lit.	195.000
Monitor 'Fosfori Arancioni'	Lit	195.000
Monitor 'colori Cabel'	Lit	460.000
Monitor per QL	Lit.	900.000
Rom Cartrige	Lit.	30.000
Parti di ricambio Ula	Lit.	40.000
Parti di ricambio Rom	Lit.	40,000
Parti di ricambio Membrana	Lit.	19.000
Parti di ricambio Transistor	Lit.	1.000
Parti di ricambio Cornice metallica	Lit.	19.000
Parti di ricambio Tastiera premente	Lit.	19.000
Cavo seriale per stampante	Lit.	45.000
Cavo Centronic per stampante	Lit.	45.000
Filtro antidisturbo	Lit.	6.000
Cassette data Record - Sony - Dupont etc	-	chiedere)
C10-C20-C30-C46-C60-C90		,
Motori passo passo 8,1 V 1,8 Step	Lit	8.000
Tubi catodici per Rtty 2" quadrati	Lit.	25.000

HARDWARE E SOFTWARE DA TUTTO IL MONDO DEI COMPUTER -GAMMA COMPLETA PRODOTTI SINCLAIR - COMMODORE ED ACCESSORI

#### NUOVA NEWELNUOVA NEWELNUOVA NEWEL

Connettori 2,54 28 + 28	Lit.	6.000
Connettori Centronic	Lit.	9.000
Connettori AY 38910 Sintetizer	Lit.	15.000
Consolle appoggia Spectrum in metallo nero	Lit.	15.000
Carta per stampanti = 2000 fogli = 80 colonne	Lit.	35.000
Porta dischetti		(chiedere)
Porta cassette	Lit.	6.000
Jdck per Spectrum	Lit.	1.000
Cavi stampanti per QL	Lit.	45.000
Cavi Joystick per QL	Lit.	30.000
Ventole raffreddamento	Lit.	10.000
Contenitori ABS (plastica Igra per varie interfaccie)	Lit.	2.000

#### Autoradio estraibile da macchina modelli HS 100 S - Ritmo - AM/FM Stereo - Auto Stop Cassette - 14 Watts

HS 350 - Ritmo - AM/FM Stereo reverse - 20 Watts Cassette

Computer MSX SVI 728 + Software ..... Lit. 650.000

COMPONENTI ELETTRONICI DI TUTTI I TIPI PER HOBBISTI = KIT ACCESSORI

#### HARDWARE VARIO COMMODORE

	Commodore 64		(cniedere)	
	Stampante Seikosha 50 A	Lit.	290 000	
	Stampante MPS 802	Lit.	500 000	
	Spampante MPS 803	Lit.	480.000	
	Floppy 1541	Lit.	490 000	
	Registratori Commodore 1530	Lit	70 000	
	Registratori Omega	Lit.	60 000	
	Int. Centronic	Lit	100.000	
	Int. Senale	Lit.	100 000	
	Modem	Lit.	230.000	
	Joystick	Lit.	25 000	
	Tavola Grafica	Lit.	190 000	
	Light Pen	Lit.	40.000	
	Espansioni Vic 20 8K	Lit.	50 000	
	Espansioni Vic 20 16K	Lit.		
	Espansioni Vic 20 32K	Lit.		
	Connettori p. 3,96 22 + 22	Lit.	5.000	
	Dischetti 5 1/4 pollici/SF AD	Lit		
	Cassette		(chiedere)	
	Cover x 64 - Vic 20 - Cic (copri tast. in ABS x Comp.)	Lit.		
	Programmatore Epron fino 64K	Lit.		
	Monitor Color If	Lit.		
	Monitor Verdi Ambra = Arancioni	Lit.	195.000	
l				

#### MATERIALE DI RICAMBIO

Carta per stampanti (2000 fogli)	Lit.	36.000
Porta dischetti 10 posti	Lit.	10.000
Porta dischetti 40 posti	Lit.	30.000
Porta dischetti 90 posti	LIL	40 000
Portacassette e per materiale vario (pro Box)	Lit.	6 000
Speech 64 (interfaccia parlante)	Lit	75 000
Tastiera musicale Miu 64	Lit.	200.000

#### VASTO ASSORTIMENTO LIBRI E ACCESSORI SOFTWARE VARIO SU DISCO E CASSETTA

C 16 Computer con registratore	Lit.	299.000
C 16 data Recorder	Lit.	99.000
Joystick	Lit.	25.000

#### SOFTWARE E LIBRERIA VASTISSIMA NASTRI RICAMBIO

Per MPS 801 Lit.	16.000
Per MPS 802 Lit.	18 000
Per MPS 803 Lit.	20.000

#### KIT PULIZIA

THE TOTAL PROPERTY.		
Cassette demagnetizzatrici	Lit.	13.000
Connettori Comuni di tutte le misure		(chiedere)
Kit completo per taratura reg. VIC 20 e CBN 64	Lit.	20.000

#### VARIO HARD WARE

Cavo Seriale per stampanti QL
Cavo Seriale per stampanti Spectrum
Cavo per Joystick QL
Interfaccia Centronic/seriale per QL
Interfaccia Centronic per VIC 20, C 64
Interfaccia Seriale per VIC 20, 64

#### PROGRAMMI QL

Forth		
Pascal		
Typing Tutor		
Assembler		
Udg Editor		
Bioritmi		
Basic esteso		
Copiatori		
Chess		
Tool Kit		
Cash Trader		
Lisy		
Bepl		
Stop		
Fonts		
Program 1		
Program 2		
Boot		
Utility Pak		
Games		
Paintbox		
Zkul		
Wes		
Snakes		
Quadruplette		
Supercopier Tutor		
Tutti a	Lit. 3	0.000
Tutto a		auno)
Manuali estesi	Lit. 1	0.000
COMPUTER SINCLAIR OL		

#### PROGRAMMI MSX

01 MSX	Hyperolypic (Trak e Field) N 1	Lit. 20 000
02 MSX	Hyperolypic (Trak e Field) . N 2	Lit 20 000
03 MSX _	Cubo	Lit. 10 000
04 MSX	Hot Shoe	Lit 10 000
05 MSX	Lander	Lit 10 000
06 MSX	Hunch Back	Lit 12 000
07 MSX	Polar Star	Lit 10 000
08 MSX	Pinball	Lit. 15 000
09 MSX	Battle Ship	Lit 12 000
10 MSX .	Manic Miner	Lit 20 000
11 MSX	Cannon Fighter	Lit 10 000
12 MSX	Pitfall II	Lit 20 000
13 MSX	Blagger	Lit 15 000
14 MSX	Superpuzzle	Ltt. 10 000
15 MSX	Bilancio Famigliare	Lit. 15 000
16 MSX	Hustler (Carambola)	Lit. 10 000
17 MSX	Maxima	Lit 10 000
18 MSX	Binary Land	Lit 10 000
19 MSX .	Buzzoff	Lit 12 000
20 MSX	Punchy	Lit. 15 000
21 MSX	Fire Rescue	Lit. 12 000
22 MSX	Disc Warnor	Lit. 10 000
23 MSX	River Raid	Lit. 20 000
24 MSX	H E R O	Lit. 20.000

N.B. I NS. PREZZI SONO COMPRESI DI IVA -PREVENDITA PER CORRISPONDENZA

# ELETTRONICA · RICCI

#### DI MONTI & C. - VIA PARENZO 2 - 21100 VARESE - TELEFONO 0332/28.14.50

ULA 60001 L. 42.000 S L 37.000 **ROM 16K** P T14532 1. 12 000 KB MAT L. 18.000 E KB MEMB. L. 9.500 C KB TEMP. L. 7.500 T MOD UHF L 14 500 COIL SPEC. 1 4 000 R LOUDSPKR 1 4 500 U La ULA 5C112 è sostituibile con

**ANCHE PER CBM64** 

TAVOLA GRAFICA CON

SOFTWARE DISPONIBILE



MEMORIE L. 14,000 2718 2732 L. 16,000 2764 1 22 000 2532 L. 12,000 6116 L. 17,000 4016 L. 15.000 2114 L 5 500 HPD AAA L. 6 000 4116 L 4 500 4532 L. 12.000 L 7 000 748287 4164 L 17 000

MP E PERIFERICHE L. 16.000 MM5303 8080 L. 11.000 8035 1. 13.000 8212 1... 8.000 8216 1... 6.800 8226 L. 9.900 L. 7 000 8224 1 10 000 Z80A Z80P10 L 10 000 ZAOSIO L. 20,000 Z80DMA L 22 000 ZBOCTC L 10 000

L. 12.000 8251 8255A L. 12,000 6502 L. 15000 16,000 8522 L. 22.000 6532 L. 16.000

FERRANTI ZN 425-8 L 16 000 ZN 426 L 18 000 ZN 427 L. 35.000 L 32 000 ZN 428 L 22 000 ZN 449

S U 0 N 0

M

NE570/571 L. 12.000 SN76477 L. 7.500 M208/108 L. 22 000 M112 L. 38,000

componenti sullo spectrum

LM13700 L. 3.200 **CN76489** 1 28 000 L. 4.500 **SAJ110** NE5534 L. 4.500

1. 22.000 TDA1022 L. 12.000 M110 L. 22,000 TM83615 L. 10.500 **uA 728** MO83/MK50240 L. 12.000 **MESS32** L. 5.500

SOLID ST. M.-SSM2033 L. 43.000 SSM2040 L. 32,500 SSM2044 L. 25,000 88M2050 L. 32,500 L. 25.000 SSM2056

MATSUSHITA BBD'S-MN3010 L. 30.500 L. 4.500 MN3101 MN3011 L. 92.000

CURTIS L. 30.000 CEM3310 CEM3320 L. 26.000 CEM3330 L. 30,000 L. 43.000 CEM3340 CEM3350 L. 28.500 L. 45.000 CEM3372

SINTETIZZATORE IN KIT



AY-3-8910 - GENERATORE DI SUONI PROGRAMMABILE

L. 16.000

SPO-256-AL2 - GENERATORE DI FONEMI

L. 38.000

L. 6.000

TFK U401 HIGH COM L. 12,000 L. 11.000 NE545/LM1011 DOLBY B V L. 6.000 TDA 7000 FM RECEIVER MM53200 ENCODER / DECODER L. 7.500 R ADJ590JH SENSORE TEMPERATURA 9 000 L. 15,000 FIGARO 813 SENSORE GAS SENSORE DI UMIDITÀ L. 15.000 E CAPSULE ULTRASUONI TX/RX CD. L. 4,500 L. 18.000 MINISIRENE PIEZO 110DB

L. 8.000 LM3914/3915/3916 LED DRIVER **UAA 170/180** L. 4.800 ICM7555 L. 3,200 L. 14.000 ICL8038 L. 45.000 ICL 7216D L. 15.000 XR2206 MK50395/50397/50398 L. 22.000 AY-3-1350 L. 3.500 **CA 3130** 

L. 6.500 LM 2917 DAC 08-E 8.500 **DAC 1222** L. 22.000 L. 6.500 SG3524 78H05 REGOLATORE 5 V-5 A L. 16.000 78H12 REGOLATORE 12V - 5A CA3161/3162 La coppia L. 12.000 L. 9.500 TDA 2009

G	AN 214	L. 4.800   LA	4422	L. 4.000	UPC 585	L. 4.000	M 51515	L. 6.800
	AN 253	L. 4.400 LA	4430	L. 4.000	UPC 587	L. 4.000	M 51517	L. 7.000
1	AN 313	L. 9.500 LA	4440	L. 6.500	UPC 1001	L. 6.800	M 51521	L. 4.200
A	AN 315	L. 6.500 MI	B 3712	L. 4.000	UPC 1025	L. 8.000	STK 439	L. 20.000
P	BA 511		В 3713	L. 4.000	UPC 1030	L. 6.800	STK 443	L. 30.000
	BA 521	400 11100	7122	L. 2.200	UPC 1032	L. 2.500	STK 441	L. 28.000
P	HA 1339	a		L. 6.800	UPC 1156	L. 4.500	STK 459	L. 22.000
0	HA 1366	- 11000	7204	L. 4.000	UPC 1181	L. 4.000	STK 465	L. 28.000
N	HA 1368		7205	L. 3.800 L. 9.000	UPC 1182	L. 4.000	STK 461	L. 27.000
	HA 1377		A 7214 A 7220	L. 4.600	UPC 1185	L. 7.000	STK 463	L. 30.000
E	HA 1398	40, 01000	7222	L. 4.000	UPC 1230	L. 6.800	PA 3005	L. 25.000
S	LA 4140 LA 4400		7227	L 6.800	UPC 1350	L. 5.200	2SC 1306	L 4.500
1	LA 4420		PC 575	L. 2.700	M 51513	L. 4.600	2SC 1307	L. 7.000

78-603 2K FPROM - uP SINGLE CHIP

L. 45,000

MONITOR 12" VERDI 4 ARANCIONI - A COLORI

ALTOPARLANTI - WHAFERDALE - CIARE - MOTOROLA - ITT

FLOPPY DISK - CONFEZIONI DA 10 PEZZI

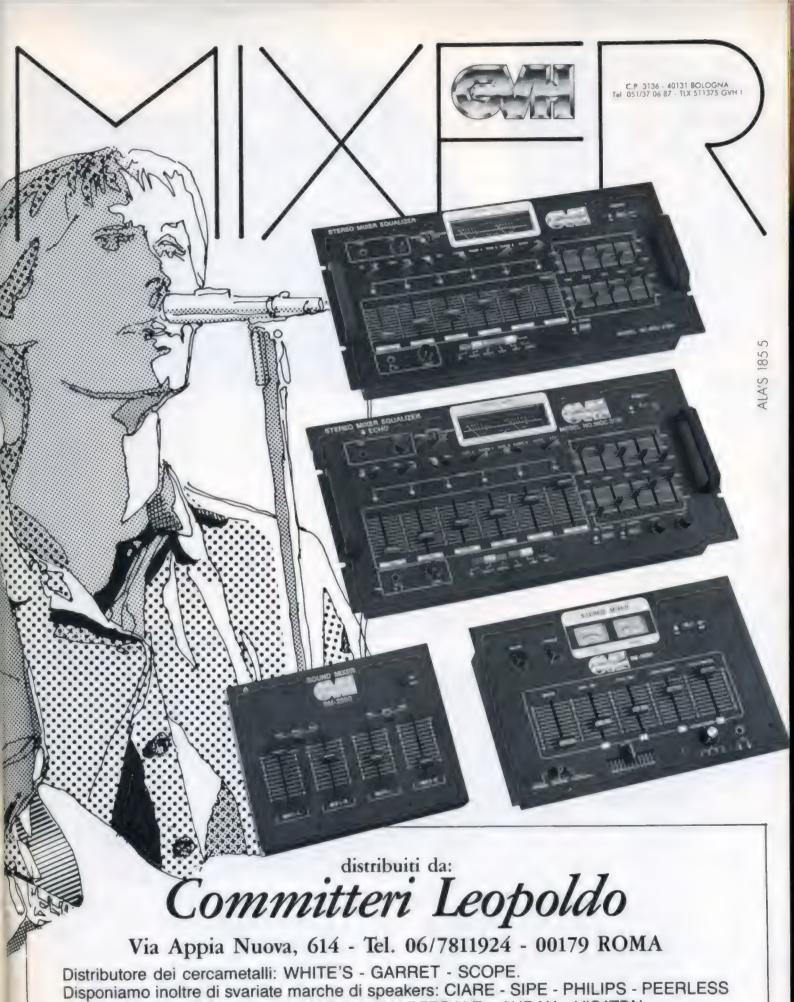
EPROM GESTIONE SCHEDA VIDEO GRAFICA N.E. LX529 CON D.O.S./N.E. E C.P.M.

L. 80.000

TDA 2005

CONCESSIONARIO NUOVA ELETTRONICA - ALTRE CASE: WILBIKIT - PLAY KIT - GPE - ANTEX - WELLER - JBC - ORIX - MULTICORE BREMI - TEKO - ALPHA ELETTRONICA - GAVAZZI - GREENPAR - BOURNS -NATIONAL - SGS - MOTOROLA - MOSTEK - ITT - NEC - HITACHI - FAIRCHILD - FERRANTI - RCA - SIGNETIC

CONDIZIONI DI VENDITA - SPEDIZIONI IN CONTRASSEGNO Ordine minimo L. 30.000. I prezzi sono comprensivi di IVA. - Inviando L. 3.000 rimborsabili al primo acquisto, vi invieremo il catalogo illustrato del materiale disponibile con i relativi prezzi. Ulteriori informazioni per ogni singola voce deve essere richiesta specificatamente. I DATA SHEET, quando richiesti, costano L. 150 al foglio. I prezzi sono orientativi e possono subire variazioni in aumento o in diminuzione - sconti per quantitativi.



- RCF - MOTOROLA - ITT - CEMARK - WHARFEDALE - AUDAX - VISATON.

Vendita anche per corrispondenza: per l'invio di cataloghi e listini prezzi, inviare L. 3.000 che saranno rimborsate da noi al primo acquisto.

N.B.: Le fatture della merce venduta vanno richieste quando si effettua l'ordine e non oltre e vengono fatte soltanto a chi spedisce su carta intestata la propria ragione sociale.



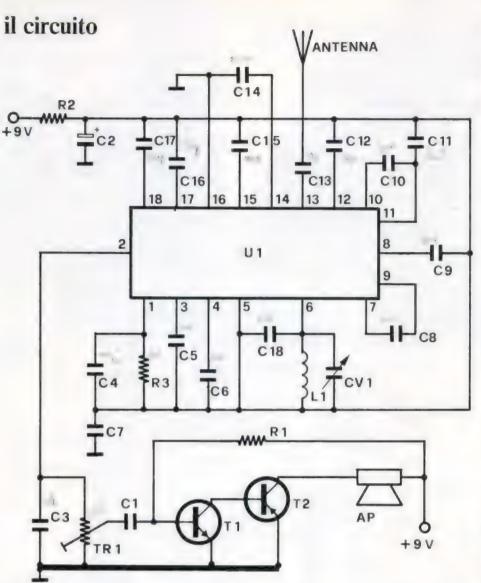


pesso, quando per un qual-Siasi motivo vogliamo usare uno di quei simpatici microtrasmettitori in FM, ci troviamo di fronte ad un problema quasi insormontabile: non si riesce a trovare uno spazio, anche piccolissimo, dove effettuare la trasmissione, dato il superaffollamento della banda del nostro ricevitore portatile. L'unico mezzo, per ovviare a questo inconveniente, è uscire dalla fatidica banda 88÷106 Mhz. Certo, i più esperti, potranno effettuare modifiche ai normali apparecchi commerciali, ma ciò è assolutamente sconsigliabile, perché oltre a non essere una cosa semplice, i risultati sa-



PICCOLO, SEMPLICE E
SENSIBILISSIMO:
ECCO IL RICEVITORE
IDEALE PER MICROSPIE,
MINIRICETRASMETTITORI
E PER ASCOLTARE MUSICA
IN CUFFIA.

rebbero quasi certamente scadenti. Quale soluzione migliore allora, che costruirsi un ricevitore apposito, il quale oltre a permetterci l'ascolto di tutta la banda delle reti radiofoniche, ci permetta anche una vasta escursione sotto e sopra queste frequenze! È appunto quello che vi presentiamo in questo articolo. Tale apparecchio, esalterà le prestazioni dei vostri microtrasmettitori, permettendovi di aumentare la loro portata ed avere ricezioni prive di disturbi causati da altre stazioni emittenti. La gamma che potrete esplorare senza cambiare alcun componente, è quella che va da 53 a 110 Mhz.



#### COMPONENTI

R1 = 2.2 Mohm 1/4 WR2 = 22 Ohm 1/4 WR3 = 10 Kohm 1/4 WC1 = 100 nF a disco NPO C2 = 100  $\mu$ F 16 VI elettr. C3 = 1.8 nF a disco NPOC4 = 100 nF a disco NPOC5 = 22 nF a disco NPOC6 = 10 nF a disco NPOC7 = 10 nF a disco NPOC8 = 3.3 nF a disco NPOC9 = 180 pF a disco NPOC10 = 330 pF a disco NPO C11 = 3.3 nF a disco NPOC12 = 150 pF a disco NPOC13 = 39 pF a disco NPOC14 = 220 pF a disco NPO C15 = 100 nF a disco NPOC16 = 330 pF a disco NPOC17 = 220 pF a disco NPOC18 = 8,2 pF a disco NPO TR1 = 47 Kohm trimmer T1 = BC 109 B/CT2 = BC 307U1 = TDA 7000

Il circuito stampato (cod. 396) è disponibile, con ordine su vaglia postale, a lire 4000. Il kit, completo di contenitore, ma senza antenna, deve essere richiesto alla GPE; il suo costo è di lire 26 mila.

CV1= MU222/K compensatore

L1 = vedi illustrazioni

Come si può ben vedere, ci sarà un'infinità di spazio per l'ascolto delle vostre trasmissioni.

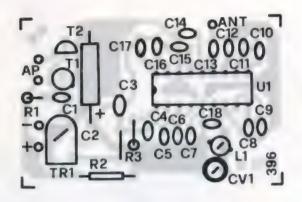
Il miniricevitore MK 405, è stato a lungo provato con due diversi modelli di trasmettitori apparsi sulle pagine della rivista. Ovviamente, potrà essere usato con qualsiasi altro trasmettitore FM in vostro possesso. Due parole, per uno sguardo alle caratteristiche tecniche sul microricevitore: Dimensioni ridottissime, meno di 6 x 4 cm di ingombro, sensibilità ingresso RF, di 1,5µV con tacitazione disinserita, 5.5 µV con circuito di tacitazione attivato, sintonia continua programmabile da 53 a 110Mhz, uscita BF 90mW per il pilotaggio di minicuffie o auricolare magnetico, tipo di circuito supereterodina. Prima di passare alla descrizione del circuito elettrico, vogliamo ricordarvi una simpatica

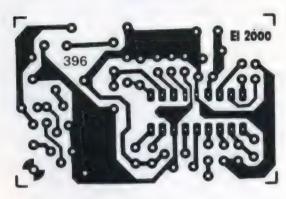
utilizzazione del microricevitore. Unendo infatti, a due di questi ricevitori, due microtrasmettitori, potremo realizzare una coppia di utilissimi ricetrasmettitori,

che, oltre a fare funzione di interfoni in appartamenti, potranno servirvi come piccolissime stazioni fisse al mare, dalla spiaggia alla barca, in campeggio, tra ten-



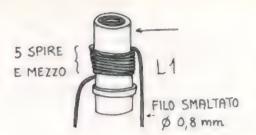
#### il montaggio



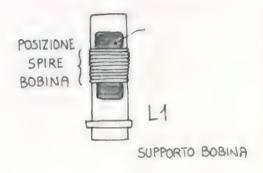




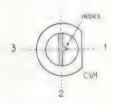




CV1 ed L1 determinano le condizioni base di sintonia.
Quando il nucleo è completamente inserito nel supporto del tipo TKS051 da 5 mm, alle posizioni 1,2 e 3 di CV1 corrispondono le seguenti gamme: 77÷110 MHz; 65÷93 MHz; 53÷76 MHz.







de ed in montagna, duranta gite ed escursioni. Infine, grazie al piacevole mobiletto, potrete utilizzare il ricevitore come fonte di musica prima di addormentarvi, sul comodino. Passiamo ora ad esaminare il circuito elettrico.

Il cuore del circuito, è rappresentato dal circuito integrato U1, il TDA 7000, un completo ricevi-

TIDA 7000 DESIGN TO DESIGN

Prototipo pronto per la sistemazione nel mini contenitore.

tore radio FM. Al suo interno trovano posto tutti i blocchi principali di un ricevitore del tipo supereterodina, con in più il sistema di tacitazione automatico a correlazione, brevettato recentemente dalla Philips.

La sintonia viene effettuata mediante l'oscillatore locale, interno al circuito integrato, che viene controllato con metodo induttivo, attraverso Ll e capacitivo attraverso CV1. I numerosi condensatori che fanno da contorno ad U1, servono per stabilire le frequenze di funzionamento dei vari filtri interni.

La parte di bassa frequenza del ricevitore, è quanto di più semplice e funzionale si possa realizzare. Il segnale, prelevato dal cursore di TR1, viene amplificato da T1 e T2, quindi direttamente applicato al carico, che potrà essere una minicuffia o un aurico-

lare, magnetico. Suggeriamo senz'altro l'uso di una minicuffia, dato che la bassa impedenza dell'auricolare magnetico, provoca una forte riduzione del volume d'ascolto.

A proposito del consumo delle batterie, vogliamo darvi il consumo a massimo volume del ricevitore: solamente 15mA!! Il particolare sistema di ricerca delle stazioni da noi adottato, ha un duplice vantaggio: una sintonia estremamente fine ed una indipendenza della sintonizzazione della tensione di alimentazione. Quest'ultima caratteristica, molto importante, permette al ricevitore di rimanere perfettamente sintonizzato anche con batterie quasi scariche, cosa che non accade con una sintonia del tipo a diodi Varicap.

#### Realizzazione pratica

Il montaggio del ricevitore non comporta alcuna difficoltà, anche per i meno esperti. Abbiate molta cura delle saldature, dovranno essere piccole e ben eseguite, non abbondate mai con lo stagno. Fate attenzione alla polarità del condensatore elettrolitico C2 ed alla posizione dei due transistor T1, T2, nonché al giusto verso di inserzione di U1. In figura potrete vedere la disposizione dei piedini di U1, T2, T1. nonché i dati di costruzione della bobina L1. A tal proposito, una volta costruita la bobina L1, prima di inserirla sul circuito stampato, non scordatevi di grattare via dai terminali dell'avvolgimento lo smalto che protegge il rame, altrimenti non potrete eseguire la saldatura.

#### Norme d'uso

Una volta montato e controllato il ricevitore, potremo dare alimentazione al tutto mediante una normale piletta da 9 Volt. Per l'ascolto useremo preferibilmente una qualsiasi minicuffia. Ecco come mettere in serie i due auricolari: due calze andranno saldate insieme, mentre i due

In primo piano; il prototipo della microspia presentata il mese scorso.
Accanto, il ricevitore racchiuso nella sua scatola. Per l'alimentazione consigliamo l'uso di batterie di buona qualità.

centrali dei cavetti schermati (quelli isolati) andranno collegati all'uscita B.F. del ricevitore. Ovviamente potrete usare anche un normale auricolare magnetico. come già detto, avrete una sensibile diminuzione del livello di ascolto. Regoleremo TR1 circa a metà corsa (oppure al volume di ascolto più a voi gradito), quindi sceglieremo la posizione di CV1 per la selezione delle gamme di ascolto desiderate. Agiremo quindi sul nucleo di L1 per sintonizzare le trasmittenti. Teniamo presente questa importante regola: col nucleo completamente estratto, saremo sulla frequenza di ascolto più alta esplorabile. mentre col nucleo completamente inserito, saremo su quella più bassa. Facciamo un esempio: CVI sulla posizione 2 con il nucleo appena avvitato sul supporto di L1, saremo sintonizzati su una frequenza di circa 39 Mhz (sentiremo quindi emittenti private), mano a mano che introdurremo il nucleo, la frequenza diminuirà, fino a raggiungere la frequenza di 65 Mhz. Avremo quindi esplorato tutta la gamma da 93 a 65 Mhz. Se proseguiremo ad inserire il nucleo oltre alla posizione ora vista, la frequenza ricomincerebbe a salire fino a tornare a quella massima di 93 Mhz.

#### Una nota sulla resistenza R3

Questa resistenza elimina, (quando viene inserita nel circuito), oppure attiva (quando viene tolta), il circuito di tacitazione automatica. In parole povere, quando mettiamo tale resistenza, durante la ricerca della stazione desiderata, sentiremo un forte rumore di fondo, molto fastidioso, mentre se la togliamo, sentiremo solamente un leggero soffio.

Direte voi, allora togliamola! non è così, ogni pro ha i suoi contro: infatti, con R3 inserita, la sensibilità del ricevitore sarà di  $1.5 \mu V$ , mentre togliendola scenderà a 5,5 µV. Succo del discorso: più rumore in fondo, più sensibilità; meno rumore, meno sensibilità. Sarà quella di R3 una scelta vostra, condizionata dalla necessità. È ovvio che se userete esclusivamente il ricevitore per l'ascolto di radio private o microspie situate nelle immediate vicinanze, non avrete bisogno di forte sensibilità quindi potrete fare a meno di R3.

di PRIGNANO GE

ROMA PONTE GALERIA - Tel. 06/6471026 VIA PORTUENSE. 1450 - 00050 ROMA

#### A PREZZI IVA COMPRESA TROVI:

SOFTWARE PER: CBM 64 - SPECTRUM - APPLE -IBM - SHARP - MSX

VASTA SOFTECA CON PIÙ DI DUEMILA PROGRAMMI

SISTEMI PER UFFICIO: APPLE - TOSHIBA

MACCHINE DA SCRIVERE: OLIVETTI CALCOLATRICI DI QUALSIASI **PREZZO** 

MATERIALI IN OFFERTA: CASSETTE VERGINI SHORT TIME DA L. 700 (5') MONITOR PHILIPS FOSFORI VERDI L. 175.000 JOYSTICK DA L. 10.000 COMMODORE - SPECTRUM FLOPPY DISK DA L. 37.500 (10 dischi)

IN OMAGGIO BOX PORTADISCHI TELEFONATEC!!

PROSSIMA APERTURA

**BANCA DATI TELEFONICA APERTA** TELEFONATECI PER INFORMAZIONI!

SI SVILUPPANO SISTEMI TOTOCALCIO E ENALOTTO CON I MIGLIORI PROGRAMMI IN COMMERCIO

#### Eccezionale nuova iniziativa STEREO FLASH della

PER I RESIDENTI NEL CIRCONDARIO DI ROMA SI SVILUPPANO FORMULE DI PAGAMENTO RATEAL!!!

**UNA PROPOSTA!** 

SISTEMA APPLE COMPATIBILE COMPOSTO DA: TASTIERA + STAMPANTE + VIDEO F.DD. + 6 PROGRAMMI L. 120.000 AL MESE CON C/C POSTALI SENZA ALCUN ACCONTO!!

#### FREQUENZIMETRO

F.C. 1608

1.2 GHz · 8 DIGIT



#### CARATTERISTICHE

ALIMENTAZIONE: Batterie entrocontenute o esterne per una max di 12,5 V.

CONSUMO: L.F.: 2 watt / U.H.F. 2,5 watt. AUTONOMIA: Servizio intermittente circa 20 h.

LETTURA CIFRE: N. 8 display giganti ad elevata luminosità.

PRECISIONE: ± 1 Digit. DIMENSIONI: 190 × 50 × 148.

SENSIBILITÀ:

Max 12 mV gamma L.F. Max 10 mV 100/500 MHz

Max 30 mV 1 GHz.

LA LETTURA DELLA FREQUENZA non presenta problemi essendo sempre letta in MHz con coppia di punti significativi a posizionamento automatico.

COMANDI:

N. 3 pulsanti indipendenti:

N. 1 Accensione

N. 2 Scelta di gamma L.F./U.H.F. N. 3 Tempi di campionatura.

In L.F. 0,05 s./0,5 s. - In U.H.F. 0,5 s./5 s.

STABILITÀ BASE TEMPI:

Oscillatore controllato a cristallo (bassissimo consumo).

Coefficiente di invecchiamento +/--1 10°/mese.
Coefficiente di temperatura 25° +/--3 10° C° Tipico.
Sorgente di riferimento per taratura iniziale 1 MHz +/-- 10°.

Il vantaggio principale consiste quindi nella notevole stabilità e precisione e comportamento nel tempo garantito dall'elemento oscillante.

Quest'ultimo tempo di lettura può essere molto utile per controllo frequenza e suoi spostamenti in tempi molto lunghi (V.F. Generatori Quarzati; Generatori di 2ª classe). DIAGRAMMA DI FUNZIONAMENTO:

Inclusione a scelta di un preamplificatore L.F. / U.H.F. (il preamplificatore U.H.F. provvede anche alla divisione di frequenza mediante speciale integrato alimentato con tensione stabilizzata).

Base tempi naturalmente quarzata (con possibilità di eventuali piccoli ritocchi dall'esterno · (Track) ed opportunamente divisa per la scelta dei tempi di campionatura.

La base tempi provvede anche alla generazione della freq. per il diplexer dei displays.

Serie di integrati per il conteggio, le memorie, il comando dei displays di lettura.

L. 299,000





# Drum Synth

uella che vi presentiamo è un'unità di sintetizzazione della batteria che non esitiamo a definire un gioiello della tecnica e della tecnologia moderna.

Questa batteria digitale si pone, grazie alle sue eccezionali possibilità ed innovazioni, come modello TOP fra gli strumenti del suo genere. Questo perché affianca alla proverbiale semplicità di realizzazione e alle caratteristiche di modularità (che contraddistinguono i nostri progetti di un certo livello), una flessibilità musicale ineguagliabile offrendo una gamma di possibilità e combinazioni sonore tale da consentire, anche all'artista più esigente, l'espressione più completa della propria musicalità. Vediamo quindi di seguire ed esaminare, passo dopo passo, tutte le rivoluzionarie caratteristiche che fanno del drum sinthesizer uno strumento all'avanguardia. Esso non ha nulla a che vedere con progetti simili comparsi in passato. Provare per credere; e provare costa all'appas-

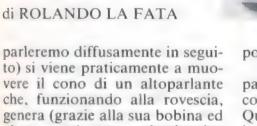
sionato veramente poco, dato che, lo ribadiamo, basta montare una sola sezione. Il circuito è così già perfettamente funzionante e l'enorme possibilità di regolazioni permette di rendersi conto dell'eccezionalità di questo dispositivo altamente professionale.

Passiamo quindi, senza altri indugi, alla descrizione del funzionamento con il valido ausilio dello schema a blocchi e del circuito elettrico. Agendo sul sensore (professionalmente chiamato «Pad», della cui realizzazione



**VIBRAZIONI** ELETTRONICHE PER UN SISTEMA DI PERCUSSIONI CON EFFETTI SPECIALI. PROGETTO MODULARE CHE CRESCE CON LE TUE ESIGENZE.





al magnete) un segnale elettrico di tipo alternato, vagamente sinusoidale e ricchissimo di ar-

moniche.

Questo segnale, partito da TR1, viene posto tramite C1 all'ingresso dell'amplificatore composto da T1, R1, R2, R3, R4, alimentato a 18 volt grazie a due comuni batterie per transistor







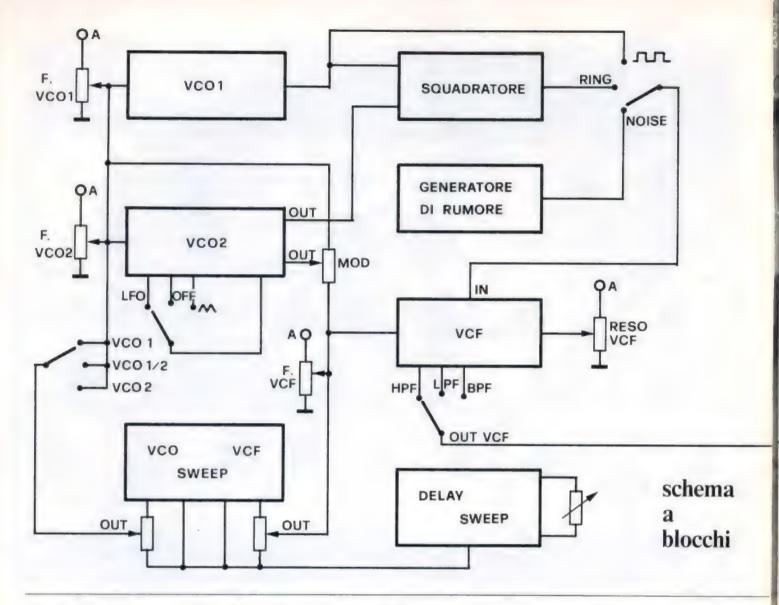
poste in serie.

Uscito dal collettore di T1, una parte di segnale entra nel blocco composto da T2-T3, tramite C2. Quando questi transistor vanno in saturazione, otterranno l'effetto di scaricare C3, che si trovava polarizzato alla tensione di alimentazione di 18 V grazie ad R10-R11. Scaricandosi, C3 porta alla saturazione T4 e T5, portando quindi i 18V sul piedino 1 di U1, che è un integrato del tipo 7812, ossia uno stabilizzatore a 12V.

In questa situazione avremo quindi i 12V presenti all'uscita 2 dell'integrato (punto A), che viene posto all'ingresso di U2, un 7806, stabilizzatore a 6V, che manterrà quindi alla sua uscita 2 (punto B dello schema) una tensione fissa e costante di 6V.

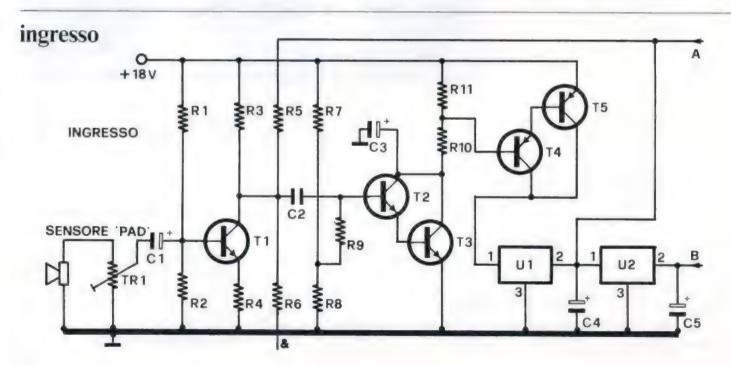
Queste due tensioni saranno utilizzate per alimentare tutto il circuito.

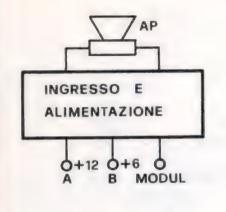
In più, al punto A, tramite R5, viene sovrapposta alla continua anche la parte di alternata che costituisce la modulazione del si-

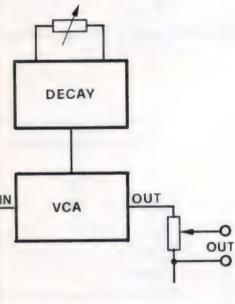


stema. Tra le caratteristiche del drum Sinthesizer ce n'è una che merita una nota a parte: è quella di sconnettere automaticamente l'alimentazione del circuito dopo circa 8-9 sec. dall'ultima volta che si è agito sulle PADS (chiameremo così, d'ora in avanti, i

sensori), con il notevole vantaggio di evitare inutili sprechi di corrente e, soprattutto, di non introdurre nell'amplificatore il ben-







Vediamo di capire questo «segreto»: responsabile di tutto è C3. Quando «tutto tace» il C3 è carico, per le ragioni sopra menzionate; poi, quando i transistor T2 e T3 vengono portati alla saturazione, C3 è in cortocircuito, il risultato consiste nel polarizzare la coppia T4-T5.

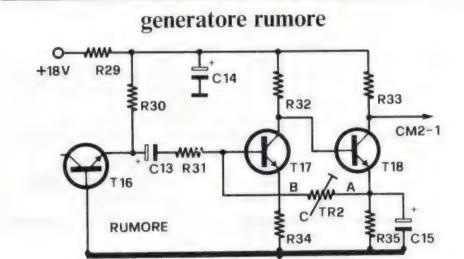
Quando però abbiamo di nuovo assenza di segnale, T2 e T3 si interdicono mentre il condensatore è carico, (con un tempo di salita che è proporzionale alle resistenze R10 ed R11). Fino a che C3 non sarà carico, in quel ramo del circuito scorrerà una corrente

cendo di conseguenza l'alimentazione (dopo circa 8 sec).

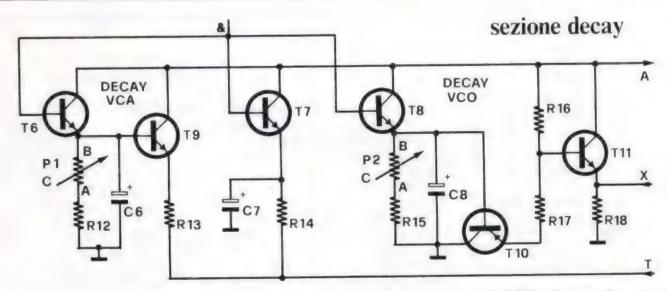
Analizzato lo stadio d'ingresso, passiamo ora alla sezione denominata VCO 1, ossia al primo dei due oscillatori controllati in tensione presenti nel circuito.

Questi particolari dispositivi sono in grado di variare la loro frequenza di oscillazione in maniera proporzionale alla tensione che viene loro applicata.

In questo caso, abbiamo l'operazionale U3, un LM3080N che presenta un piedino di controllo, il 5, avente questo funzionamento: al variare della tensione ap-

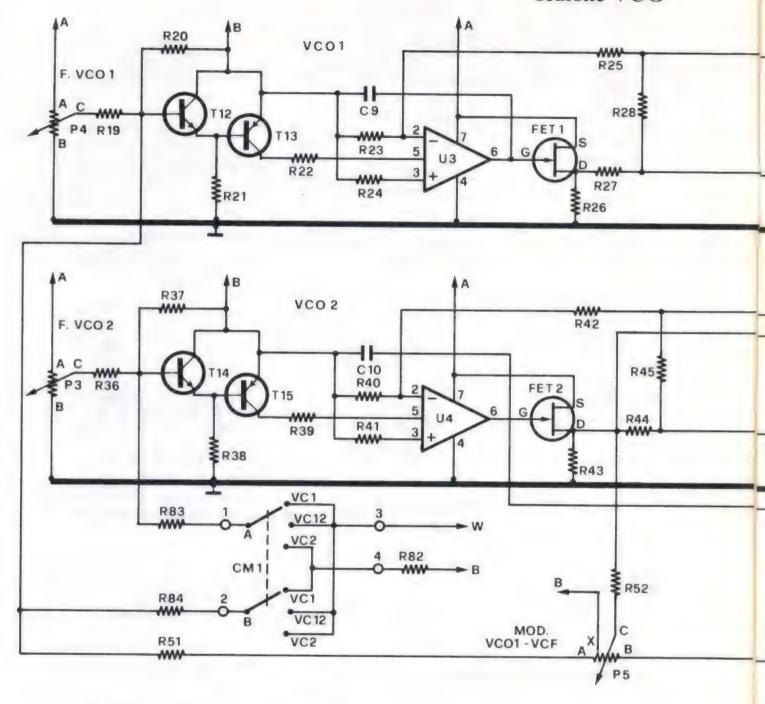


ché minimo ronzio «a riposo», (caratteristica quest'ultima tristemente famosa tra i più introdotti) e difficilmente eliminabile. sufficiente a mandare in saturazione i transistor, quando però il condensatore è carico, si presenta come un ramo aperto, interdiplicatagli, cambia l'amplificazione dell'operazionale. La configurazione di questo circuito è tale (si intende la particolare disposi-



A sinistra, lo stadio d'ingresso: converte la percussione esercitata sul sensore in segnale elettrico. Qui, la parte che opera la prima elaborazione del segnale di bassa frequenza. Sopra, il generatore di rumore. Come fonte «noise» si utilizza la giunzione base/emettitore di un transistor BC237.

#### sezione VCO



zione di C9, R23 e R24, del FET e della porta EXOR U6D) che, variando l'amplificazione di U3 si muta la frequenza dell'oscillatore (si noti la resistenza di reazione R25).

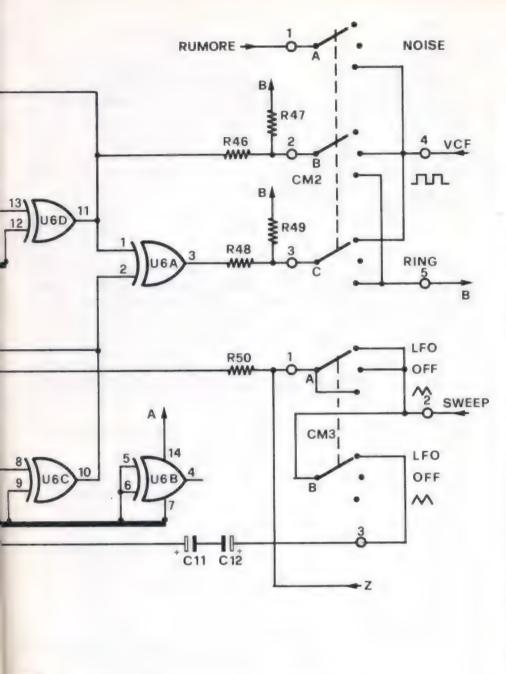
Nella stessa identica maniera funziona l'oscillatore VCO 2, che presenta infatti uno schema identico anche se con qualche particolarità che verrà chiarita più avanti.

Passiamo per un attimo allo schema a blocchi, ed individuiamo il blocco contrassegnato dalla sigla VCF, ossia filtro controllato in tensione, che varia la percentuale di taglio applicato al segnale in funzione della tensione presente.

È possibile, mediante un commutatore (OUT VCF), selezionare addirittura 3 tipi di filtro, un passa alto, un passa basso ed un passa banda, individuati nello schema da HPF, LPF e BPF.

Quindi, una volta scelto il filtro, è possibile, effettuando un controllo in tensione, amplificare o meno la quantità di segnale filtrata. Riferendoci allo schema elettrico, gli integrati U7 e U8 hanno una configurazione che non è molto dissimile da quella vista per il VCO. Infatti sono presenti due transistor (T19-T20), analogamente collegati, e grazie al CM4 si seleziona l'uscita desiderata e quindi la modifica del segnale che più ci aggrada.

Variando i potenziali applicati ai pin 5 di U7 ed U8 tramite il P9 che esegue una partizione del segnale proveniente dalla coppia T19-T20 si arriva alla variazione



#### COMPONENTI

= 820 Kohm R1 R2 = 68 Kohm R3 = 330 Kohm R4 = 100 Ohm **R5** = 47 Kohm = 100 Kohm R6 R7 = 270 Kohm = 10 Kohm R8 R9 = 2.2 MohmR10 = 560 Kohm R11 = 1 Mohm R12 = 4.7 Kohm R13 = 10 Kohm R14 = 10 Kohm R15 = 4.7 KohmR16 = 10 Kohm R17 = 10 Kohm R18 = 10 Kohm R19 = 82 Kohm R20 = 1 Kohm R21 = 220 KohmR22 = 4.7 KohmR23 = 220 OhmR24 = 220 OhmR25 = 100 Kohm R26 = 22 Kohm R27 = 82 Kohm R28 = 220 Kohm R29 = 1 Kohm R30 = 150 KohmR31 = 10 KohmR32 = 220 Kohm R33 = 47 Kohm R34 = 680 OhmR35 = 3.3 Kohm R36 = 82 Kohm **R37 = 1 Kohm** R38 = 220 Kohm R39 = 4.7 KohmR40 = 220 OhmR41 = 220 OhmR42 = 100 KohmR43 = 22 KohmR44 = 56 KohmR45 = 220 Kohm R46 = 470 Kohm R47 = 10 Kohm R48 = 470 Kohm R49 = 10 KohmR50 = 220 Kohm R51 = 22 Kohm R52 = 22 Kohm R53 = 22 Kohm R54 = 10 Kohm R55 = 100 Kohm R56 = 1 Mohm R57 = 10 Kohm R58 = 100 KohmR59 = 100 KohmR60 = 10 Kohm R61 = 47 Kohm R62 = 82 Kohm R63 = 100 KohmR64 = 220 OhmR65 = 220 Ohm

R66 = 4,7 Kohm

di frequenza di questa specie di oscillatori. Per il potenziometro indicato con «Reso» nello schema, diremo che la funzione è di rendere più «aperto» o più «chiuso» il suono, ma le parole rendono male l'idea dell'effetto. Il consiglio è di provare.

**R53** 

Il VCO 2 riveste un compito di particolare importanza. Ciò che rende questo sintetizzatore di batteria veramente speciale è proprio la presenza di due VCO in ogni sezione. Infatti, mentre il VCO 1 viene usato per generare

un'oscillazione variabile mediante il potenziometro P4, il VCO 2, mediante un potenziometro con presa fisiologica (a cui abbiamo riservato un ampia trattazione a margine, data la loro scarsa reperibilità) e precisamente il P5, modula con la sua oscillazione sia il VCF sia il VCO 1. Quest'ultimo per mezzo della R51; il primo attraverso la R53, che porta il segnale alla base della coppia T19-T20. Il VCO è munito di un commutatore (CM3) caratterizzato da 3 posizioni; la prima

#### → SEGUE COMPONENTI

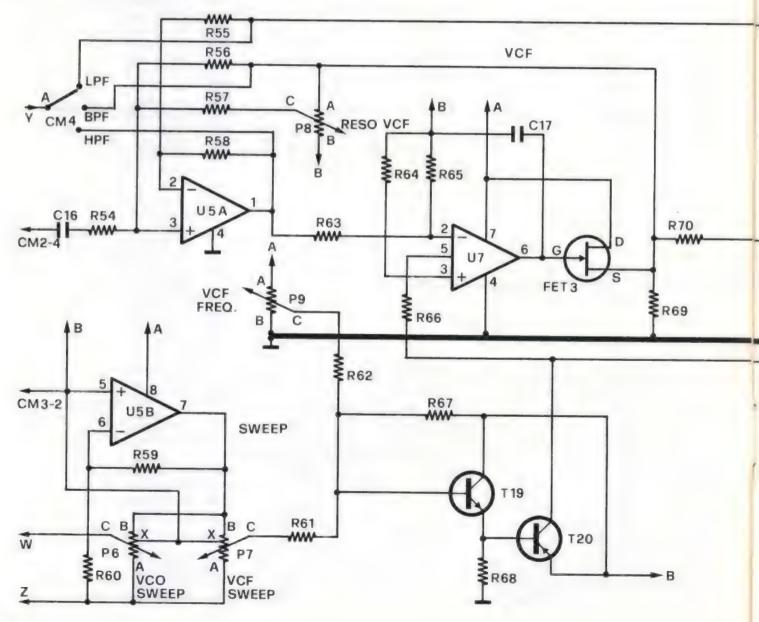
R67 = 1 Kohm	R82 = 1 Kohm	C13 = 1 $\mu$ F 63VL elettr.
R68 = 220 Kohm	R83 = 47 Kohm	$C14 = 33 \mu F 25VL$ elettr.
R69 = 22  Kohm	R84 = 47 Kohm	$C15 = 33 \mu F 25VL$ elettr.
R70 = 100  Kohm	$C1 = 1 \mu F 63VL$ elettr.	C16 = 47 KpF pol.
R71 = 220  Ohm	C2 = 10 KpF pol.	C17 = 220 pF cer. (molto grande)
R72 = 220  Ohm	$C3 = 3.3 \mu F 63VL$ elettr.	C18 = 220 pF cer. (molto grande)
R73 = 4,7 Kohm	$C4 = 4.7 \mu F 63VL$ elettr.	C19 = 47 KpF pol.
R74 = 22 Kohm	$C5 = 1 \mu F 63VL$ elettr.	TR1 = 470  Ohm
R75 = 47  Kohm	$C6 = 2.2 \mu F 63VL$ elettr.	TR2 = 4.7  Kohm
R76 = 220  Ohm	$C7 = 2.2 \mu F 63VL$ elettr.	TR3 = 100  Kohm
R77 = 220  Ohm	$C8 = 2.2 \mu F 63VL$ elettr.	P1 = 1 Mohm log.
R78 = 330 Kohm	C9 = 2.2  KpF pol.	P2 = 1 Mohm log.
R79 = 1 Mohm	C10 = 2.2 KpF pol.	P3 = 100 Kohm lin.
R80 = 10 Kohm	$C11 = 1 \mu F 63VL$ elettr.	P4 = 100 Kohm lin.
R81 = 10 Kohm	$C12 = 1 \mu F 63VL$ elettr.	P5 = 100 Kohm lin. con presa
		·

chiamata LFO, che sta per LOW FILTER OSCILLATOR e se selezionato fa entrare in funzione C11 e C12, e il dispositivo si tramuta in un oscillatore a bassissima frequenza, per cui si modulerà a questa frequenza, e proporzionalmente alla posizione di

P5, sia il VCO 1 che il VCF. Nella posizione di OFF è praticamente disinserita qualsiasi tipo di particolare modulazione, mentre nella posizione contrassegnata dal dente di sega il segnale passa invariato dal VCO 2 e si presenta all'ingresso del VCF e del VCO 1

per le ulteriori modificazioni. Logicamente agendo su P3 si varia la frequenza del VCO 2.

Tornando allo schema a blocchi, troviamo il generatore di NOISE; con il commutatore CM2 in posizione 1 si manda su C16 (USCITA) il segnale prove-

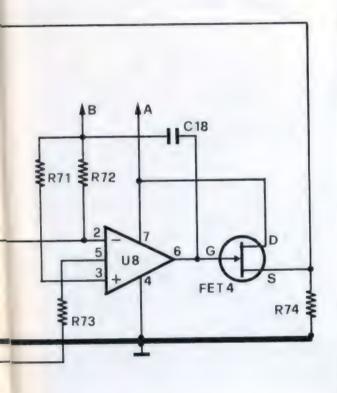


CM2 = rotativo 4 vie 3 posizioni CM4 = rotativo 4 vie 3 posizioni T1 = BC237 T2 = BC237 T3 = BC237 T4 = BC307  T14 = BC23 T15 = BC3 T16 = BC23 T17 = BC23 T18 = BC23 T19 = BC23
---

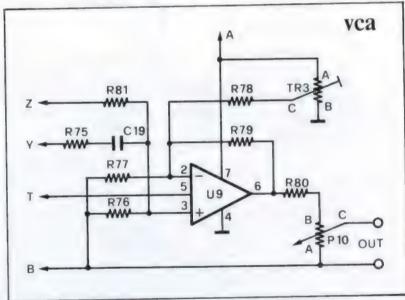
T20 = BC307
FET1 = BF244
FET2 = BF244
FET3 = BF244
FET4 = BF244
U1 = 7812 stabilizzatore 12V
U2 = 7806 stabilizzatore 6V
U3 = LM3080N
U4 = LM3080N
U5 = LS4558N
U6 = CD4070 C-MOS
U7 = LM3080N
U8 = LM3080N
U9 = LM3080N
U9 = LM3080N
La basetta, c. 388, costa solo L. 14.000.

niente da R48 - R49. Il suono ottenibile è quello particolarmente squillante dei piatti RING. Se il CM2 è posto in posizione 2, il segnale proviene da R46-R47, il che significa prelevare il segnale dal VCO 1 direttamente, senza passare dalla porta U6, ciò, tradotta in termini di suono, produce una caratteristica distorsione (squadratura). In posizione 3, il segnale proviene esclusivamente da un generatore di rumore che produce, ad ogni sollecitazione sulle PADS, un suono simile a quello dei treni in partenza (vedi sbuffo o soffio). La frequenza del generatore di rumore, in fase di taratura, è modificabile secondo il proprio gusto personale tramite il trimmer TR2.

Passiamo ora al circuito chiamato sullo schema a blocchi DECAY, che è in dipendenza di



vcf sweep

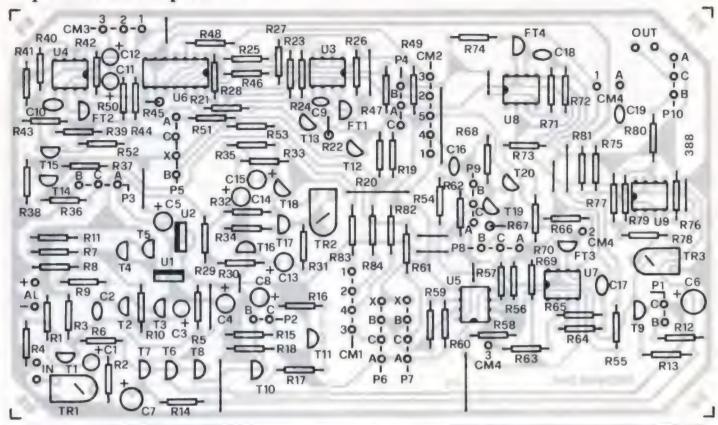


#### PER I PROFESSIONISTI: SIMMONS



Le percussioni sintetizzate sono usate con sempre maggiore frequenza dai professionisti della musica. Fra i modelli più richiesti troviamo la Simmons, un prodotto distribuito in Italia dalla Meazzi. L'apparecchiatura consiste in un modulo base a 12 canali con controlli analogici, digitali e filtratura. Per informazioni: Meazzi, via Bellerio 44, Milano.

#### disposizione componenti





un altro blocco, chiamato VCA, ossia Amplificatore controllato in tensione, il quale decide, in pratica, la durata e l'altezza del suono.

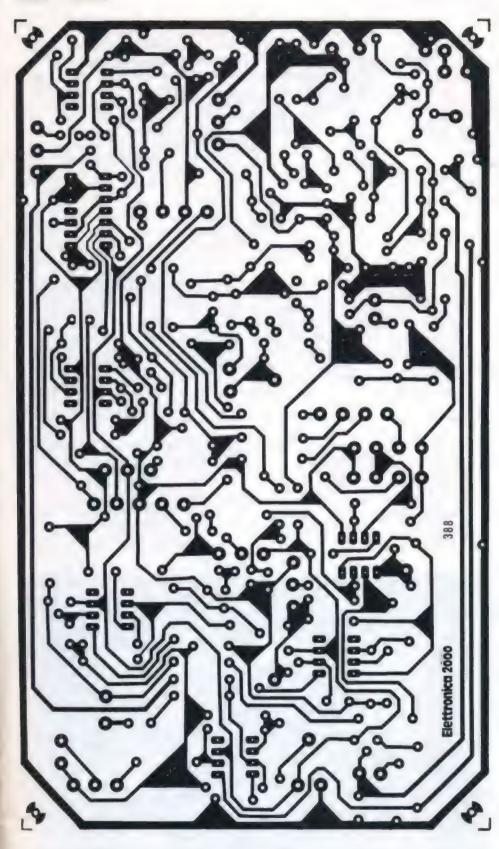
La durata del suono è proporzionale al tempo di scarica del ramo composto da P1 ed R12, ed è regolabile tramite P1.

A seconda della costante di tempo scelta, si manda in saturazione T9 con una durata diversa, e differente sarà l'azione sul piedino 5 di U9 del VCA, ossia a quel piedino che, proporzionalmente alla tensione applicata, fa

variare l'amplificazione.

Così, se il segnale che esce da T9 è di corta durata, il suono prodotto sarà secco, simile ad un «TOC», mentre se il P1 viene tutto inserito, il condensatore si scaricherà lentamente, il segnale al PIN 5 decrescerà lentamente e

#### lato rame

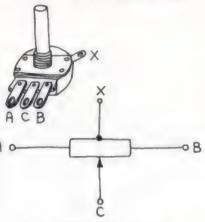


così l'amplificazione andrà da un punto molto elevato fino a zero, dando il classico effetto del decadimento.

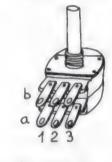
Parliamo ora dello SWEEP. Nel nostro sintetizzatore esistono 2 tipi di SWEEP, uno sul VCO ed uno sul VCF. Per quanto riguarda lo SWEEP sul VCO esso è realizzato mediante l'integrato U5B, e dipende dai transistor T11 e T10.

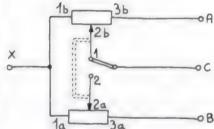
Il commutore CM1 seleziona l'azione dello SWEEP, decidendo se inserirlo sul VCO 1, sul VCO 2 o su entrambi, mentre lo

#### SE LA PRESA È FISIOLOGICA

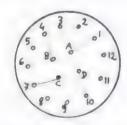


I potenziometri con presa fisiologica sono difficili da reperire, ma altrettanto semplici da realizzare. Nei disegni gli esempi pratici.





Rappresentazione elettrica e meccanica dei potenziometri con presa fisiologica singoli e doppi.



Codifica delle connessioni ai commutatori (4 vie, 3 posizioni).

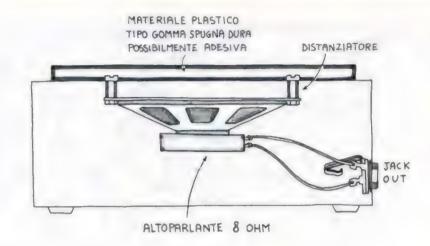
SWEEP sul VCF è sempre inserito.

È possibile agire su 2 potenziometri: P6 e P7, uno per i VCO ed uno per i VCF.

Lo SWEEP è il dispositivo che, in questo caso, sostituisce quella che nei sintetizzatori si

#### LE PADS

Le pads, ossia quelle strane piastre che nei modelli commerciali si presentano a forma pentagonale per ragioni puramente estetiche (il cui posizionamento ricorda vagamente una batteria tradizionale) e sulle quali i paladini della New Wave picchiano a più non posso i loro ritmi elettronici meritano un discorso a parte. Noi, che siamo meno vanitosi, ma che peraltro non ci accontentiamo facilmente, abbiamo studiato un ottimo sensore. Vogliamo così ricordare che sarà necessario realizzarne uno per ogni sezione di Drum Sinthesizer che vorrete costruire, in modo da poterle suonare contemporaneamente, con tarature differenti. (Nel nostro caso ne abbiamo messe a punto tre). Il metodo più semplice. meno costoso, e di gran lunga il più



efficace tra quelli sperimentati alla ricerca di una pad che fosse in grado di pilotare validamente il nostro sintetizzatore è il seguente: si fissi all'interno di un contenitore (il Ganzerli 5080/8 oppure 5060/8 va benissimo) un altoparlante da 8 ohm 0,2 W dal diametro non inferiore ai 9 cm, come da disegno.

Non vanno assolutamente praticati fori sul contenitore in corrispondenza del cono dell'altoparlante; è invece importante fissare il medesimo ad una distanza non superiore ai 5 mm dalla parete interna del contenitore. Esternamente andrà posto, nel lato sul quale è stato fissato l'altoparlante, un disco di

chiama sezione ADSR, ossia di Attacco, Decadimento, Sostegno e Rilascio.

Il particolare collegamento di P6 e di P7 è dovuto unicamente al fatto di non essere praticamente riusciti a reperire in commercio dei potenziometri con presa fisiologica, e di essere stati costretti a rimediare a tale deficienza del mercato con una modifica semplice, e ineccepibile dal punto di vista della perfetta equivalenza circuitale. SWEEP, formato da P2, R15, C8, T10.

L'uscita, che si preleva da T11, va a collegarsi ai potenziometri P6-P7 dello SWEEP, permettendo una ulteriore regolazione.

Il segnale, in uscita del sintetizzatore, viene prelevato dal VCA tramite P10. Sui PNP delle coppie dei transistor T12-T13, T14-T15, T19-T20 è presente una tensione che varia da 0 a 2 volt, a seconda della posizione assunta dai potenziometri P4-P3-P9. (Infatti il collettore è connesso al piedino di controllo degli integrati). L'integrato U5 è un LS4558N, operazionale doppio a bassissimo rumore. Tutti i transistor usati sono normali PNP o NPN del tipo BC, quindi molto

comuni, come la maggior parte dei componenti utilizzati.

I commutatori, come si vede dallo schema, è necessario acquistarli tutti del tipo a 4 vie, 3 posizioni, effettuando poi sul commutatore stesso i necessari collegamenti, nella maniera indicata, cablandoli in seguito alla basetta per mezzo di spezzoni di cavo non schermato.

Il montaggio del circuito non richiede particolari abilità. Da parte vostra è necessaria la solita



gommapiuma rigida di buono spessore. Il disegno è comunque più esauriente di qualsiasi nostra ulteriore spiegazione; ribadiamo solamente, quale particolare essenziale, che gli unici fori da praticare sono quelli destinati al fissaggio della carcassa metallica dell'altoparlante. Indispensabile è pure che la superficie battente destinata ad accogliere i vostri colpi di bacchetta sia ricoperta del materiale sintetico, per ricreare il rimbalzo «naturale» della bacchetta. Questo accorgimento, unitamente all'adozione di un altoparlante di buone caratteristiche, consentiranno al batterista un esecuzione «dinamica» delle proprie performance. Cioè lo strumento sarà in grado di riprodurre fedelmente ed immediatamente i «piano» e «forte» così come vengono suonati dal batterista, senza bisogno che quest'ultimo, né il tecnico della troupe agisca in continuazione sul potenziamento del volume.

# di qualsiasi nostra ulteazione; ribadiamo solale particolare essenziaunici fori da praticare i destinati al fissaggio issa metallica dell'altondispensabile è pure che ie battente destinata ad ii vostri colpi di baccheterta del materiale sintecreare il rimbalzo «nailla bacchetta Questo

CIRCUITO STAMPATO

Per la costruzione del prototipo abbiamo usato un contenitore Ganzerli della serie Mini-Lab. La basetta è fissata direttamente al pannello superiore della scatola tramite distanziatori. Si raccomanda l'uso del cavetto schermato per le operazioni di cablaggio.

PER IL MONTAGGIO ALL'INTERNO DEL CONTENITORE

attenzione nel posizionare e saldare correttamente i componenti ed in modo particolare i numerosissimi semiconduttori.

Dato l'inconsueto alloggiamento della basetta nel contenitore, i PIN per il cablaggio dei potenziometri e dei commutatori devono venire saldati sul lato rame della basetta.

Naturalmente tutte le indicazioni qui riportate (elenco componenti e schemi compresi) si riferiscono alla realizzazione di una sola sezione della batteria, mentre le foto sono prese dal nostro prototipo che si compone di 3 sezioni distinte in grado di funzionare perfettamente anche insieme.

Avendo come unico scopo il dimostrare che le varie sezioni erano compatibili tra loro, ci siamo limitati al minimo indispensabile nel numero, ma, a patto di alimentarle adeguatamente, è possibile realizzare unità di sintetizzazione da fare invidia ai gruppi più quotati del momento.

L'uscita, comune a tutte le sezioni, è dotata di interruttore posto in serie all'alimentazione; il collegamento tra PADS e centra-

lina è realizzato con cavetto schermato; la lunghezza di quest'ultimo non incide comunque in alcun modo sulla rumorosità.

Da ultima, una raccomandazione importante: la presa jack di uscita NON ha la massa in comune con quella del circuito, quindi, se intendete utilizzare un contenitore metallico, dovrete curarne adeguatamente l'isolamento.



Il campione consiste in tre sezioni completamente indipendenti fra loro. Ad ogni modulo corrisponde una pad. Nell'immagine, a sinistra, uno dei sensori costruiti per l'occasione.

#### IN REGALO

# Un oscilloscopio praticamente... gratis!

a cura di EMANUELE DASSI



Diciamo la verità: un oscilloscopio in laboratorio, nel proprio amato laboratorio, fa sempre piacere. Specie poi se, con i costi che ci sono in giro, è praticamente gratis. Desideriamo, noi della redazione che non dimentichiamo i lettori che forse hanno da poco iniziato a dilet-

tarsi di elettronica pratica applicata, desideriamo dicevamo regalare un oscilloscopio (quello dell'immagine!) a chi probabilmente sogna d'averlo da sempre.

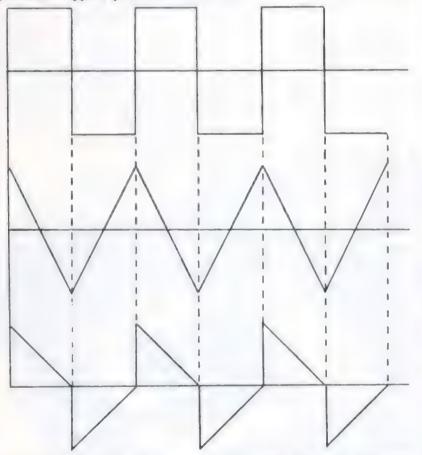
Si tratta di uno strumento, come ben sanno i lettori più esperti, utilissimo per letteralmente vedere quel che accade nei circuiti, in tutti i circuiti elettronici. È semplice da usare, sicuro, robusto. Chi di voi lo vuole?! Vediamo di guadagnarcelo! Perciò abbiamo detto, nel titolo, praticamente gratis: in queste pagine appaiono tre forme d'onda, velocemente schizzate dal nostro disegnatore. È necessario

## IL PREMIO DI QUESTO MESE

Il lettore che sta leggendo queste pagine può diventare il fortunato possessore di un bellissimo oscilloscopio! Come fare a vincere questo strumento indispensabile all'elettronico? Osservate il disegno qui sotto: esso riproduce tre forme d'onda che possono essere generate da un unico circuito. Progettare un dispositivo elettronico che produca i segnali del disegno, con frequenza e ampiezza di libera scelta, e inviateci lo schema logico del circuito con relativa spiegazione. Il lavoro più originale sarà premiato con questo favoloso premio: un oscilloscopio singola traccia della TRIO, modello C0-1303D offerto dalla Vematron (Via S. d'Acquisto, 17 - Castellanza). La banda passante è di 100 KHz: possibilità del sincronismo esterno, due manopole di regolazione verticale e orizzontale della traccia. Inoltre questo oscilloscopio possiede un controllo del guadagno di tensione nonché la possibilità di sweep sul segnale.

Come vedete il C0-1303D ha tutte le caratteristiche per poter essere usato come valido strumento di laboratorio, quindi forza con le idee e sbrigatevi ad inviarci il vostro progetto entro il 30 giugno 1985, obbligatoriamente con il

tagliando che appare qui di fianco.



Le tre forme d'onda (in ordinata la tensione, in ascissa il tempo) che possono essere generate da un unico circuito: coraggio, inviaci la tua proposta migliore... e probabilmente l'oscilloscopio sarà tuo!!!

(chi non sa farlo?!) progettare liberamente un circuito che le realizzi in uscita; è necessario fare un commentino che spieghi il funzionamento del circuito proposto. Da inviare con il tagliando (entro il 30 giugno) in redazione (C.so Vittorio Emanuele, 15 - Milano) ove il terribile (ma

buono) direttore tecnico sceglierà il più originale da pubblicare: all'autore, in regalo, l'oscilloscopio descritto nell'immagine!

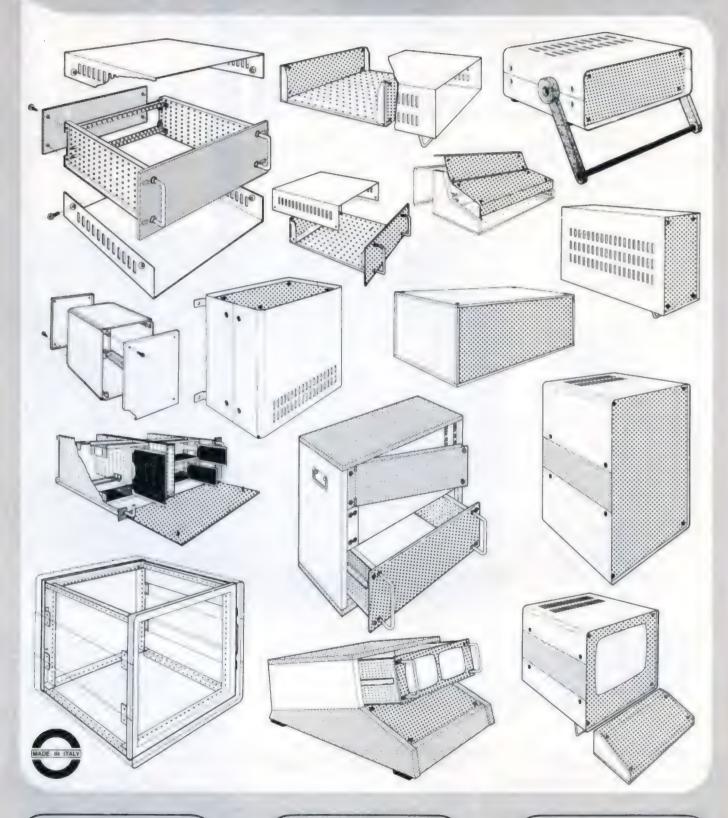
Partecipare dunque è semplice. Vogliamo tentare?!

In ogni caso sarà sempre un vostro momento della vostra (e nostra) vita... elettronica!!





## un modulo per il vostro lavoro



un sistema sempre piû completo GANZERLI s.a.s

Via Vialba,70



GANZERLI s.a.s



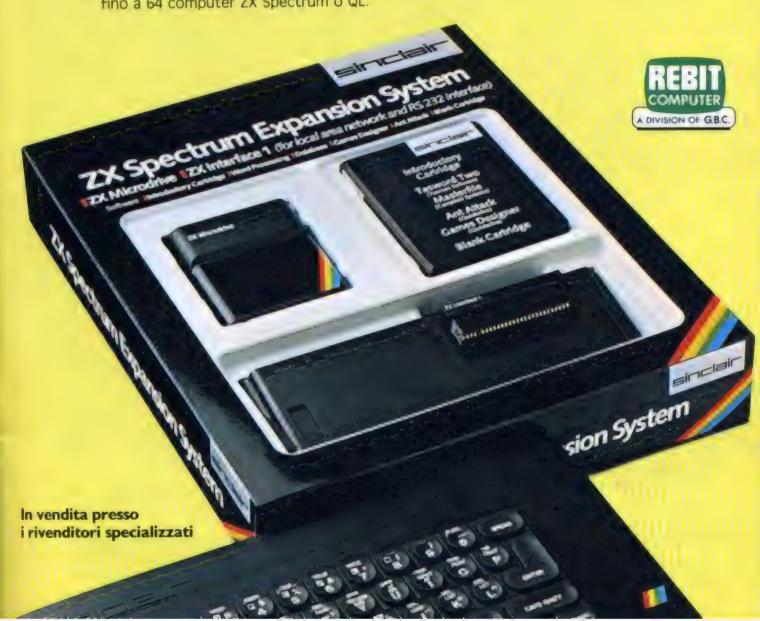
TEL.:(02) 3564938-3564940 TELEX: 340503 GISIST I

## ZX Spectrum Expansion System

## L'alternativa della Sinclair ai floppy disc

#### Lo ZX Spectrum Expansion System contiene:

- Uno ZX Microdrive Che amplia la possibilità dello ZX Spectrum in quei settori, come quelli della didattica e delle piccole applicazioni gestionali, dove è necessaria una veloce ricerca delle informazioni memorizzate su un supporto magnetico.
- Una ZX Interface 1 Indispensabile per il collegamento dello ZX Microdrive. Incorpora una interfaccia RS 232 e un sistema di collegamento in rete locale.
- Quattro cartucce Microdrive comprendenti un programma di:
  - Word processor «Tasword Secondo»
  - Masterfile filing system
  - Inventore di giochi
  - Le formiche giganti
- Un programma dimostrativo del Microdrive
- Documentazione per il collegamento, il funzionamento e altre descrizioni tecniche.
- Cavi di collegamento allo ZX NET che può collegare fino a 64 computer ZX Spectrum o QL.



### Le «Garzantine»

## compagne di tutti gli studi pronte nella risposta a ogni curiosità



#### Novità

#### Enciclopedia del Diritto e dell'Economia

I concetti, le norme, le istituzioni. Le procedure e le tecniche. Le teorie, gli autori, le scuole - Con 7 appendici -Grafici, tabelle-1280 pagine-5700 voci - 32.000 lire

#### Enciclopedia di Filosofia

Ricca di voci a carattere saggistico, più articolata di un manuale

Gli autori, le opere esposte analiticamente. I movimenti e le correnti di pensiero. I concetti e le parole-idee - 1016 pagine - 2500 voci - 29.000 lire

#### La Nuova Enciclopedia Universale

Il complemento ideale del dizionario 1528 pagine - 50.000 voci - 5000 illustrazioni di tipo tecnico, scientifico, storicoartistico - 330 cartine geografiche e storiche - 29.500 lire

#### La Nuova Enciclopedia Geografica

1248 pagine - 700 illustrazioni - 30.000 dati statistici aggiornati - Un nuovo atlante di 64 pagine - Un nuovo glossario di termini di geografia, geologia, astronomia, demografia, economia - Un nuovo repertorio di luoghi geografici in 600 voci - 30.000 lire

#### La Nuova Enciclopedia della Musica

Tutti 1 fenomeni dell'espressione musicale europea e non europea 1064 pagine - 600 illustrazioni - 7500 voci -400 esempi musicali - 29.000 lire

#### Il Nuovo Dizionario Italiano

1088 pagine - 48.000 voci - 55.000 accezioni - 13.000 termini organizzati in 37 tavole di nomenclatura - 125 illustrazioni -19.500 lire

#### Il Nuovo Dizionario Inglese

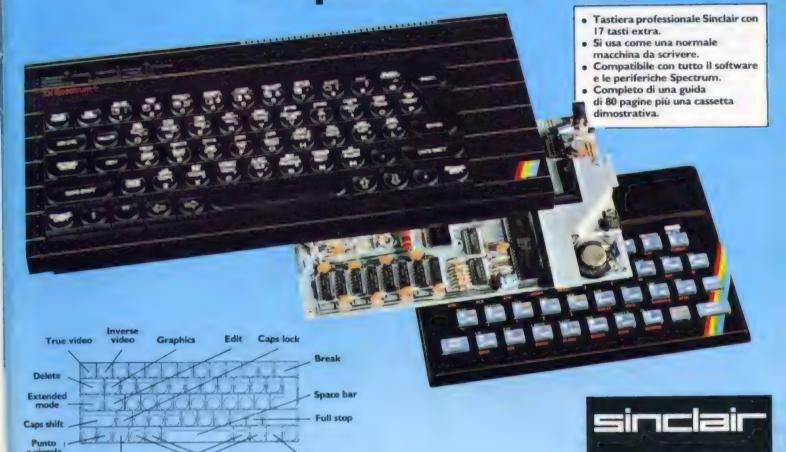
1088 pagine, 80.000 voci - 19.500 lire

#### Il Nuovo Dizionario Francese

1040 pagine - 75.000 voci - 19.500 lire

# Novità !! Lo Spectrum maggiorato !!!

Trasforma il tuo Spectrum in Spectrum +



Ecco una novità stimolante per i possessori di Spectrum: il Kit originale Sinclair che promuove lo Spectrum al grado superiore.

Non si richiede vasta esperienza. Basta saper saldare pochi fili.

Nel Kit sono contenute chiare istruzioni in italiano.

# La tastiera dello Spectrum +

Le dimensioni dello "Spectrum +, sono 320×150×40.
La tastiera, di tipo dattilografico, ha solidi tasti antiurto.
Il suo uso è morbido e ideale per la scrittura al tocco, per il word processing, per i programmi di simulazione e i programmi avanzati.

Vi sono 58 tasti, di cui 17 rappresentano delle novità. I programmatori avranno la gradita sorpresa di trovare i tasti della punteggiatura e, a parte, i tasti "shift," per i grafici e gli "extended modes,... Il tasto di reset consente di cancellare un programma dalla memoria del computer senza scollegare l'alimentazione.

# Lo Spectrum maggiorato

Naturalmente il computer di grado superiore accetta tutte le periferiche del Sinclair System-Interface I, i Microdrives, eccetera, come pure tutto il software Spectrum.

I nuovi software e le nuove periferiche Spectrum saranno progettati tenendo conto dello Spectrum +, cosicché lo Spectrum accresciuto di grado avrà nuove capacità e potenziale nuovo per il futuro, oltre ad essere stilisticamente fantastico!!!



Il **Kit** contiene le istruzioni per l'assemblaggio, il manuale e la cassetta «demo didattica» in italiano.





# SINCLAIR ZX SPECTRUM, QL & ACCESSORI

SISTEMA FDD/2 3,5" per Spectrum e Spectrum +. Sistema composto da 1 floppy disk 3,5" da 1 Mbytes con interfaccia FDD2 (capacità del sistema 400 Kbytes formattati) L. 589.000

SISTEMA FDD/2D per Spectrum e Spectrum +. Fioppy da 3,5", interfaccia FDD/2D (capacità del sistema 660 Kbytes formattati) L. 629.000

interfaccia QD (capacità del sistema 740 Kbytes formattati). L. 675.000 SISTEMA QD per Sinclair QL. Composto da 1 floppy disk da 3,5" da 1 Mbytes e

INTERFACCIA STAMPANTE per Spectrum. Completa di firmware in ROM, con funzioni di Copy. Non occupa spazio in RAM. Adatta per Seikosha, Epson, Tally, ecc. completa di cavo. L. 115,000

CAVO SERIALE per QL. Cavo adatto al collegamento di stampanti e modem. L 39.000

CAVO ADATTATORE Joystick per QL. Permette di collegare qualunque joystick con attacco commodore compatibile. L. 18.500

CONVERTITORE SERIALE/PARALLELA per QL. Serve per trasformare l'uscita SER1 in standard centronics con velocità di trasmissione di 9600 Baud. L. 95.000

ca, complete di interfaccia per Spectrum o QL. L. 660.000 STAMPANTE MANNESMAN TALLY MT80, 80 colonne, 80 caratteri al secondo, grafi-

TAVOLETTA GRAFICA. Consente di costruire immagini grafiche in alta risoluziointerfaccia joystick e registratore L. 145.000

L. 165.000

MODEM. Rivoluzionario strumento di comunicazione tramite linea telefoni-L. 155.000

EPROM PROGRAMMER. Può programmare 2716/2732/2764/27128. Completo di software. L. 270.000

INTERFACCIA RS232. Adatta per collegare stampanti, modem e plotter. L. 55.000 INTERFACCIA JOYSTICK. Programmabile senza l'ausilio di software e hard-L. 69.000

re) richiedere il catalogo.

**VENDITA DIRETTA PRESSO:** 

NOVARA - SYELCO, via S.F. d'Assisi 20, tel. 0321/27786 NAPOLI - LAMPITELLI, vico Acitilio 71, tel. 081/657365 RIVENDITORI AUTORIZZATI VIA ORNATO 14 - TEL. 02-6473621 SANDY COMPUTER CENTER

0381/83833

ESPANSIONI 48K per computer Spectrum. L. 75.000
Sono disponibili sistemi floppy disk per la maggior parte di home computer, per quotazioni telefonare. Per tutto il materiale non elencato (monitor, stampanti, softwate

SPECTRUM E SINCLAIR SONO MARCHI REGISTRATI DELLA SINCLAIR RESEARCH L T D



# DIVENTA UN ESPERTO IN PROGRAMMAZIONE BASIC



Scuola Radioelettra da oltre 30 anni è il punto di riferimento per chi vuole essere

ragazza o un ragazzo, è oggi indispensabile per valorizzare sé stessi ed essere professional-

Corrispondenza, che frequenti restando a casa tua

e che ti dà la possibilità di iniziare e terminare quando vuoi

tu il Corso prescelto. Perché sarai su stesso a gestire i momenti e il tempo da dedicare allo studio. Sempre con la sicurezza di avere al tuo fianco l'esperienza della più importante Organizzazione di Scuole europee nell'insegnamento a distanza. E con l'assistenza dei suoi Esperti, che ti seguiranno, per lettera o per telefono, accompagnandoti passo per passo fino alla fine del Corso ed all'inizio del tuo successo. Scuola Radioelettra è un metodo vincente.

Con le lezioni, riceverai tutti i materiali per mettere in pratica la teoria appresa. Sono materiali che resteranno di tua proprietà e ti saranno utili anche professionalmente. Un metodo di studio, la cui validità è confermata dai circa 500.000 ex-allievi della Scuola. Entra nella realtà del mondo che cammina. Se desideri assicurarti anche tu un ruolo di esperto in un modernissimo campo di attività, Scuola Radioelettra ha pronto per te il Corso-Novicà PARLA BASIC un completo ciclo di studio per apprendere l'analisi e la programmazione Basic, conoscenze indispensabili per comunicare con i microcomputer, diventare un esperto e servirti di apparecchiature anche impegnative. In 12 lezioni e 3 cassette programmi tutta la teoria e la pratica del linguaggio Basic. Fin dalle prime lezioni potrai dialogare con il tuo VIC-20 e valertene per lavoro o per hobby. Il Corso ti offre, se ancora non li hai, il VIC-20 e il registratore dedicato. Vuoi acquistarli entrambi? Vuoi semplicemente affictarii? Vuoi acquistare il solo registratore? Hai la massima libertà di scelta. Inoltre iscrivendoti sarai di diritto Socio Elettra Card, un club che offre ai suoi aderenti proposte uniche e veramente vantaggiose. Al termine del Corso, il momento che premia la volon-

tà e l'impegno di tutti i nostri allievi: il tuo Attestato di Studio. Un documento che comproverà a te il tuo raggiunto livello di competenza e per molte industrie sarà un'importante referenza. Scuola Radioelettra ti aspetta, perché sa



che tu stai cercando l'occasione buona per farti avanti nella vita. Oggi questo "tagliando azzurro" è la tua occasione. Ti dà diritto di ricevere informazioni gratuite e senza impegno. In pochi secondi lo compili, lo ritagli e lo spedisci a Scuola Radioelettra 10100 Torino, Tel. 011/674432.

# Scuola Radioelettra

Compila, ritaglia, e spedisci solo per informi

Corso di			
Corso di			_
DOGWOME			
HOME -			
VA	 _	N°	-
LOCALITA	 		

Oitre a Corso Parla Basic con Scuola Radioelettra puoi scegliere altre 30 opportunita professionali:

#### CORSI DI ELETTRONICA

- sperimentale

  Elettronica fondamentale e
- telecomunicazioni
  Elettronica digitale
- Parla Basic
- Elettronica industriale Electronic
   Robotica

- Elettronica Radio TV
   Televisione bianco e nero

La Scuola Radioelettra è a

- Televisione a colori
   Amplificazione stereo
- Alta fedeltà enti di minura
- CORSI TECNICO-PROFESSIONALI

- Elettrotecnica
   Disegnatore meccanico progettista
   Assistente e disegnat edile
   Motorista autoriparatore
- Tecnico d'officina
  Elettrauto
  Programmazione s
- Elettrauto
  Programmazione su
  elaboratori eleccio pratori elettronici
- Impianti a energia solare Sistemi d'allarme antifurto Impianti idraulici-sanitari

#### CORSI COMMERCIALI

- Esperto commerciale Tecniche di organizzazioi
- Impiegata d'azienda
   Dattilografia
   Lingue straniere

#### CORSI PROFESSIONALI E

- Fotografia bianco e nero
- Fotografia stampa del colore
  Disegno e pittura
  Esperta in cosmesi

XD40

CORSI NOVITA

Presa d'atto del Ministero della Pubblica Istruzione n. 1391. sociata alla A.I.S.CO. (Associazione Italiana Scuole per Corrispondenza per la tutela dell'allievo).



via Console Marcello 18/5 20156 MILANO Tel. 02/390516



TUTTO PER IL TUO SPECTRUM: MAXI-INTERFACCIA PER FLOPPY DISK, STAMPANTE CENTRONICS, CONNESSIONE RS232, PROGRAMMATORE DI EPROM, DEBUGGER, ESPANSIONE 128K CON PROGRAMMI RESIDENTI DI ESPANSIONE 128K CON PROGRAMMI RESIDENTI DI ESPANSIONE 128K CON PROGRAMMI RESIDENTI DI ESPANSIONI TELEFONATECI. INFORMAZIONI TELEFONATECI. MOTHER BOARD BUFFERIZZATA A LIRE 55.000. INTERFACCIA JOYSTICK SINGOLA LIRE 70.000, DOPPIA LIRE 90.000.

Prezzi IVA esclusa, spedizioni anche in contrassegno

SCONTI PER RIVENDITORI



# COFTURING IJC QUAZIONI PARAMETRI PROBLEMI DI 2 GRAD RACCOLTA DI QUIZ PER LA PATENTE I quiz ministeriali presentati sul vostro Spetrum esattamente come sulle schede di esame per le patenti A e B. Possibilità di conoscere il proprio grado di

Cod. J/0105-04

Supporto: cassetta.

microdrive opzionali

L. 25.000

# **EQUAZIONI PARAMETRICHE** E PROBLEMI DI 2º GRADO

preparazione. Il programma dispone di una opzione dimostrativa. Il programma è predisposto per essere trasferito su microdrive.

Configurazione richiesta: Spectrum 48K o Plus,

Collezione di programmi di matematica per le scuole medie superiori. Metodi di Tartinville, grafico analitico, ecc. Possibilità di ingrandire l'intervallo di variabilità del parametro, grafica veramente eccezionale. La seconda parte contiene programmi di esercitazione alla risoluzione di equazioni di secondo grado, semplici sistemi di primo grado e triangoli.

upporto: cassetta

Configurazione richiesta: Spectrum 48K o Plus.

Cod. J/0104-07

L. 25,000

#### **BUSINESS GRAPHICS**

Un vero e proprio parckage professionale per la rappresentazione grafica e lo studio statistico di dati. Ricco di routines in linguaggio macchina per la gestione video a 64 caratteri e per la stampa in doppia dimensione su stampanti grafiche. Il manuale contiene esempi completi di applicazione. La seconda parte contiene l'elaborazione di funzioni interpolanti di regressione. Supporto: cassetta.

Configurazione richiesta: Spectrum 48K o Plus.

Cod. J/0102-03

L. 25.000

## CAMPIONATO DI CALCIO

Tutto ciò che riguarda il calcio racchiuso in tre programmi. Calendario e classifiche del campionato di calcio, compilazione di schedine con bassissima percentuale di errore ed infine un vero e proprio video-calcio con il quale potrete passare divertenti ore di svago con i vostri amici. Il tutto è completato da effetti grafici e sonori di buon livello. Supporto cassetta

Configurazione richiesta: Spectrum 48K o Plus.

Cod. J/0105-03

L. 25.000

Cedola di commissione libraria da inviare a: JCE - Via dei Lavoratori, 124 - 20092 Cinisello B. - M

Descrizione	Cod.	Q.tà	Prezzo Unitario	Prezzo Totale
RACCOLTA DI QUIZ PER LA PATENTE	J/0185-04		L. 25.000	
EQUAZIONI PARAMETRICHE E PROBLEMI DI 2º GRADO	J/0104-87		L. 25.000	
BUSINESS GRAPHICS	J/0102-09		L. 25.000	
CAMPIONATO DI CALCIO	J/0106-63		L. 25.000	

Desidero ricevere i libri indicati nella tabella, a mezzo pacco postali al seguente indirizzo

Nome												
Cognon	ne											
/ıa												
Città												
Data							C	A	2			

SPAZIO RISERVAT			
PARTITA IVA			

- Anticipato, mediante assegno bancario o vaglia postale per l'importo tota dell'ordinazione
- Contro assegno, al postino l'importo totale

AGGIUNGERE L. 3000 per contributo fisso spedizione. I prezzi sono con



Via dei Lavoratori, 124 20092 Cinisello Balsamo - MI

# PER IL TUO COMPUTER

GIOCHI E UTILITY SU CASSETTA!



Se hai lo

novità assoluta



Tutto sull'MSX



Raccolta Speciale

Cx commodore 64.

**UNA FANTASTICA COMPILATION** 



# I componenti e i Kit di ELETTRONICA 2000 sono reperibili alla HOBBY elettronico

Via Saluzzo 11/F - 10125 TORINO - Telef. (011) 65 79 16 - 65 50 50

### UN ESEMPIO DEI NOSTRI PREZZI?..... TUTTI IVA COMPRESA....

2N 3055	L. 1.250	ICM 7660	L. 8.500	LM 317K	L. 10.250	ALTOPARLANT	I AUTO TREX
2N 1711	L. 600	ICM 7216D	L. 55.200	LM 556	L. 1.700		
BC 237	L., 100	ICL 7107C	L. 22.000	LM 723	L. 1.250	TXA COASSIALE	banda 40-18000 Hz
TDA 2004	L. 4.960	COP 444L	L. 18.500	LM 741 minidip	L. 1.000	30 W ⊘ 160	L. 52.000 coppia
TIP 162	L. 5.000	NSM 4000 A	L. 15.900	UAA 180	L. 4.350	TXB TRICOASSIALE	80-20000 Hz
TDA 7000	L. 5.500	QUARZO 2,097	L. 5.900	CA 3161/3162	L. 19.350	30 W Ø 160	L. 69.000 coppia
XR 2216	L. 6.000	RELÉ FEME MZP	L. 5.000	7806/09/12/15/24	L. 1.600	TXC COASSIALE	banda 90-18000 Hz
XR 2206	L. 13.500	<b>ZOCCOLO 14 pin</b>	L. 300	7905/09/12/15/24	L. 1.800	30 W Ø 130	L. 47.900 coppia
TL 082	L. 1.900	10 Led assortiti	L. 2.300	SN 7400	L 1.450	TXD TRICOASSIALE	80-20000 Hz
L 200	L. 4.350	Led rettangolari	L. 550	SN 7490	L. 1.950	30 W Ø 130	L. 64.000 coppia
LM 324	L. 1.600	DISPLAY 2 digit	L. 3.200	CD 4001	L. 650	TXF COASSIALE ELLI	TTICO 25 W
MM 5316	L. 32.000	TFK 634 10 Led		CD 4011	L. 650	extrapiatto	L. 46.000 coppia
MM 53200	L. 12.500	7 rossi 3 verdi	L. 12.500	Ventole ROTRON		BOOSTER 30+30 W	STEREO 75 db
TAA 611B	L. 1.350	TFK 610 barra led		220V ex computer	L. 14.000	3,2 - 8 20-20000 H	z L. 68.000
<b>UAA 1003-3</b>	L. 17.800	5 rossi	L. 5.500	Spray PHILIPS	L. 3.650	VU METER per auto s	tereo
AY-3-8910	L. 18.600	LM 311	L. 1.450	Saldatori PHILIPS	L. 19.500	10 Led	L. 18.500
		NSATORI NUOVI 30-40		L. 3.000		pezzi JACK mono/stereo	

MATERIALE VARIO (CI Trimmer, pot, ecc.) Buste resistenze assortite 700 pezzi Confezione 10 pezzi 2N 3055

L. 3.500 L. 1.500 10 pezzi gemme luminose 220V L. 6.500 3.500 20 pezzi TRIMMER assortiti 5.000 KIT per incisione circuiti stampati L. 18.000

# SPEDIZIONI IN CONTRASSEGNO IMMEDIATAMENTE ED IN TUTTA ITALIA

Ritaglia e spedisci il seguente tagliando! Ti faremo uno sconto del 5 % per ordini non inferiori a L. 10.000.

- Computed L

microcomputer

la più autorevole rivista del settore

With Compatient

Technimedia

00141 Roma, via Valsolda 135 - tel. (06) 898654-899526

# Philips MSX Computer



CDI 1- 7 90

ROM: 32 K (Basic residente)

RAM: 32 K VG 8000 / 48 K VG 8010 / 80 K VG 8020

Possibiltà di espansione della memoria.

SCHERMO: 24 linee 40

colonne. Risoluzione: 256X192. Ingressi: 2 slot MSX.





# =30

# 3°C EFECTSOUICY

di Brazzoduro R. e Callegari F. s n.c.

# MODEM TELEFONICO PER COM-MODORE 64

#### MOD2

Per dialogare tra computers via telefono! Estremamente compatto e affidabile. Le ridotte dimensioni consentono di averlo sempre con voi durante gli spostamenti. CARATTERISTICHE:

Consumo .... 8 mA prelevata dal computer Modo ...... Originale Answer Half e FULL duplex Dimensioni ..... 85 x 55 x 26

LIRE 160.000 + IVA + Spese postali

#### NOVITA'

Cassetta AZIMUTH con istruzioni per allineamento COMMODORE L. 10.000



# INTERFACCIA REGISTRATORE IR 1

- 1) Sostituisce il registratore originale in caso di programmi difficili o dissalineati da caricare.
- Permette di rendere perfettamente compatibili i programmi trasmessi dalla radio.
- 3) Permette ai radiomatori di trasmettere i propi programmi via radio.
- 4) Consente la duplicazione N/N di programmi da un registratore normale a quello Commodore.

### CARATTERISTICHE:

Led per l'allineamento della testina in lettura.

Funzionamento REMOTE in AUTOMATI-CO/NORMALE.

Prese jack standard — REM/MIC/EAR. LIRE 25.000 + Spese postali

Gli articoli da noi fabbricati sono garantiti 6

Commodore 64 ed accesori — Monitors — Dischi e Software.

Spedizioni in contrassegno.

Gradita anche la Vostra visita per prove e chiarimenti.

B & C ELETTRONICA snc Via Edolo 40 — 20125 MILANO Telefono 02/680.619

# AUDIO...COSTRUIRE

è facile se i progetti sono validi



1 SUPEROSCILLATORE - progetto: AUDIOREVEW numero 6 e 7; note di aggiornamento ed errata corrige: AUDIOREVEW numero 9. 2 AIP AUDIO IMAGE PROCESSOR elaboratore di immagine sonora - progetto: AUDIOREVEW numero 8. 3 the audio preamp preamplificatore stereofonico a struttura lineare - progetto: AUDIOzzvzw numero 14 e 15; prova: AUDIOzzvzw numero 16; note di aggiornamento: AUDIOREVEW numero 16 e 22; errata corrige: AUDIOREVEW numero 18 e 2.4 SCHEDA MOVING COIL per the audio preamp - progetto e prova: AUDIOREVEW numero 17. 5 SCHEDA INTERFACCIA MOVING MAGNET per the audio preamp - progetto: AUDIOxevew numero 23. 6 the audio amp finale stereofonico di potenza ad alta dinamica progetto: AUDIOzeview numero 20 e 21; prova: AUDIOREView numero 22; note di aggiornamento ed rrata corrige: AUDIOxevew numero 22 e 23. 7 the audio bass subwoofer amplificato ed equalizzato completo di crossover elettronico - progetto: AUDIOREVEW numero 33 e 34; prova: AUDIOREVEW numero 34; installazione, uso e ascolto: AUDIOREVEW numero 35. 8 bass 64 programma per rilevamento parametri caratteristici di un altoparlante e progettazione di un sistema in cassa chiusa assistiti da computer Commodore 64 (su cassetta o disco): AUDIOREVEW numero 33 e 35. - bass spectrum programma per rilevamento parametri caratteristici di un altoparlante e progettazione di un sistema di cassa chiusa assistiti da computer Sinclair Spectrum.

I numeri arretrati di AUDIOneview costano 5000 lire l'uno comprese le spese postali, e possono essere ordinati a: TECHNIMEDIA ufficio diffusione - Via Valsolda 135, 00141 Roma.

su AUDIOREVIEW di maggio:

# the audio sat

2° parte: progetto del reflex e crossover

Se sei un vere appassionato di alta fedeltà leggi ogni mese su AUDIOssissi i più qualificati articoli di teoria, prove, ascolto, progetto, autocostruzione di: audio domestico, audio professionale, audio digitale, car stereo, musica elettronica, dischi analogici e "compact".

# TUTTI I MESI SU AUDIOREVIEW I SEGRETI DELL'ALTA FEDELTA

AUDIOREVIEW e MCmicrocomputer sono pubblicazioni Technimedia via Valsolda 135, 00141 Roma - tel. (06) 898654/899526

# **Il Grande Sistema**



INTERFACCIA: RF (televisore) CVBS (monitor). Registratore, Parallela (VG 8020)

#### PERIFERICHE:

Stampante 40 col. VW 0010 Stampante 80 col. VW 0020 Joystick VU 0001 Monitor monocromatici colore

Disk Drive 3 1/2 INCH Registratore: D 6600/30P D 6600/60P

#### SOFTWARE:

È disponibile una libreria di programmi applicativi, educativi, e per il tempo libero (giochi e adventures)



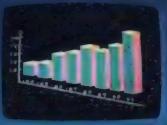
Calcolo di mutui, interessi, rimborsi



Quote di mercato, percentuali elettorali,









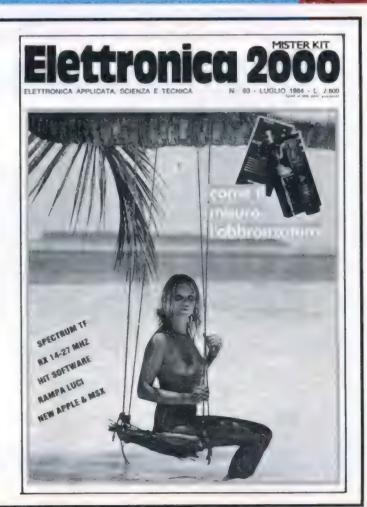
# e poi...

il nuovo potente linguaggio universale

# hai tutti i fascicoli di Elettronica 2000?!

I NUMERI ARRETRATI SONO **UNA MINIERA** DI PROGETTI UTILI **E INTERESSANTI** 

Completa la tua collezione ordinando il fascicolo che ti manca! Puoi inviare vaglia postale ordinario (ogni arretrato L. 6000) a Elettronica 2000, Casella Postale 1350, Milano.





# CENTRO KIT ELETTRONICA s.n.c.

20092 CINISELLO BALSAMO (MI) - Via Ferri, 1 - Telefono 61.74.981

concessionario per i kit, circuiti stampati e componenti per i progetti di

# Elettronica 2000 Elettronica 2000 Elettronica 2000 Elettronica 2000



componenti attivi

TEXAS - NATIONAL - FAIRCHILD - MOTOROLA - S.G.S.

componenti giapponesi e tutti i componenti passivi

altoparlanti



ITT







**KEF** 

strumentazione
GAVAZZI PANTEC - BREMI - FLUKE

contenitori TEKO

- Vendita per corrispondenza con contrassegno sul territorio nazionale
- Si accettano ordini telefonici
- Spese di spedizione a carico del destinatario

# 160

# ...e poi ci sono i Monitor



Per il Computer un TV non basta; CI VUOLE UN MONITOR, perchè ha un cinescopio ad alta risoluzione, che offre una perfetta stabilità d'immagine.



BM 7502 (fosfori verdi) BM 7522 (fosfori ambra).

Monitor monocromatici. Cinescopio 12". Schermo da 80 caratteri x 25 righe. Audio incorporato. Risoluzione 920x300. Pixels. Collegamenti video: CVBS RCA (CINCH). Collegamenti audio: RCA (CINCH).

BM 7513 (fosfori verdi).

Monitor monocromatico IBM compatibile ad ingresso TTL. Cinescopio 12". Scherma da 80 caratteri x 25 righe. Collegamenti video: DIN 6 poli (cavo AV 7106). Risoluzione 920x350 Pixels.

Philips Monitor. Migliori per definizione.

# PER LA TUA BIBLIOTECA TECNICA



Conoscere l'Elettronica Tutta l'elettronica digitale, semplicemente, con esperimenti e montaggi. Lire 8.000



100 Idee 100 Progetti
Un solo circuito integrato, reperibile ovunque e poco costoso per cento applicazioni da realizzare subito.
Lire 5.000



Le Antenne
Dedicato agli appassionati
dell'alta frequenza: come
costruire i vari tipi di
antenna, a casa propria.
Lire 6.000



Alta Fedeltà
Per risolvere senza
pentimenti i problemi
dell'acquisto e
dell'installazione di una
catena hi-fi.
Lire 3.000

Per ogni ordine inviare vaglia postale ordinario a Elettronica 2000, C.so Vitt. Emanuele 15, 20122 Milano.

QUALUNQUE COMPUTER TU ABBIA...

PUOI ENTRARE GRATIS nel

**MODEM CLUB!** 

ompilate e spedite questo tagliando, con allegate £ 500 di francobolli a :

ASTERTRONIC s.a.s.; - Viale Aguggiari; 62/A - 21100 VARESE

ceverete il catalogo computer games MASTERTRONIC con l'elenco

i rivenditori di zona.

Basta telefonare (sempre disponibili 24 ore su 24) allo (02) 70.68.57. Maggiori informazioni nel prossimo numero o telefonando allo (02) 70.63.29 solo il giovedi dalle 15 alle 18.





Via \_

Località

cap.

# SPECTRUM SOFT



# Per risparmiar... tempo con il Microdrive

di CORRADO ERMACORA

Questo mese analizziamo una delle periferiche per lo Spectrum che ha reso più completo e utile il computer inglese: il MICRODRIVE. Questa unità permette un accesso diretto a una memoria di massa di 90K bytes in tempi estremamente più ve-

loci di quelli di un comune registratore. Da qui la grande fortuna che sta avendo la periferica prodotta dalla Sinclair. I comandi necessari per gestire il Microdrive e i suoi file sono stati implementati creando una nuova ROM da 8K bytes contenuta nell'interfaccia 1. Questa ROM oltre a rendere possibile il caricamento e la modifica dei files presenti nel Microdrive, crea i presupposti per collegare altre periferiche più sofisticate attraverso la presa RS232 connessa all'interfaccia 1. Tra i tanti pregi avrete sicuramente riscontrato un difetto del nuovo sistema operativo: per caricare o scaricare un file bisogna fornire un insieme di informazioni (dal numero del drive al canale utilizzato) che rendono estenuante ogni operazione. Per ovviare a ciò vi presentiamo

un'utilità per il DRIVE che renderà le cose molto più semplici. Questo programma sfrutta un utile comando previsto dai programmatori inglesi; premendo RUN subito dopo la accensione del computer o dopo aver digitato NEW, il sistema operativo cerca sul Microdrive un file di nome «run» e se lo trova lo carica in memoria. La routine che vi presentiamo, sfruttando questo particolare comando, permette di avere sullo schermo il catalogo dei files e di caricarne uno a scelta premendo un tasto solo. Per

# **PROGRAMMA RUN**

# **UN ESEMPIO**

# REM Realizzato da

# Catalogo file Microdrive

# Corrado Ermacora 10 CLS : PRINT INVERSE 1: atalogo file Microdrive \_20 PRINT AT 2,1,a\$(1 TO 10 RINT 30 FOR n=2 TO (LEW 35/10) 40 PRINT CHR\$ (63+n) TAB 3.85 n+10-9 TO n+10) 50 MEXT N 50 MEXT N 60 PRINT PRINT 1 RINNOWS C atatogo": PRINT Cosa vuoi caricare 70 LET GO TO 75 IF LET bs=INKEYs: IF bs="" THE IF b\$="1" THEN GO TO 100 LET c\$=a\$((CODE b\$-96; \*10+1 .CODE b\$-98) \*10) 80 T0 90 TO :CODE 5\$-95(\*10) 90 LOAD \*"m";1,c\$ 100 CLOSE #8: OPEN #8,'m",1 "in dices 110 120 130 THEN GO TO 140 140 150 IF bs="" 155 LET as=as 150 IF f< 2 T 170 CLOSE #8 35=35+55 f(>2 THEN GO TO 140 3E #8 ERASE "m";1 ":De: CE \$" 130 ERASE "m",1;"run" - 5AU: :1 "run" LINE 10: GO TO 10 SAVE

#### TERZO 305 lista BOOME 540 COPIA FN KEYS HDOUN HLEFT HRIGHT Ġ HI HUP LISTA LM-DATA LM-REM MULTICOPY ON ERROR PAINT ZOR PIRATA RECORSOUND RINUM SCROLL SUPERC SUPERC ZOOM Zoomdemo 1 Rinnovo catalogo

#### FIG. 1

# Eosa vuoi caricare

sua semplicità, questo programma permette di caricare solo files di tipo basic. Ma con un accorgimento è possibile caricare qualunque tipo di file. Basta inserire un caricatore basic il quale a sua volta caricherà del L/M o dei dati. Dopo aver digitato il listato che appare in figura 1, salvatelo su Microdrive nel modo seguente:

SAVE\*«M»;1;«run» LINE 10 Premete in modo diretto GOTO 100: ENTER. A questo punto proviamo l'efficenza di questa utilità. Accendiamo il computer e inseriamo la cassetta nel Microdrive. Quindi premiamo RUN: ENTER e selezioniamo il file premendo la lettera corrispondente. Se tutto funziona il programma richiesto è già in memoria pronto per essere utilizzato.

Vi presentiamo pure un'altra routine, questa volta in linguaggio macchina, che utilizza molte chiamate della nuova ROM da 8K. bytes. Questo programma permette di listare tutti i files presenti su una cassetta, compresi quelli «top secret», salvati con CHR\$ Ø come primo carattere. Il catalogo fornisce anche informazioni sulla natura dei files (BASIC, CODE, DATA), sulla lunghezza e sulla linea di AUTORUN. Niente sfugge a questo sofi-





# PROGRAMMA CATALOGO

Realizzato da Corrado Ermacora REM

# **UN ESEMPIO**

PRIMUS

GEGGGGGGGGGGGGGG	PRINT	
EDITAS PIRATA RELOCAT SPIABEPPE	LINE LINE LINE	10
distron ex-dec654 header micro	00DE 00DE 00DE 00DE	58873,6423 27000,9231 32000,3520 29292,3474 65400,130 62533,236 64830,523 548304,6912

38



sticato catalogo che potete trovare in fig. 2.

Dopo aver digitato il listato date RUN. Verrà controllato se avete commesso qualche errore e salvato il programma su Microdrive con il nome di «catalogo». Per attivare questa routine premete:

RANDOMISÉ 1\*USR 64000 dove il numero 1 rappresenta il numero del drive richiesto. L'utilità parte da 64000 e non è rilocabile. Vengono utilizzati 600 bytes a partire dall'indirizzo 64523 per memorizzare i dati. Il basic in seguito può essere tolto avendo solo la funzione di caricare in memoria il L/M.



# HANDIARES ELECTRONIC EQUIPMENT MANUFACTURER

presenta

# **BOXER 12**

monitor monocromatico da 12 pollici AD ALTA RISOLUZIONE



minimo consumo: 20W massima sicurezza dovuta al doppio isolamento abbinabile a tutti i modelli di personal-computer

cinescopio ad alta risoluzione schermo scuro trattato anti-riflesso

minor peso e ridotto riscaldamento interno grazie all'alimentazione «switched-mode» che elimina il trasformatore a frequenza di rete

funziona indifferentemente con tensioni variabili da 170 a 265 Vac senza intervento manuale

OPTIONAL: audio con ingresso in bassa frequenza - ingresso RGB con sincronismi orizzontali e verticali compositi

50134 Firenze - Italy - 30 via Riguccio Galluzzi - tel. 055/483176-7-8-9 - telex 572341 Hantar I - telefax 055/268486 ufficio di MILANO: tel. 02/373238 - ufficio di ROMA: tel. 06/6237040

HANTAREX

# **COMMODORE SOUND**

# Una musica da ...interrupt



SE MAGARI VOLETE CREARE UN BUON SOTTOFONDO MUSICALE PER UN PROGRAMMA CHE LO MERITI...

di A. PULLIA & F. LORITO

uesta volta vi proponiamo un programma in basic e una routine in l.m. che vi permetteranno rispettivamente di comporre una musica e di farla eseguire al computer indipendentemente dal programma che sta girando; in questo modo sarà possibile creare per i vostri giochi dei sottofondi musicali che, attivati con una SYS all'inizio del programma, proseguiranno senza dover essere più controllati dal programma stesso.

## La gestione del suono

La routine in linguaggio macchina semplicemente si preoccupa, ogni sessantesimo di secondo, di «gestire» due dei tre generatori sonori presenti nel 64: in pratica, per ognuna delle due voci, il computer controlla quanti sessantesimi di secondo deve rimanere accesa una nota (prelevando questo dato da una apposita tabella). Quando «il turno» di questa nota è finito, accende la successiva (prelevando, anche in questo caso, la frequenza della nota successiva da una tabella) e così via. Alla fine della sequenza ricomincia il ciclo, rendendo così possibile la ripetizione del brano.

Vediamo, a questo punto, quali sono le informazioni utili per chi voglia utilizzare tale routine.

Innanzi tutto, è necessario creare (per entrambe le voci) le tabelle contenenti i valori della durata e dell'altezza di ciascuna nota, che verranno utilizzate dalla routine. Per questa operazione si deve utilizzare il programma basic di cui parleremo in seguito nell'articolo. Poi, è necessario definire le onde sonore che saranno generate dalle due voci. Il programma contiene già dei valori di default, ma questi possono essere modificati facendo riferimento alla tabella 1. A questo punto la routine è già pronta per essere utilizzata.

# II programma basic

Esaminiamo adesso il programma basic: questo permette (come abbiamo già visto) la crea-

# **TABELLA**

Locazione

**Funzione** 

\_\_\_\_\_\_

49165	(C00D)	Attack-Decay, voce 1
49175	(0017)	Sustain Release, voce1
49185	(0021)	Tocco simulato low, voce 1
49275	(CØ7B)	(solo per l'onda rettangolare Forma d'onda, voce 1
49170	(0012)	Attack-Decay, voce 2
49180	(C01C)	Sustain-Release, voce 2
49190	(0056)	Tocco simulato low, voce 2
49399	(CØBB)	(solo per l'onda rettangolare) Forma d'onda,voce 2

Questa tabella contiene le locazioni di memoria da modificare se si vogliono cambiare le caratteristiche dei suoni emessi dalle due voci:

1) Caricare il MINI-EDITOR e dare RUN

2) Fermarlo con [RUN/STOP] + [RESTORE]

3) Fare tutte le POKE desiderate

49195 (CØ2B)

4) Ridare il RUN e salvare con l'opzione: S [RETURN] [RETURN].

zione delle tabelle di note che costituiscono il brano da far eseguire al computer. Le note dovranno essere introdotte come nei

seguenti esempi:

Volume (per entrambe le voci)

DO5,13 = DO dell'ottava n. 5, di durata 13 sessantesimi di sec. SOL + 3,155 = SOL# dell'ot-



FIG. 1

30 T=1:LOAD "MUS ICA.1",8,1

30 REM=1:LOAD

"MUSICA.1",8,1

La Poke della linea 10 modifica la linea 30 trasformando la variabile «T» in un «REM».

FIG. 2

30 T=1:LOAD "MUSICA.1",1,1 2020 PRINT" BAVE "CHR\$(34) A\$CHR\$(34) ",1" 3020 T=1:LOADN2\$,1,1 READY.

Linee da modificare per chi ha il registratore.

tava n. 3, di durata 155 sessantesimi di sec.

RE-5,10 = RE bemolle dell'ottava n. 5, di durata 10 sessantesimi di sec.

DO0,100 = pausa di 100 sessantesimi di sec.

Ecco gli altri comandi riconosciuti da questo mini-editor musicale:

L [RETURN] [RETURN] = Load; carica una musica da disco (o cassetta)

\* [RETURN] [RETURN] ; Fa ripartire il programma

£ [RETURN] [RETURN]; Fa ascoltare la musica attualmente in memoria

/[RETURN] [RETURN]; Sospende l'esecuzione della musica fatta partire con il comando £

← [RETURN] [RETURN]; Riposiziona sull'ultima nota battuta per eventuali correzioni

S [RETURN] [RETURN] = Save; Salva su disco (o cassetta) la routine musicale e la sequenza di note attualmente presente in memoria

Se infine, si vuole modificare una nota (o una sequenza di note) tra quelle già scritte, si deve operare come segue:

— battere \* [RETURN] [RETURN] per riportare il programma alle condizioni iniziali — alla richiesta «DA QUALE NOTA?» inserire il numero della nota dalla quale si vuole iniziare la correzione (es. «7» se si vuole correggere dalla 7' nota della sequenza in avanti)

— inserire la nota (o le note) da correggere precedute dal simbolo "@" (es. @DO+,13).

# La prima linea

Osservando il listato del programma basic, si può rimanere incuriositi da quella strana PO-KE presente nella prima linea: essa non fa altro che modificare la parte di memoria in cui è registrato il programma trasformando la variabile «T» della linea 30 in un «REM», per far sì che il caricamento della routine musicale avvenga una sola volta, la prima volta che si fa girare il programma.

#### CARICATORE BASIC

Digitare il programma e dare RUN. Se non compare il messaggio di errore, salvare prima (per sicurezza) il caricatore basic; eseguire poi le istruzioni contenute nei REM per salvare il programma in l.m.,

```
avendo cura di mantenere il nome «MUSICA.1» (Su
10 FORT=49152T049354
                                             nastro, il programma va piazzato subito dopo il
20 READA : POKET, A
                                                              programma basic).
48 CK=CK+A
50 NEXT
60 IFCK<>29172THENPRINT" ERRORE NEI DATI":END
70 PRINT " BALVARE SEGUENDO LE ISTRUZIONI DATE IN CODA AL PROGRAMMA"
80 END
1000 DATA173,254,192,141,158,192,173,255,192,141, 94,192,169, 9,141, 5,212
1010 DATA189, 9,141, 12,212,183, 0,141, 8,212,183, 0,141, 13,212,189,255
1020 DATA141, 2,212,199,255,141, 9,212,169, 15,141, 56,212,120,163, 76,141
1030 DATA 20, 3,169,192,141, 21, 3,169,255,141,203,192,141,206,192,163, 1
1040 DATA141,205,192,141,207,192, 88, 96,208,207,192,173,207,192,240, 3, 78
1050 DATA140, 192,238,206,192,172,208,192,192,255,240, 34,163, 0,141, 11,212
1060 DATA234,234,185, 0.196,141, 7,212,185, 0,197,141, 8,212,185, 0,198
1070 DATA141,207,192,169, 17,141, 11,212, 76,140,192,234,160, 0,140,206,192
1080 DATA 76, 97,192,234,206,205,192,173,205,192,240, 3, 76, 49,234,238,203
1090 DATA192,172,203,192,192, 8,240, 34,169, 0,141, 4,212,284,234,185, C
1100 DATA193.141, 0,212,185, 0,194,141, 1,212,185, 0,185,141,205,192,169
                 4,212, 76, 43,234,234,160, 6,140,203,192, 76,161,192
1118 DATA 17,141,
PER SALVARE DIGITARE:
PRIM REM *
                                                                         *
PARE REM *
                                                                         *
           POKE 43,0 :POKE 44,192 :POKE 45,203 :POKE46,182
2030 REM *
          SAVE "MUSICA.1",8 (OPPURE ,1 PER CHI HA IL REGISTRATORE
2040 REM *
           POKE 43.1 : POKE 44,8 INEW
2050 REM *
2060 REM *
READY.
```

Qualche nota, infine, sul modo in cui la routine in linguaggio macchina e le tabelle di dati vengono salvati su disco o nastro. È

necessario, per questo, richiamare la funzione di alcune importanti locazioni di memoria che si 43-44 INIZIO PROGRAMMA trovano in «pagina zero» (ovvero

tra le prime 256 locazioni di memoria): BASIC; la locazione in cui inizia

# MINI-EDITOR

10 IF T=1THENPOKE2125,143:GOTO40 20 POKE824, PEEK (43): POKE825, PEEK (44): POKE826, PEEK (45): POKE827, PEEK (46) 30 T=1:LOAD "MUSICA.1",8,1 40 POKE45, PEEK (826): POKE46, PEEK (827) 41 IFN2\$<>""THENN2\$="":PRINT"";:GOT048 42 PRINT" VUOI CARICARE UNA MUSICA ? N"; : INPUT" ####"; RI\$ 43 IFRI = "S"THEN3000 44 IFRI\$(>"N"THENPRINT"CO":GOTO41 48 PRINT M QUALE VOCE ? 1";:INPUT "####"; VO:IFVO(>1ANDVO()2THENTRINT "DD"; 1307848 50 PRINT"M DA QUALS NOTA ? 0";:INPUT"MM";T:PRINT""; 51 REM" -52 REM" | DECODIFICA INPUT 53 REM" L-100 PRINT(255AND T);:INPUTNO\$,DU 102 IFMOS= ""THENPRINT" DD"; :GOTC120 103 CR = 0: IFLEFT \$ (NO\$, 1) = "@"THENGOSU34000 104 IFNOS="S"THENNOS=""100T02000 105 IFNC\$="+"THENNC\$="":PRINT"[000";:T=T-1:GOTC128 106 IFNO\$="\*"THENNO\$=""1PRINT"2";190T048 197 IFNOS="£"THENRUN1000

```
198 IFNOS="L"THENNOS="":GOTO3000
 109 IFN0s="/"THENG0T05000
 119 REM" -
 111 REM"!
             RICONOSCIMENTO NOTE
 112 REM" L-
 115 SC=VAL(RIGHT$(NO$,1))
120 N1$=LEFT$(N0$, LEN(N0$)-1)
125 IFN1$="00-"THENV=16203
130 IFN1$= "DO "THENV=17167
140 IFN1$="DO+"ORN1$="RE-"THENV=18188
150 IFN1$= "RE "THENV=13283
160 IFN1#="RE+"CRN1#="MI-"THENV=20415
165 IFN1$="MI"THENV=21629
170 IFN1$="MI+"ORN1$="FA"THENY=22915
190 IFN1#="FA+"ORN1#="SOL-"THENV=24278
198 IFN1$="SOL."THENV=25721
200 IFN1$= "SOL + "ORN1$= "LA- "THENY = 27251
210 IFN1$= "LA "THENV=28871
220 IFN1$= "LA+"ORN1$= "SI-"THENY=30538
230 IFN1$="SI"THENV=32407
231 REM" -
232 REM" | CALCOLO E MODIFICA VALORI
233 REM" -
240 D=21(E-SC): VA= INT(V/D)
250 VH=INT(VA/258):VL=VA-256*VH
260 PCKE49408-256*3*(VO=1)+T_VL
270 POKE49664-256*3*(VC=1)+T,VH
290 POKE49920-256*3*(V0=1)+T.DU
282 T=T+1
284 IFCR=1THEN100
290 IFY0=2THENPOKE49406,T:GOTO100
300 POKE49407, T: GOTO100
1000 REM" -
1001 REM" I
                 START MUSICA
1902 REM" L
1010 SYS49152:GOT041
2000 REM" ,-
2001 REM" |
                      SAVE
2002 REM" -
2010 INPUT" LANCON CHE NOME YUDI SALVARE IL FILE"; A$
2020 PRINT" BAYE "CHR$(34) A$CHR$(34) ",3"
2030 PRINT MUMPOKE43,PT(824):POKE44,PT(825):POKE45,PT(826):POKE46,PT(827):GT40*
2100 POKE43,0:POKE44,192:POKE45,00:POKE46,199
2110 POKE631,19:POKE632,13:POKE633,13:POKE198,3:END
3000 REM" 6
3901 REM" |
                      LOAD
3002 REM" L
3005 N2$=""
3010 INPUT" NOME DEL FILE"; N2$
3015 IF N2$= " "THENRUN
3920 T=1:LOADN2$,8,1
4000 REM"-
4005 CR=1
4010 NO$=RIGHT$(NO$, LEN(NO$)-1)
4020 RETURN
5000 REM" ,
5001 REM" |
             SMETTE DI SUBNARE
5002 REM" L
5010 POKE2,0:POKE631,82:POKE632,213:POKE633,13:POKE198,3:3YS2
```

Salvare prima di dare il RUN: il programma modifica automaticamente la linea 30 trasformandola come si può vedere nella figura. Se si vuole salvare il programma dopo aver già dato il RUN, ribattere la riga 30.





MUSICA - ROUTINE IRQ



```
. . . . . . . . . . . . . . .
      AD FE CØ LDA $00FE : REGISTRA IL NUMERO DI NOTE CHE COMPONGONO
., C003 9D 9E C0 STA $C09E | LA SEQUENZA DELLA VOCE 1
. C006 AD FF C0 LDA $C0FF ; IDEM PER LA VOCE 2
., C009 8D 5E C0 STA $005F
., C00C A9 09
              LDA ##09 ;ATTACK-DECAY VOCE 1
., COOE 8D 05 D4 STA $D405
., C011 A9 09 LDA ##09 ;ATTACK-DECAY VCCE 2
., C013 8D 0C D4 STA $D40C
., 0016
      A9 60
              LDA ##00 /SUSTAIN-RELEASE VCCE 1
., 0018
       8D 06 D4 STA $D406
. C01B A9 00
               LDA #$00 /SUSTAIN-RELEASE VCCE 2
., C01D 8D 0D D4 STA $D40D
., C020 A9 FF
              LDA #$FF : TOCCO SIMULATO LOW (SOLO PER L'ENDA RETTANGOLARE)
., C022 8D 02 D4 STA $0402 ;(VDCE !)
., C025 A9 FF
             LDA #SFF
., C027 8D 09 D4 STA $D409 (VOCE 2)
             LDA ##0F ; VOLUME
., C02A A9 0F
,, D020 80 38 04 STA $0438
., CO2F 78 SEI / INIZIALIZZAZIONE INTERRUPT
., C030 A9 4C LDA #$4C
., 0032
       9D 14 03 STA $0314
., C035 A9 CØ LDA #$C0
., 0037 9D 15 03 STA $0315
.. CO3A A9 FF LDA ##FF /INIZIALIZZA I CONTATORI USATI DAL PROGRAMMA
· C03C
      90 CB CØ STA $000B
      SD CE CØ STA $COCE
., 003F
., C042 A9 01 LDA ##01 ;INIZIALIZZA I PUNTATORI ALLE TAVOLE DEI DATI
., C044 8D CD C0 STA $00CD
., 0047 8D OF 00 STA $00CF
., C04A 58
              CLI
· · Cave ea
              RTS
., 0940 DE OF 00 DEC $000F ; DECREMENTA CONTATORE DURATA NOTA CORRENTE (VOCE 1)
, COAF AD OF CO LDA $COOF ; CONTATORE = 0?
., C052 F0 03 BE0 #C057 /SI' ---> CAMBIA NOTA
., C054 4C 8C C0 JMP $C08C 1ND ---> PASSA ALLA VOCE 2
., C057 EE CE C0 INC $000E ; CAMBIO NOTA; INCR. IL PUNT. ALLA TAVOLA DEI DATI
., 005A
       AC CE CO LEY $COCE
. C05D C0 03
               CPY ##03 ;E' L'ULTIMA DELLA SERIE?
 , C05F F0 22 BEQ $C083 ;SI' ---> RICOMINCIA
```

```
C061
       A9 00
                 LDA ##RA
                            INO CAMBIA LA NOTA: SPEGNI QUELLA PRECEDENTE
 C063
       90 0B D4 STA $0408
 0066
       EA
                 NOP
 0957
       EA
                 NOP
 CRES
       B9 90 C4 LDA $C400, Y; FREQUENZA - LOW
 C06B
       8D 97
              D4 STA $D407
             C5 LDA $C500, Y; FREQUENZA - HIGH
 CARE
       89 00
 CØ71
       8D 08 D4 STA $D408
 0974
             C6 LDA $C600, YIDURATA (VIENE MESSA NEL CONTATORE)
 C077
       BD CF CØ STA $CØCF
 COZA
       A9 11
                 LDA
                     # $11
                            FRIACCENDI LA NOTA (STABILENDO LA FFORMA DELL'ONDA)
 CØ7C
          OB D4 STA
                     $046B
 007F
             DØ JMP
       40
          8C
                     $0080 PASSA ALLA VOCE 2
0082
       EA
                 NCP
 0883
       99
          20
                 LOY #$00
                           RICOMINCIA IL CICLO (VEDI $0050)
CØ95
       80
         CE CØ STY $CØCE
          61 CØ JMP
C688
       4C
CØ8B
       EA
                 NOP
C08C
       CE CD CØ DEC SCOCD ; VOCE 2 (OPERAZIONI DEL TUTTO ANALOGHE A QUELLE
C08F
       AD CD CO LDA $COCD ; DELLA VOCE 1)
0092
       FØ
         03
                 BEQ $C097
C094
             EA JMP $EA31 ; NORMALE ROUTINE DI INTERRUPT
       4C
         31
CØ97
       EE CB CØ INC $CØCB
C09A
       AC
         CB
            CØ LDY $CØCB
C090
       CØ 2F
                CPY #$2F
COSE
      F@ 22
                BE0 $0003
C9A1
       A9 90
                LDA #$00
       80 04 D4 STA $0404
CRAS
CGAS
      EA
                NOP
CØA7
                MOP
                                                      Disassemblato della routine in LM
COAS
      B9 00 C1 LDA $C100,Y
                                                     (vedi il caricatore basic).
COAB
      8D 00 D4 STA $D400
COAE
      89 00 C2 LDA $C200.Y
CØB 1
      8D 01 D4 STA $D401
C084
      89 00 C3 LDA $C300.Y
CØB7
         CD
             CØ STA #CØCD
COBA
      A9
         1 1
                LDA #$11
                           (FORMA D'ONDA VOCE 2)
COBC
      80
         04 D4 STA $D404
COBF
      4C
         31 EA JMP $EA31 ; NORMALE ROUTINE DI INTERRUPT
COCS
      EA
                NOP
COC3
      A0 00
                LDY #$00
CØC5
      8C CB CØ STY $CØCB
CGCS
      4C A1 CO JMP $COA1
```

il programma si può calcolare con INIZIO=PEEK(43)+256\* PEEK(44).

45-46 FINE PROGRAMMA BASIC; la prima locazione libera dopo la fine del programma si può calcolare con FINE=PEEK (45)+256\*PEEK(46).

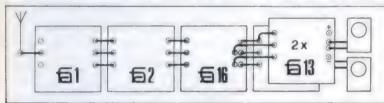
Il comando SAVE del Commodore-basic copia su disco (o cassetta) tutta quella parte di memoria compresa tra INIZIO e FINE (basandosi, quindi sul contenuto delle locazioni 43, 44, 45, 46). Il comando LOAD «NOME PROG.», 8,1 (e l'analogo LOAD «NOME PROGR.», 1,1) ricarica in memoria il programma piazzandolo esattamente nella stessa posizione in cui si trovava quando è stato salvato; inoltre viene aggiornato il contenuto dei puntatori di fine programma (locaz. 45-46) ma non quello di inizio programma.

Si vede quindi come sia possibile salvare una parte di memoria (per esempio contenente un programma in 1.m. o una tabella di dati) su una periferica semplicemente posizionando i puntatori di inizio e fine programma rispettivamente all'inizio e al primo byte dopo la fine della parte di memoria che si vuole salvare (ricordandosi, poi, di ripristinare i suddetti puntatori ai valori normali) e dando un normalissimo SAVE. Per ricaricare in questa parte di memoria basta usare il comando LOAD, con indirizzo secondario «l».



# KIT MODULAR SYSTEM: PRATICITÀ ED ECONOMIA PER UNA VERSATILITÀ QUASI INFINITA

Potete realizzare con spesa contenuta una gamma quasi infinita di dispositivi elettronici. Vi basterà scegliere tra i kit Modular System elencati in tabella (sono 15 per ora, presto saranno molti di più) quelli che vi servono, montarli e assiemarli per formare l'apparecchio desiderato come nell'esempio illustrato. Questo è possibile perché tutti i parametri elettrici dei kit Modular System sono compatibili. Anche la tensione di alimentazione è unificata a 12 V. Strutturalmente i kit Modular System presentano dimensioni uguali: 56x56 mm o multiple. Tutti i terminali IN e OUT sono standardizzati e i comandi sono tutti nella stessa direzione, per la perfetta sistemazione nei contenitori. Il grande vantaggio dei kit Modular System sta nel fatto che, quando l'apparecchio o gli apparecchi che avete realizzato non vi serviranno più, potrete smontarli, recuperare i singoli kit e riutilizzarli per altri, nuovi apparecchi, con una grande economia di denaro e soprattutto di tempo.



Un esempio di apparecchio realizzato con i kit Modular System: un ricevitore FM stereo 88 ← 108 MHz, 10 ← 10 W.

I kit Mo	odular System attualmente disponil	oili:	FA9	- Amplificatore di corrente 2A	L. 10.000
FA1	- Sintonizzatore FM 88+108 MHZ	L. 13.500	FA13	- Finale BF 10 W	L. 18.500
FA2	- Preamplificatore BF	L. 9.000	FA14	- Finale BF 20 W	L. 27.500
FA4/2	- Finale BF 2W	L. 13.500	FA15	- Variatore stabilizzatore 0-30V	L. 17.500
FA4/4	- Finale BF 4W	L. 15.500	FA16	- Decoder stereo	L. 14.500
FA5	- Controllo di toni attivo	L. 13.500	FA18	- Convertitore 88+170 MHz	L. 22.000
F 6	- Raddrizzatore livellatore 2A	L. 11.000	<b>FA19</b>	- Amplificatore IF	L. 17.000
FA8/1	1 - Regolatore stabilizzatore 12 V	L. 14.500	FA21	- Preamplificatore di antenna	L. 11.000
	0				

# Troverete i kit Modular System nei seguenti punti vendita.

PIEMONTE E LIGURIA - FARTOM · Via Filadelfia 167 · 10137 TORINO • TELSTAR · Via Gioberti 37D · 10128 TORINO • CAZZADORI · Via del Pino 38 · 10064 PINEROLO (TOI • GRILLONE · P. zza Failla 6 · 10 · 10024 MONCALIERI (TO) • JODA ELETTRONIC · Via Covour 19 · 10098 RIVOLI (TO) • DIGITAL · Via Buozzi 43 · 45 · 14 100 ASTI • CAMIA · Via S. Teobaldo 4 · ALBA (CN) • RANTELECOMUNICAZIONI · Via Perazzi 23 / 8 · 28100 NOVARA • POSSESSI & IALEGGIO · Via Galletti 43 · 28037 DOMODOSSOLA (NO) • ODICINO Via C. Alberto 34/36 · 15100 ALESSANDRIA • EL.CO. · Via Orsi 44 · 16043 CHIAVARI (GE).

LOMBARDIA - MELCHIONI - Via Firuli 16 - 18 - MILANO • RARE - Via Omboni 11 - 20081 ABIATEGRASSO (MI) • ELETTRONICA MONZESE - Via Azzone Visconti 37 - 20052 MONZA (MI) • CENTRO COMPONENTI TV - Via Aldisetti 18 - 20017 RHO (MI) • RAMAVOX - Viale Lombardia 20 - 20033 DESIO (MI) • ELECTRONIC HOUSE - Via Piave 76 - 20020 COGLIATE (MI) • ELETTRONICA RICCI - Via Parenzo 2 - 21100 VARESE • VIDEO HOBBY - Via F.Ili Ugoni 12A - 25100 BRESCIA • C.E.M. GUASTALLA - Via D. Fernelli 20 - 46100 MANTOVA • ERC - Via Sant Ambrogio 356 - 29100 PIACENZA • COMMERCIALE ELETTRONICA Via Credoro 14 - 23100 SONDRIO • MARIEL RICAMBI - Via Maino 7 - 21052 BUSTO ARSIZIO (VA).

VENETO, FRIULI E VEN. GIULIA - TELEAUDIO - Via Giordano 6 - 36100 VICENZA • A.R.E. - Via dei Mille 13 - 36022 CASSOLA (VI) • DOTTI - Via Risorgimento 53 - 36030 SOVIZZO (VI) • ELETTRONICA MIRA - Via Nazionale 85 - 30034 MIRA (VE) • B&B ELETTRONICA - Viale Tirreno 44 - SOTTOMARINA 30019 CHIOGGIA • IL PUNTO ELETTRONICO Via Vendramin 190 - 33053 LATISANA (UD) • RADIO KALIKA - Via Fontana 2 - 34133 TRIESTE • PK CENTRO ELETTRONICO - Via Roma 8 - 34074 MONFALCONE (GO) • CALDIRONI - Via Milazzo 26/A - 35139 PADOVA

EMILIA ROMAGNA - ELECTRONIC CENTER - Via Malagoli 36 - 41100 MODENA • GRIVAR ELETTRONICA Via Traversagna 2/A - 41058 VÍGNOLA (MO) • ELEKTRONIK COMP. - Via Matteotti 127 - 41049 SASSUOLO (MO) • ELETTRONICA 2M - Via Giorgione 32 - 41012 CARPI (MO) • ARDUINI C.E.M. - Via Porrettana 361 / 2 - 40033 CASALECCHIO DI RENO (BO) • EDI ELETTRONICA - Via G. Stefani 38 - 44100 FERRARA • GCC - Viale Baracca 56 - 48100 RAVENNA • C.E.B. - Via Cagni 2/B - 47037 RIMINI

TOSCANA, MARCHE E UMBRIA - MELCHIONI - Via F. Baracca 3 - FIRENZE • PAPI - Via M. Rongoni 113A - 50047 PRATO (FI) • BERTI - Via C. del Prete 56 - 55100 LUCCA • E.L.C.O. - Galleria R. Sanzio 26 - 28 - 54100 MASSA • ELMA - Via Vecchia Casina 7 - 57100 LIVORNO • B.R.P. - Viale Mazzini 33 - 35 - 53100 SIENA • BINDI - Via Borgaccio 125 - 53036 POGGIBONSI (SI) • VIDEOCOMPONENTI - Via Po 9/11 - 52100 AREZZO • BARTOLINI - Via Settevalli 237 - 06100 PERUGIA • TELERADIO - Via S. Antonio 46 - 05100 TERNII

LAZIO, ABRUZZO, MOLISE - RUBEO - Via Ponzio Cominio 46 - 00175 ROMA • CENTRO EL TRIESTE - Corso Trieste 1 - 00198 ROMA • EL TRIESTE - Via Pigafetta 8 - 00198 ROMA • DIESSE ELETTRONICA - Largo Frassinetti 12 - 00182 ROMA • PALOMBO - P. zza della Pace 25A - 00042 ANZIO (ROMA) • RUBEO - PIAZZA Bellini 2 - 00046 GROTTAFERRATA (ROMA) • BIANCHI - P.le Prampolini 7 - 04100 LATINA • ELETTRONICA ABRUZZO - Via Mancinello - 66034 LANCIANO (CH) • C.E.M. - Via M. Bagnoti 130 ABCD - 67051 AVEZZANO (AQ) • ELETTRONICA ABRUZZO - Via Tiburtino Valeria 359 - 65100 PESCARA • M.E.M. - Via Ziccardi 26 - 86100 CAMPOBASSO

CAMPANIA, PUGLIA, CALABRIA - TELELUX - Via Lepanto 93: A - 80125 NAPOLI • ELETTRONICA SUD · Via V. Veneto 374/C · 80058 TORRE ANNUNZIATA • PETRONIC VIA VIOL. Guercio 55 - 84100 SALERNO • COMEL · Via Cancello Rotto 1:/3 - 70125 BARI • LAVECCHIA · Via Pisacane 11 - 70051 BARLETTA (BA) • IACOVIELLO · Via Minunziana 91 - 71016 SAN SEVERO (FG) • ELETTRONICA SUD · Via D'Aurio 52 - 73100 LECCE • ELETTRONICA COMPONENTI · Via San G. Bosco 7:/9 - 72100 BRINDISI • RETE - Via Marvasi 53 - 89100 REGGIO CALABRIA • REM SDF · Via P. Rossi 141 - 87100 COSENZA • MICROELETTRONICA · Corso Mazzini 297 - 88100 CATANZARO • EFE · Via Piave 114/16 - 72015 FASANO (BR)

SICILIA - PAVAN - Via Malaspina 213 A/B - 90145 PALERMO • CALABRÒ - Viale Europa, Isolato 47-B 83-O - 98100 MESSINA • ELBA. - Via Vittorio Alfieri 38 - 98051 BARCELLONA POZZO DI DIGO (ME) • ELETTRONICA SIRACUSANA - Viale Polibio 24 - 96100 SIRACUSA • FA.DEL ELETTRONICA - Via Villafranca 4 - 96016 LENTINI (SR) • TUTTOIL-MONDO - Via Orti 33 - 91100 TRAPANI • C.V. ELECTRONICS CENTER - Via G. Mazzini 39 - 91022 CASTELVETRANO (PT) - CALVARUSO - Via F. Crispi 74 - 91011 ALCAMO (TP) • EL CAR - Via P. Vasta 114/116 - 95024 ACIREALE (CT) • TUDISCO - Via Canfora 70/B - 95128 CATANIA

SARDEGNA - CARTA - Via S. Mauro 40/A - 09100 CAGLIARI • BILLAI - Via Dalmazia 17C - 09013 CARBONIA (CA) • PINTUS - Viale San Francesco 32/A - 07100 SASSARI

Ulteriori informazioni possono essere richieste a:

MELCHIONI ELLETTRONICA

20135 Milano - Via Colletta 37 - tel. 57941 Filiali, agenzie e punti vendita in tutta Italia

# FREE KILOBYTES

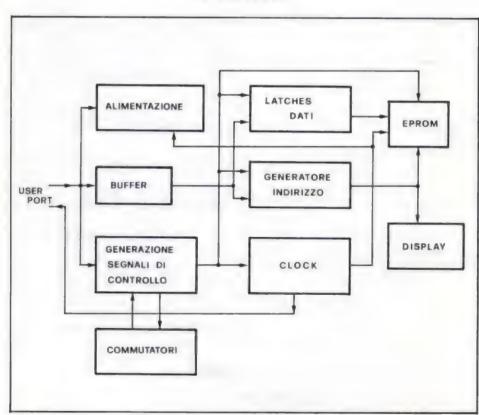
# Programmatore di Eprom

di PIERO MONTELEONE



PRENDI IL COMMODORE E FATTI AIUTARE DA LUI A RIEMPIRE LE TUE EPROM. UN APPARECCHIO ADATTO PER PROGRAMMARE LE CELLE DI MEMORIA DALLE 2732 ALLE 27128.

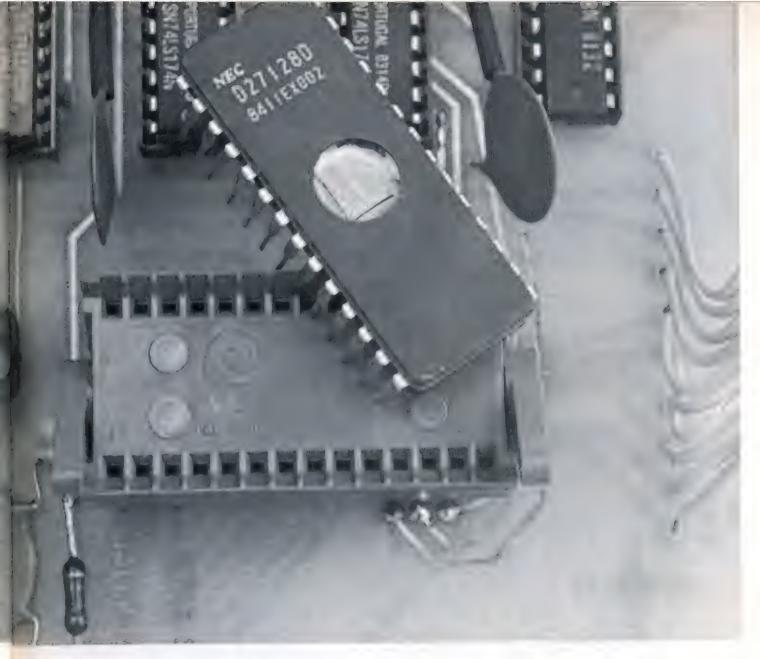
#### 1ª PUNTATA





Prima di entrare nel vivo del progetto riteniamo opportuno spendere due parole di presentazione, anche perché al nome EPROM spesso si associa un'idea di qualcosa d'astruso destinato essenzialmente ai veterani dell'elettronica, mentre esso è in verità un componente che una volta programmato risulta per praticità di impiego e semplicità d'uso rivolto anche al neofita.

Se vogliamo in breve dire cosa sia un'EPROM ricordiamo innanzi tutto che è una memoria, programmabile con un apposito circuito quale quello presentato in queste pagine e che, in funzionamento normale si presenta come una ROM (memoria a sola lettura) anche se a differenza di quest'ultima è possibile cancellarla con una esposizione a dei raggi ultravioletti (a tale funzione si trovano in commercio degli



EPROM ERASER; invece di questi è comunque possibile impiegare per esperimenti casalinghi delle comuni lampade abbronzanti alla condizione di prolungare di un po' i tempi di

esposizione).

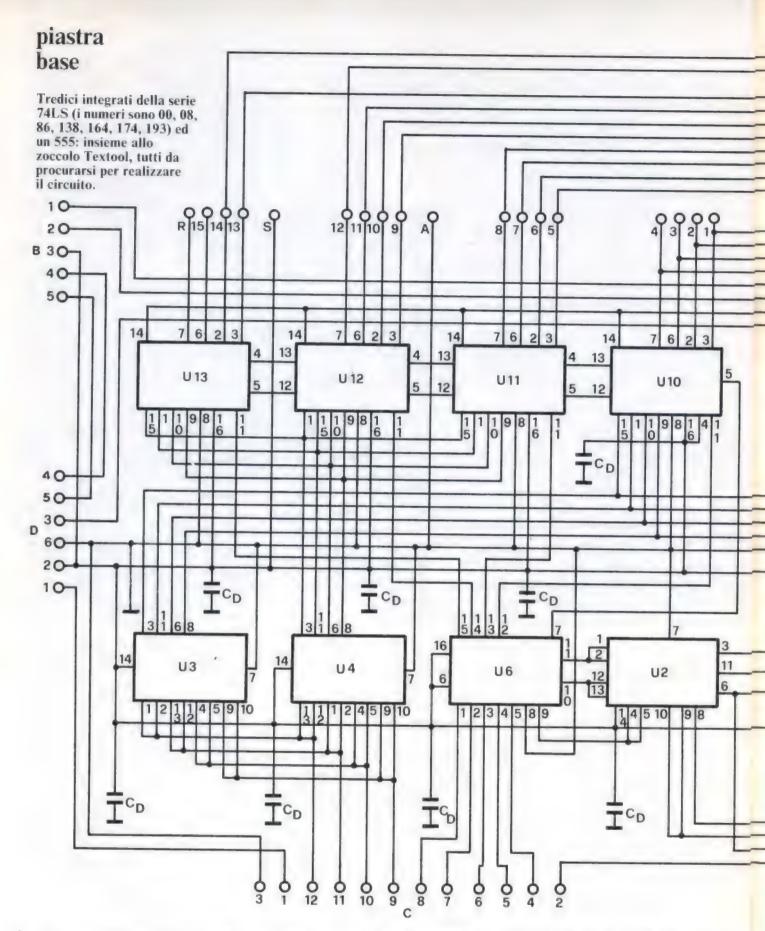
L'utilizzazione in elettronica applicata di un'EPROM è varia: ricordiamo ad esempio che è un valido supporto per memorizzare dei programmi in abbinamento a qualsiasi sistema a microprocessore (tipo le cadrige del VIC 20 o del C 64, che con il nostro programmatore è possibile duplicare per crearsi copie di back-up, non per la vendita pena grane legali); con questi tipi di memorie è anche possibile rimpiazzare una qualsiasi serie di porte logiche, fino a 13 ingressi e 8 uscite; oppure si veda un'applicazione su Elettronica 2000 di settembre, e così via.

Tornando alle EPROM, dobbiamo ancora dire che ne esistono un'infinità di modelli e di versioni: realizzare un programmatore in grado di lavorare con tutte è un'impresa alquanto ardita ed indi ci siamo limitati a quattro modelli, appartenenti alla famiglia delle 27XX (dove XX indica la memoria disponibile all'interno del chip) e precisamente la 2716 da 2 K su 8 bit, la 2732 da 4 K su 8 bit, la 2764 da 8 K su 8 bit e la 27128 da 16 K su 8 bit, e naturalmente tutte le versioni associate a queste sigle (la Hitachi ad esempio comprende ben sei versioni per la 2764, quali HN482764, HN482764-3 HN482764G eccetera).

Per verificare se la 27XX in vostro possesso è programmabile con questo circuito, è sufficiente controllare che siano pin to pin compatibili con le quattro pre-

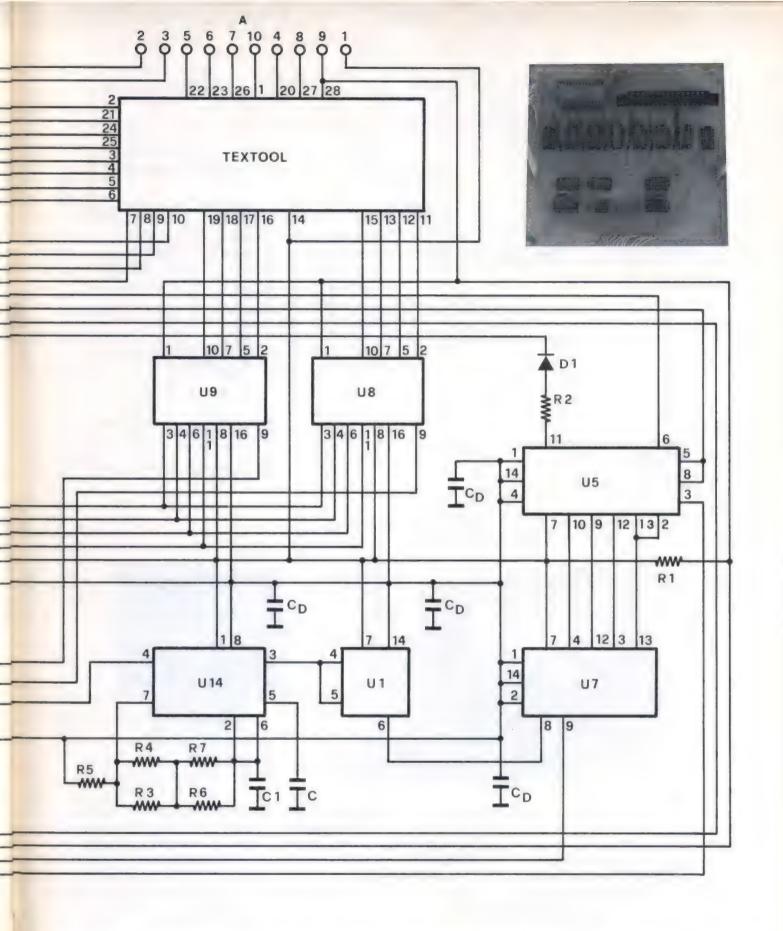
sentate più in avanti nell'articolo, e che siano anche compatibili
le tabelle di funzionamento; ai
fini della programmazione non
interessa altro, quale ad esempio
la velocità d'accesso, ossia una
vale l'altra (logicamente non per
la memoria disponibile) almeno
fino a che non dobbiate poi impiegarla con qualche sistema a
microprocessore ben più veloce
di un VIC 20 o un C 64.

Per la cronaca, diciamo ancora che abbiamo optato per questa gamma di EPROM, poiché scendendo al di sotto come capacità di memoria troviamo la 2708, da 1 K su 8 bit, che è un componente in via di estinzione nella normale rete di distribuzione al dettaglio causa la sua limitata potenza di memorizzazione, ed al disopra troviamo le 27256 da 32 K su 8 bit e la 27512 da 64 K su 8 bit, prodotte a livello prototipa-



le, per quello che ci risulta al momento in cui scriviamo, solo dalla AMD.

A proposito di queste ultime due siamo in grado, grazie alla cortesia dell'Eledra 3 S di Torino, di fornirvi in anteprima alcuni dati tecnici che le rendono componenti di sicura diffusione nel prossimo futuro: i tempi di programmazione sono di 12 volte inferiori alle normali EPROM, e la tensione di programmazione è stata ridotta a 12,5 V (normalmente è di 21 V o 25 V), tempi d'accesso dai 450 nS ai 170 nS, tolleranze sull'alimentazione fino al 10%. Interessanti, ma non disponibili, rimandiamo quindi un interessamento ad esse per un prossimo futuro.

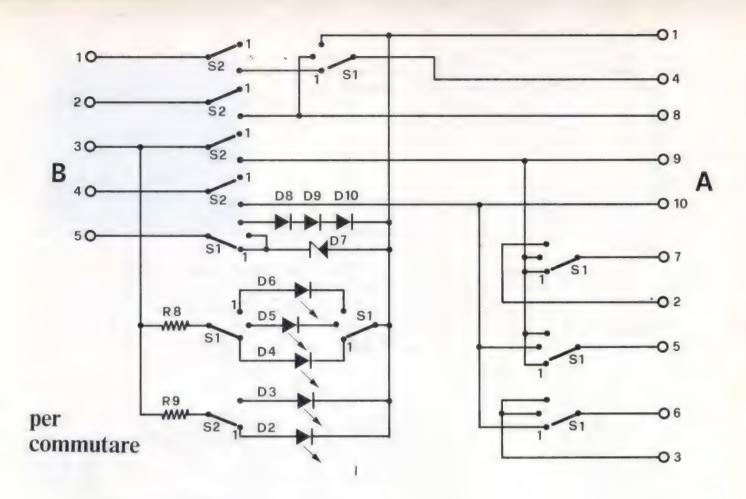


Dopo questa divagazione entriamo nel vivo del progetto, facendo un'analisi dello schema a blocchi, ai vari schemi elettrici; il progetto completo conta difatti 5 stampati e ci è parso più lineare fare capire cosa alloggiasse per

ognuno piuttosto che fare uno schema unico lasciando alla fantasia del lettore il capire come fossero cablati i vari componenti.

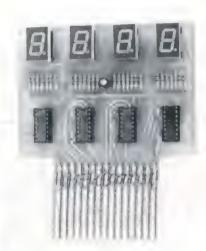
Innanzitutto l'allacciamento al computer viene effettuato mediante l'user port; esattamente ci si allaccia solo alla metà dei 24 contatti presenti su questa porta di 1/0.

Per essere ancora più precisi possiamo dire, riferendoci alla simbologia adottata sui due manuali in dotazione ai due elabo-



Le connessioni di sinistra si intendono relative al pettine B, quelle di destra al pettine A.





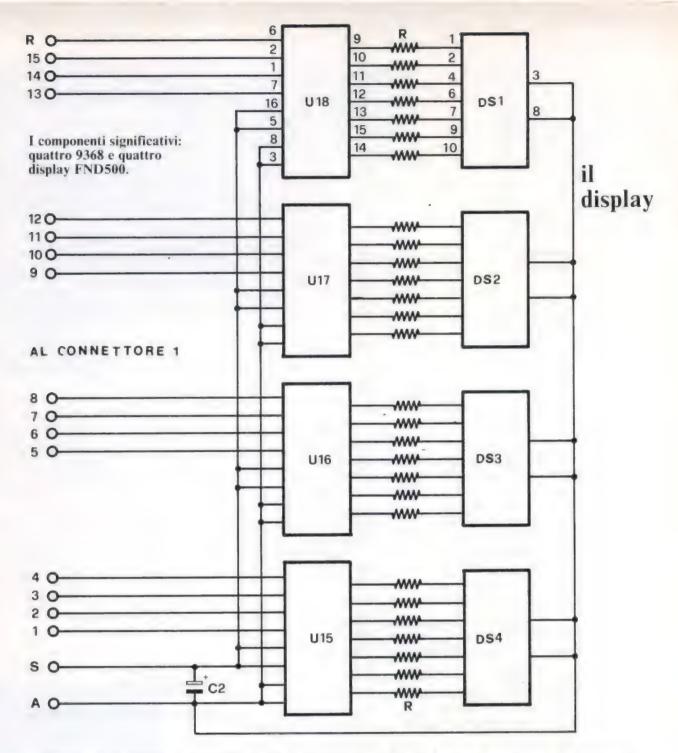
ratori, che i contatti dal C all'F forniscono i dati al programmatore, quelli dall'H all'M la controllano in tutti i suoi passaggi, il 2 la accende, il 12 è la massa ed infine il B avvisa l'elaboratore che la scheda ha terminato la programmazione della locazione richiesta.

Ancora due parole sul contatto 2 dell'user port: in verità esso è collegato ai + 5 V presenti all'interno dei computer, ed è stato concepito per alimentare le solite piccole espansioni in commercio, ma sarebbe stato troppo sovraccaricato dai 19 integrati presenti nel nostro circuito, necessitanti indi di un alimentatore esterno. Dato che la tensione sul contatto 2 è presente solo ad elaboratore acceso, la si è impiegata per pilotare un relé col compito di collegare o no i trasformatori alla tensione di rete; in conclusione si è determinata l'accensione della scheda in dipendenza dallo stato di funzionamento dell'elaboratore senza particolari complicazioni circuitali.

Abbiamo già detto che 4 contatti si occupano invece di inviare

i dati alla scheda; e dato che detti dati finiscono in 6 integrati distinti, abbiamo pensato di bufferizzarli per sopperire alle perdite del cavetto di connessione al computer ed a ciò provvedono gli integrati U3 ed U4 (blocco buffer), degli LS08 ossia dei 4 AND a due ingressi. Detti AND per funzionare da buffer hanno ciascuna porta con i suoi ingressi cortocircuitati.

Inviare in contemporanea alla scheda tutti i dati occorrenti, ossia definire in parallelo 8 bit per il bus dati dell'EPROM e 13 bit



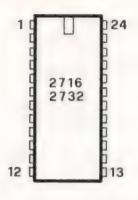
I numeri riportati sulla sinistra si intendono relativi al connettore 1. Le codifiche degli integrati e dei display sono fra loro simmetriche.

per il bus indirizzi, disponendo di soli quattro contatti uscenti dall'user port era impossibile, si è quindi optato per l'invio di 4 bit alla volta, che vengono assimilati dal latches dati o dal generatore di indirizzo a seconda di cosa predispone il generatore di segnali di controllo (integrato U2 interfacciato da qualche porta connessa da inverter). Questo blocco ha anche il compito di abilitare il clock della scheda e di disabilitarlo quando occorre, nonché supportato dal gruppo commutatori, di inviare i corretti segnali per la programmazione in dipendenza del tipo di EPROM ed infine di abilitare una tensione supplettiva di 25 V o di 21 V sempre in dipendenza al tipo di memoria.

Abbiamo accennato ad altri tre blocchi, ed ora vediamoli un po' più da vicino: il latches dati costituito dagli integrati U8 ed U9 consta praticamente in otto flip flop collegati con le uscite al bus dati dell'EPROM; il logico compito di questa sezione è di trattenere quanto necessario ogni dato da memorizzare.

Il generatore di indirizzo invece si trova a lavorare con il buffer solo quando non si ha una immissione sequenziale di dati (ossia quando ad esempio programmiamo la locazione 1, poi la 5, poi la 100 ecc.) o quando iniziamo una programmazione sequenziale (ad esempio se programmiamo in ordine dalla 0 alla 50, il buffer sarà interpellato solo per la locazione 0) mentre di solito lavora autonomamente avanzando in locazione quando necessario.

Quest'ultimo blocco è costitui-



Piedinatura delle Eprom del tipo 2716 e 2732. Nella tabella, ricavata da Data Book Hitachi, trovate il significato di ogni connessione.

Pin numero	2716	2732	2764	27128
1	A7	A7	VPP	VPP
2	A6	A6	A12	A12
3	A5	A5	A7	A7
4	A4	A4	A6	A6
5	A3	A3	A5	A5
6	A2	A2	A4	A4
7	A1	A1	A3	A3
8	A0	A0	A2	A2
9	D0	D0	A1	A1
10	D1	D1	A0	A0
11	D2	D2	D0	D0
12 _	GND	GND	D1	DI
13	D3	D3	D2	D2
14	D4	D4	GND	GND

to dagli integrati da U 10 ad U 13, dei contatori binari muniti di preset ossia aventi la possibilità di imporre il numero da cui comincia il conteggio; detti contatori sono ovviamente collegati in cascata.

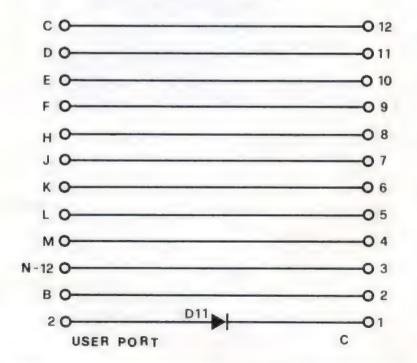
Le uscite di detti integrati, oltre che essere collegate al bus indirizzi dell'EPROM, pilotano in parallelo il blocco display (costituito dagli integrati da U 15 a U

18 e da quattro indicatori tipo FND 500 o equivalenti quali TKS-511 R) che ha il compito di visualizzare in esadecimale quale locazione è in fase di programmazione o quale locazione è pronta ad essere programmata. In altre parole, se supponiamo di volere programmare dalla locazione 0 alla 255 (00FF in esadecimale) il display all'inizio visualizzerà 0000, nel corso della pro-

grammazione presenterà in successione tutti gli indirizzi fino ad arrestarsi a 0100 locazione non ancora programmata. Il display è particolarmente comodo per rendersi conto fino a che punto è arrivata una procedura di programmazione.

Per passare alla funzione del blocco denominato clock, è necessario premettere che un'E-PROM per essere programmata

# PER CONNETTERSI AL COMPUTER





Codifica delle connessioni fra il pettine C ed il computer (user port).

Pin numero	2716	2732	2764	27128
15	D5	D5	D3	D3
16 .	D6	D6	D4	D4
17	D7	D7	D5	D5
18	CE .	CE	D6	D6
19	A10	A10	D7	D7
20	OE	OE/VPP	CE	CE
21	VPP	A11	A10	A10
22	A9	A9	OE	OE
23	4 A8	A8	A11	A11
24	VCC	VCC .	A9	A9
1 25	_		A8	A8
26		_	NC	A13
27	_	-	PGM	PGM
28		means.	VCC	VCC



Le Eprom 2764 e 27128 sono i modelli che attualmente si cerca di usare con maggior frequenza, in virtù della buona area di memoria che mettono a disposizione.

necessita di un impulso della durata di 50 mS ± 5% inoltre abbisogna di una tensione supplettiva di 26 V o 21 V a seconda del tipo di memoria, ma questa tensione è bene che duri il tempo necessario alla programmazione (ossia in coincidenza con l'impulso, è sufficiente sia erogata poco prima e venga scemata poco dopo) per non correre il rischio di assicurare al chip una corta vita.

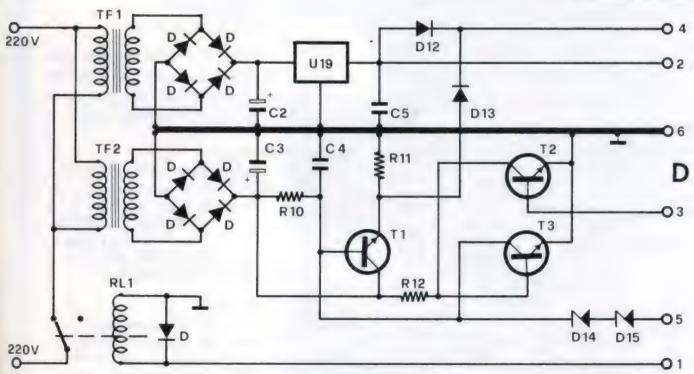
Queste temporizzazioni vengono realizzate mediante un circuito clock costituito circuitalmente parlando U 14 un integrato 555 montato in configurazione astabile di periodo 10 mS che genera la frequenza base che manipolata opportunamente tramite U 1, U 5, U 7, genera i 50 mS per l'impulso già descritto ed abilita 10 mS prima, disabilita 10 mS dopo l'invio del suddetto impul-

so la tensione supplettiva. Dopo aver disabilitato la tensione supplettiva, questo blocco avvisa ancora il computer che è pronto ad accettare nuovi comandi per la scheda.

La precisione del clock dipende dunque da U 14 e la precisione di U 14 a sua volta dipende essenzialmente dalla tolleranza di 5 resistenze (R3/R7) e di C1.

(continua)

# l'alimentatore

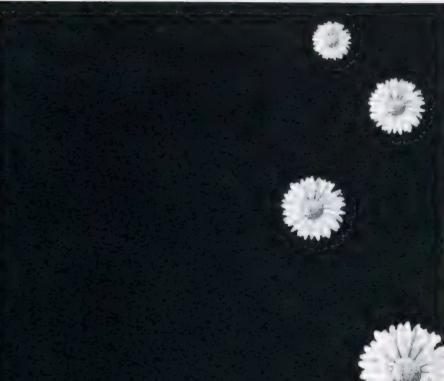


Le filature indicate sulla destra sono relative al pettine D dello stampato principale.

# SHARP



# Il piacere di scegliere.







Il super personal computer.

SHARP è alta tecnologia e tradizionale affidabilità nei personal computer e nell'office automation.

#### MZ-700

\* CPU Z8OA, memoria RAM 64 KB, unità cassetta integrata, tastiera con 5 tasti funzione e cursori \* opzioni: plotter 4 colori, floppy disk 5" 1/4 da 320 KB, RAM file 32 KB autoalimentata

# MZ-3500

\* 2 CPU, memoria RAM fino a 256 KB, video a fosfori verdi o a colori, tastiera con 10 tasti funzione \* floppy disk 5" 1/4 da 386 o 800 KB \* opzione: hard disk da 10 MB

Distribuito da:



Viale Europa, 49 - 20093 COLOGNO MONZESE (MI) Tel. (03) 2538621 (5 linee ric. aut.) - Telex METIME I 310352

# **ANTIFURTI**

# Secret Code

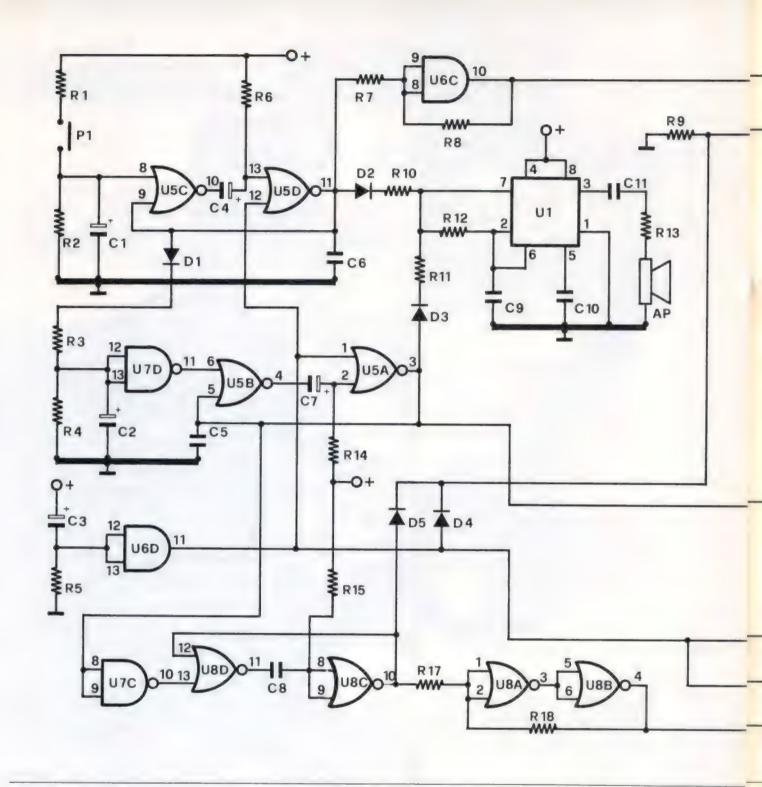


Duò sembrare a prima vista il I solito antifurto digitale per auto, moto o casa, in realtà è una nuovissima idea. È una sorta di chiave elettronica caratterizzata dal fatto che per l'abilitazione del relé è necessario prima di tutto introdurre il codice segreto sotto forma di impulsi generati da un pulsante posto per esempio in un piccolo contenitore collocato all'interno della vostra automobile o nel caso di un appartamento, all'esterno della porta. Il codice segreto è formato da tre cifre le quali possono assumere un valore da 0 a 9. Si avranno quindi diecimila combinazioni possibili che garantiscono chiaramente l'impossibilità di scoprire per tentativi quella giusta. Le appli-

cazioni di questa chiave elettronica sono infinite, la si può installare per esempio in automobile collegando l'uscita del relé alla bobina o al blocchetto dell'accensione.

Prima di spiegare il funzionamento elettrico analizziamo le operazioni da compiere per attivare, per esempio, l'avviamento della vostra automobile. Dopo essere entrati in auto, bisogna innanzitutto attivare il circuito agendo sull'interruttore INT montato all'interno della vettura. Di seguito impostare la prima cifra del numero segreto schiacciando P1 tante volte quanto vale la cifra. Es: per il numero 3 pigiare tre volte il pulsante attendendo ad ogni «pigiata» la fine di

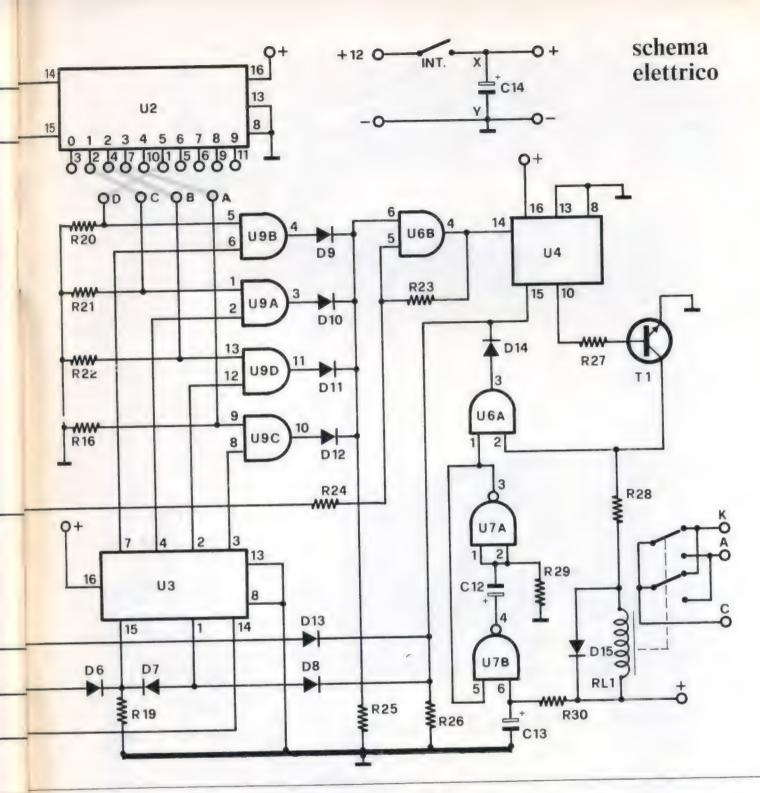
una nota emessa dall'altoparlante AP anch'esso posto all'interno dell'auto. Alla fine di questa prima operazione, l'antifurto risponde con una nota più grave di quella emessa ogni volta che si preme P1. Terminata questa nota di intervallo si procede all'impostazione della seconda, terza e quarta cifra rispettando sempre i tempi imposti dalle note generate dall'altoparlante. Alla fine dell'ultima cifra si innesca immediatamente il relé, che se collegato adeguatamente o alla bobina o alla chiave per l'accensione, permette l'avviamento del motore. Due caratteristiche molto importanti del dispositivo sono: sommare tutti gli impulsi generati dal pulsante se non vengono



inseriti nella giusta sequenza e di resettare automaticamente tutti i contatori allo scadere del primo minuto. Queste due caratteristiche fan si che, nell'eventualità in cui il ladro tentasse di scoprire la combinazione: per il primo caso (se inserisse una cifra sbagliata) non riuscirebbe più ad arrivare a scoprire il numero segreto e, per il secondo, nel caso si scoprisse casualmente qualche cifra, questa viene cancellata automaticamente dopo un minuto. Praticamente è un circuito inespugnabi-

le, teme solo il tronchese e il martello quindi nascondete molto bene sia i fili che la scatola che lo contiene. Comunque bando alle chiacchiere e passiamo alla analisi dello schema elettrico e del suo funzionamento. Come abbiamo accennato prima, chi genera gli impulsi è il pulsante P1. Infatti si può vedere dallo schema elettrico che il multivibratore monostabile realizzato con U5C e U5D presenta all'uscita 11 di U5D un impulso positivo di durata pari alla costante di

tempo C4xR6 ogni qualvolta si prema P1. Questo impulso viene rivelato dal trigger di Schmitt costituito da U6C, R4 ed R5 che conferisce a questi impulsi fronti di salita e di discesa molto rapidi. Questa precauzione è stata necessaria per ottenere un funzionamento sempre sicuro ed affidabile del contatore CD4017. Prima di proseguire nell'analisi del circuito di conteggio precisiamo che ogni impulso generato viene rivelato anche da un oscillatore realizzato con un comu-

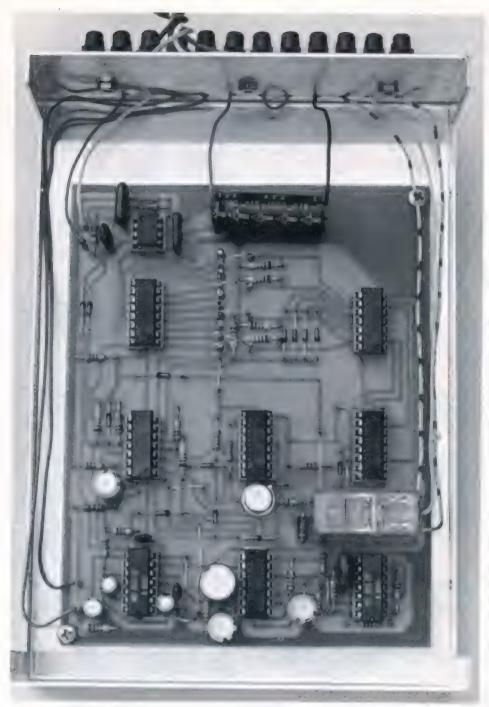


nissimo NE555, il quale ci permette di udire una nota di circa 2 KHz corrispondente ad ogni impulso generato. Per aumentare il livello della nota riprodotta dall'altoparlante è sufficiente diminuire il valore di R13. Gli impulsi generati col pulsante, vengono anche rivelati da D1 che applica una tensione positiva, corrispondente all'impulso, all'entrata di U7D. All'uscita 11 di questo Nand si avrà quindi un passaggio da 1 a 0 di durata pari alla costante di tempo R8xC7. Questa

uscita pilota un multivibratore monostabile realizzato con due porte Nor U5B e U5A. All'uscita 3 di U5A si avrà un impulso positivo (utilizzato per pilotare l'ingresso del contatore U3), per leggere gli stati delle uscite di U2 e per generare una nota più grave della precedente. La nota generata sarà più bassa di frequenza in quanto R11 ha un valore di resistenza più elevato di R10. Il segnale uscente dal pin 3 di U5A viene rivelato dalla porta Nand U7C che applica all'ingresso 13

di U8D uno 0 logico che si ripercuote all'uscita 10 di U8C con un 1. Questo livello logico alto azzera il contatore U2 tramite D5 dopo che l'impulso generato dal secondo monostabile aveva permesso la lettura delle uscite di U2 tramite gli operatori logici contenuti in U9 e U6B.

Se per esempio la prima cifra impostata era un 3, pigiando per tre volte consecutive il tasto P1, il contatore U2 metteva ad 1 l'uscita 7 che come si può vedere dallo schema corrisponde al nu-



mero 3. Dopo aver impostato il terzo impulso, dopo qualche decimo di secondo, viene generata la tonalità più grave e nello stesso istante viene fatto avanzare il contatore U3 di una posizione ed azzerato U2. Dopo il primo numero, solo l'uscita 3 di U3 è ad 1, e questo è solo possibile nel caso in cui sia stato schiacciato per tre volte P1, l'And U6B riporta nella sua uscita 4 un 1 logico che fa avanzare di una unità il contatore U4. Se le quattro cifre vengono impostate correttamente, l'U4 verrà incrementato per quattro volte e alla quarta viene abilitata ad I l'uscita 10 che manda in sa-

turazione T1. La saturazione del transistor provoca l'eccitazione del relé RL1 che se collegato opportunamente permette per esempio l'avviamento del motore della vostra auto. Ogni qualvolta viene applicata tensione al circuito, l'U6D provvede ad azzerare tutti i contatori in quanto, per un brevissimo istante, all'uscita 11 di questo And è presente un 1 logico. Un altro circuito per l'azzeramento è quello composto dall'U7A e dall'U7B. Questi due operatori fan si che, dopo un minuto circa, all'uscita 3 di U7A sia presente un 1 logico. Se entro questo tempo non viene eccitato

### COMPONENTI

R1 = 1 Kohm R2 = 10 KohmR3 = 2.2 Kohm R4 = 33 KohmR5 = 33 KohmR6 = 33 KohmR7 = 10 KohmR8 = 100 Kohm R9 = 33 KohmR10= 4,7 Kohm R11 = 33 Kohm R12= 10 Kohm R13 = 330 OhmR14 = 33 Kohm R15 = 33 Kohm R16= 10 Kohm R17 = 33 Kohm R18 = 100 Kohm R19 = 33 Kohm R20 = 10 Kohm R21 = 10 Kohm R22 = 10 Kohm R23 = 100 KohmR24= 10 Kohm R25 = 10 Kohm R26 = 33 Kohm R27 = 4,7 Kohm R28 = 33 Ohm R29 = 180 Kohm

R30 = 33 Kohm  $C1 = 1 \mu F 16VL$  elettr.  $C2 = 47 \mu F 16VL$  elettr.  $C3 = 47 \mu F 16VL$  elettr. C4 = 10  $\mu$ F 16VL elettr. C5 = 2,2 nF poliestere C6 = 2,2 nF poliestere C7 = 10  $\mu$ F 16VL elettr. C8 = 100 nF poliestere C9 = 33 nF poliestere C10= 10 nF poliestere C11= 15 nF poliestere  $C12 = 470 \mu F 16VL$  elettr. C13= 47  $\mu$ F 16VL elettr.

C14= 1000  $\mu$ F 16VL elettr.

D1-D14 = 1N4148D15= 1N4007 T1 = 2N1711U1 = NE555U2 = CD4017U3 = CD4017

U4 = CD4017U5 = CD4001U6 = CD4081

U7 = CD4011U8 = CD4001

U9 = CD4081

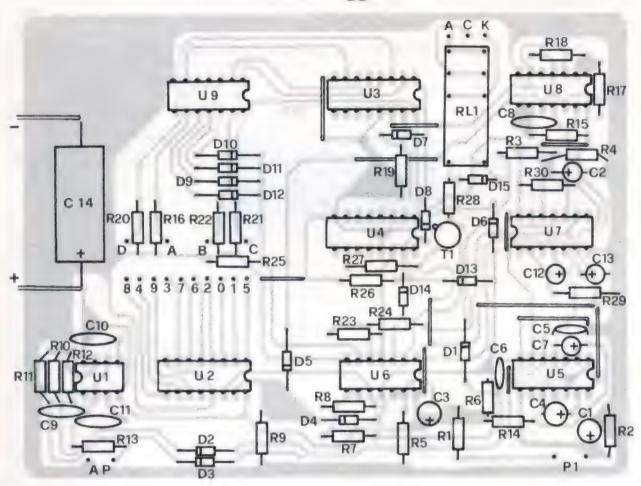
RL1 = Relé 12V 2 vie 2 posizioniAP = Altoparlante in miniatura 4-8 Ohm

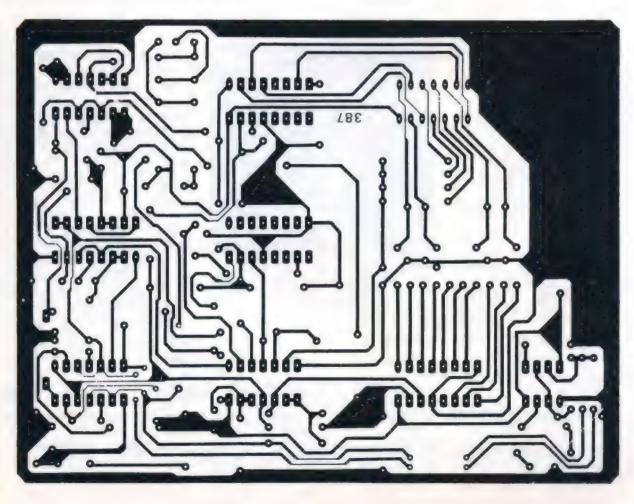
P1 = Pulsante anti rimbalzo INT = Interruttore

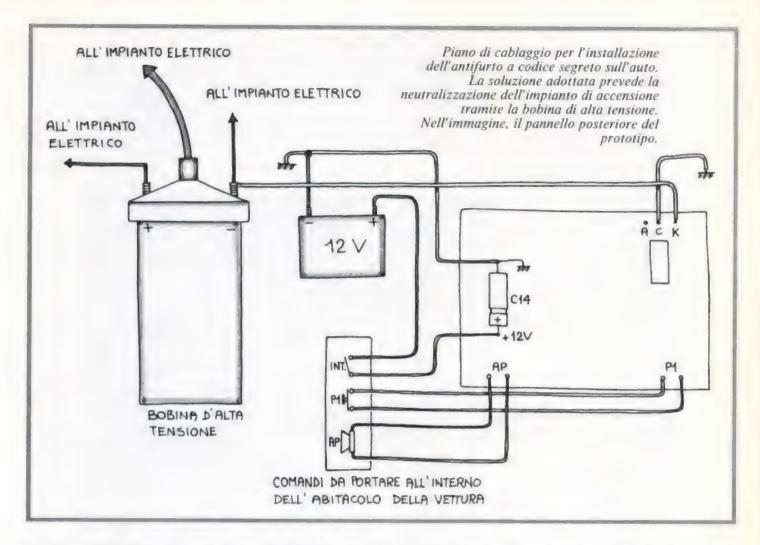
### PER IL MATERIALE

Il circuito stampato, cod. 387, può esserci richiesto con vaglia postale di Lire 9000. Indirizzare gli ordini a: Elettronica 2000, casella postale 1350, 20101 Milano.

### il montaggio







il relé, l'U6A riporta nella sua uscita un I logico che azzera l'U4 fino a quando non viene disalimentato il circuito. È importante tener presente che per rendere più sicuro ed «invulnerabile» il nostro circuito, abbiamo pensato di inserire i diodi D7 e D8, i quali azzerano i contatori U3 ed U4 ogni qualvolta si impostino più di quattro cifre, in quanto sono collegati entrambi all'uscita 1 dell'U3 che corrisponde al quinto impulso applicato all'ingresso 14 dell'integrato.

Per installare questo allarme nella vostra automobile, seguite lo schema indicativo. In esso è stata collegata l'uscita del relé tra il contatto — della bobina d'alta tensione e massa. Questo tipo di collegamento non è l'unico ed il solo possibile, si potrebbe interrompere il funzionamento della pompa della benzina o delle puntine o altro, ottenendo sempre lo stesso risultato.

La realizzazione pratica è molto semplice e poco costosa. Dopo aver montato tutti i componenti



sul circuito stampato ricontrollate che i diodi, gli integrati e i condensatori siano stati montati con polarità corretta e che siano stati montati tutti i ponti. Installate la basetta all'interno di un contenitore, possibilmente a chiusura ermetica, in quanto questa scatola andrà montata all'interno del vano motore. Per facilitare i collegamenti del circuito con l'alimentazione, la bobina e la scatoletta dei comandi vi consigliamo di fissare esternamente alla scatola una serie di prese mammuth. Per realizzare la scatoletta comandi sarà sufficiente usare un piccolo contenitore plastico in grado di contenere un normale interruttore a levetta, un pulsante anti rimbalzo ed un altoparlante miniatura. Il cavo che collega l'antifurto con la scatola comandi deve essere costituito da 6 conduttori isolati. Il circuito non ha bisogno di taratura, per cui funziona immediatamente.

Chi volesse proteggere l'antifurto contro le inversioni di polarità dell'alimentazione deve collegare in serie al + dell'alimentazione un diodo 1N4004 come è rappresentato in figura.

Altri consigli utili per l'utilizzo sono: allo 0 corrispondono 10 impulsi, ma non sempre, in quanto il contatore molte volte non parte da zero, per cui verificare praticamente quanti ne corrispondono. In prova abbiamo usato la combinazione 3214, verificabile dallo schema elettrico e dalle fotografie; se i cavallotti per la programmazione del numero segreto si accavallano usate del filo isolato.

### SYSTEM

Ho sentito parlare di Sinclair QL SYSTEMS 4. Che cosa è?

Mario Cazzaniga - Macerata

Attenzione, non facciamo confusione. Il QL è l'ormai già tanto citata novità nel campo dei computer Sinclair

SYSTEMS 4, invece, è l'insieme di tre elementi (stampante, monitor e consolle) d'abbinare al QL.

Il primo elemento è una stampante, la Brother 4 ad 80 colonne con possibilità di stampa testo e grafica. Il secondo elemento è un monitor a colori della Digivision presente in differenti modelli sia per dimensioni che per risoluzione. Înfine la consolle è utilizzata per sostenere i primi due elementi e per allinearsi al QL in modo da formare un sistema compatto e altamente professionale.

### LISP INTELLIGO

Mi hanno detto che uno dei migliori, ma anche dei più difficili, linguaggi di programmazione per l'intelligenza artificiale è il LISP. Possiedo uno Spectrum e ho comprato un compilatore LISP. Il manuale si limita a commentare i comandi dell'interprete. Esiste un testo che spieghi il LISP?

Rosario Castaldi - Ivrea

Il testo che noi ti consigliamo, uno dei pochi in lingua italiana, è: «LISP linguaggio e metodologia di programmazione» edito dalla CLUP (Leonardo da Vinci, 32 - Milano).

Il testo parte dalla definizione del



Tutti possono corrispondere con la redazione scrivendo a MK Periodici, Cas. Post. 1350, Milano 20101. Saranno pubblicate le lettere di interesse generale. Nei limiti del possibile si risponderà privatamente a quei lettori che accluderanno un francobollo da lire 450.

nucleo teorico fondamentale del LISP fino alle caratteristiche più avanzate necessarie per progettare programmi di un certo livello.

Il libro è ricco di esempi di diversa complessità e il solo prerequisito per una buona lettura del testo è la conoscenza delle nozioni di base dell'informatica.



Anche se gli esempi sono riferiti al sistema UNIVAC 1100 non ti sarà difficile adattarne alcuni alle specifiche del tuo LISP per Spectrum.

### MSX HANDSHAKE

Ho letto differenti prove sui computers MSX. In tutti è presente il dispositivo 8255. Quale funzione svolge tale chip?

Franco Sgherri - S. Miniato

Il PPI (Programmable Parallel Interface) 8255 è un dispositivo d'ingresso/uscita parallelo a 2 porte (A e B) operante in tre modi differenti. Il modo 0 è quello basilare di 1/0, mentre quelli 1 e 2 provvedono alla trasmissione e alla ricezione delle informazioni tramite il controllo dei segnali di hanshake (STB e IBF). Il dialogo del dispositivo con la CPU è regolato da dei segnali di IR (Interrupt Request).

Nei computers MSX la primaria funzione svolta dall'8255 è quella di provvedere alla gestione dell'interfac-

cia parallela.

### TENSIONE AL LINEARE

Dispongo di un amplificatore lineare da 100 watt per la Banda Cittadina e vorrei costruire un alimentatore che possa fornire tensione sia al baracchino che al lineare.

Sandro Terzi - Sondrio

Sul numero 60 (aprile '84) della rivista, a pagina 32, c'è il progetto che

Si tratta di un alimentatore stabilizzato, con protezione contro i cortocircuiti e contro i sovraccarichi, con tensione regolabile da 1,2 a 30 volt. Per il fabbisogno di corrente non c'è problema: fino a 5 ampere va benissimo.







CHIAMA 02-706329

il tecnico risponde il giovedì pomeriggio dalle 15 alle 18 RISERVATO AI LETTORI DI ELETTRONICA 2000

riwista



100 PAGINE COLORE L. 3000



COMPRO - cambio/vendo programmi per apple (solo se veri affari). Per informazioni rivolgersi a Francesco Cuzzocrea, Via Botteghelle 52 - 89100 Reggio Calabria. Tel. 0965/46707 (telefonare possibilmente ore pasti).

NUOVISSIMO Compurobot comandato da micro computer, completamente programmabile in tutte le sue funzioni da tastiera, vendo. Va avanti, indietro, destra e sinistra. È molto adatto per imparare la programmazione. È un vero affare: solo L. 5.000.

Luciano Usuelli, Via Isonzo 31 - 21100 Varese. Tel. 0332/242596.

OFFERTA ECCEZIONALE! Vendo 10 bellissimi programmi, per CBM 64, a vostra scelta al prezzo di Lire 50.000. Scrivetemi subito! Invierò lista

Lorena Camocardi Via Marco D'Agrate 53/A - 20041 Agrate Brianza (MI)

PER SPECTRUM: 100 programmi nuovi dall'Inghilterra. Il tutto a L. 65.000.

Vincenzo Forte Via Fiuggi, 11 - 04100 Latina. Tel. 0773/411227.

IL GRUPPO utilizzatori computer Sinclair - Napoli annuncia l'apertura della nuova sezione dedicata ai computer MSX! Se possiedi uno Spectrum oppure un MSX scrivici: diverremo amici. Allegare bollo risposta per ricevere notizie e l'adesivo del club.

Indirizzare a: Gruppo utilizzatori computer - Napoli - sez. Sinclair (e/o) MSX - Via Luigi Rizzo, 18 -80124 Napoli. Tel. 081/617368 che diventerà 7623121.

COMPUTER COMMODORE VIC 20 + un centinaio di programmi su



La rubrica degli annunci è gratis ed aperta a tutti. Si pubblicano però solo i testi chiari, scritti in stampatello (meglio se a macchina) completi di nome e indirizzo. Gli annunci vanno scritti su foglio a parte se spediti con altre richieste. Scrivere a MK Periodici, CP 1350, Milano 20101.

cassetta (Crazy Kong + Pacman, Frogger, Vanguard, Word Processor ecc...) + Joystick Commodore + corso Basic su cassetta «corso pratico di programmazione per lavorare e divertirsi col computer» + manuali, riviste Basic e giochi + 2 cartucce «Gorf» e «Voodo Castle» + tanti listati di giochi e utility vendo a sole L. 230.000. Inoltre vendo il favoloso Atari V.C.S. con Paddles + Joystick + accessori + 3 cassette (fra cui «Space invaders»). A sole L. 120.000 regalo giocotascabile Mattel elettronico sonoro «Space Alert» a chi acquista o il computer o il videogioco. Per informazioni scrivere a: Stefano Chelli - Via L. Quartieri 75 - 55042 Forte dei Marmi (LU).

APPASSIONATI musica elettronica! Dispongo di progetto completo (in inglese) per meraviglioso synth 4/8 e 2 VCO. Vendo il testo, completo di schemi, tarature, disegno stampati, ecc. a sole L. 20.000, unica copia. Giovanni Calderini, Via Ardeatina 212 - 00042 Anzio (Roma). Tel. 06/9847506.

QUANTUM LEAP - User - Club cerca possessori, presenti e futuri, di QL per scambi idee e materiale Hard-soft-didattico. Roberto Ghezzi, Via Volontari del Sangue, 202 - 20099 San Giovanni (MI). Tel. 02/2485511.

STAMPANTE Alpha com 32, come nuova, disponibile per qualunque prova, vendo a L. 160.000. Si collega direttamente allo Spectrum. Per maggior chiarezza e garanzia, preferisco trattare di persona, in zona BG/MI. Inoltre vendo/scambio programmi su micronastro per Spectrum Microdrive.

Alan Sartirani, Piazza Libertà 3 - 24044 Dalmine (BG).

PER ZX SPECTRUM vendo i migliori programmi in circolazione (circa 250 titoli): L. 500 per i 16K e L. 900 per i 48 K + spese postali + cassette (Sony da 46 a 60 min.). Ogni 10 programmi acquistati, 2 sono in omaggio. Pagamento in contrassegno. Offro e chiedo massima serietà. Vendita in blocco: L. 120.000 + cassette + spese postali. Scrivere a Stefano Crivelli, Via Togliatti 11 - 15057 Tortona (AL).

SINTO-AMPLIFICATORE Technics FM/AM Stereo Receiver SA 303 40+40 Watt (1 anno di vita) vendo a L. 230.000 trattabili.

Giuseppe Piuri, Via G. Verdi 17 - 22070 Bulgarograsso (CO).

VIC 20 vendo completo di cavetti e trasformatore con n. 5 cartridge, manuale d'uso e «il libro del Commodore Vic 20». Il tutto per L. 220.000.

Giuseppe Ferraro Via S. Pio X, 6 - 36027 Rosà (VI). Tel. 0424/858068.

ATTENZIONE! Vendo Vic 20 + registratore Commodore + relativo Joystick + amplificatore segnale per TV Commodore + 3 libri sul Basic e giochi + 50 giochi eccezionali (fra

# HÜEPLI



### Il nostro contributo alla documentazione:

- Cataloghi settoriali
- Abbonamenti esteri
- Materiale Software
- Ricerche bibliografiche
- Possibilità di collegamenti via satellite con oltre 300 banche dati
- 1500 metri di scaffali
- Una superficie espositiva di 527 metri quadri
- La nostra lunga esperienza

### Libreria Internazionale Ulrico Hoepli

20121 Milano - via Hoepli, 5 - tel. 865446 - telex 313395 Hoepli I

Richiedeteci il catalogo « Informatica 1985 »

### ANNUNCI

cui «Pac-Man, Crazy Kong, Formula I, ecc.). Su cassette + listati di utility + giochi + 7 cassette per imparare il Basic dal computer + 2 cartraige «Gorf» e «Wood Castle» + riviste sul Commodore. Il tutto al fantastico prezzo di L. 250.000.

Stefano Chelli, Via L. Quartieri 75 - 55042 Forte dei Marmi (LU).

CERCO schemi elettrici di televisori b/n e colore, non anteriori agli anni '79. Pago L. 1000 per fotocopie e L. 2000 per originali. Inviare liste disponibili a: Sergio Perrone, Via Firenze 172 - 95128 Catania. Tel. 095/442716.

A PREZZO stracciato Alfa Synthauri (acquistato in luglio 1984) vendo, solo 2 milioni e ottocentomila, per di più trattabili se contanti. Sono compresi tutti gli accessori. Scrivere a Paolo Bulian, Via Sutti 11 - 33100 Udine, oppure telefonare ore 13 al 0432/292422 e chiedere di Paolo.

COMPRO/CAMBIO/VENDO programmi per Spectravideo SV-328 o SV-318. Cerco inoltre altri possessori di questo computer per creare un Club.

Antonio Russillo, Via Lucio Petrone 77 - 84100 Salerno.

CAMBIO vendo programmi per ZX Spectrum.

Vendo inoltre equalizzatore stereo autocostruito 11 filtri per canale. Marco Lusitani Via Cimarosa 1/7 - 16147 Genova. Tel. 010/385327.

T199/4A completo + S.S.S. EX. Basic, Invaders, Munch-Man, Video Chess, Soccer, Auto-Race + Cavetto registratore originale + Adattatore per tutti i registratori, Joystick Texas + Libri in italiano riguardanti il T199/4A + circa 100 programmi su nastro vendo L. 550.000 tratt.

Gianni Anullo, Via Silvio Benco 74 -00177 Roma. Tel. 06/274051.

OCCASIONISSIMA! Vendo, causa passaggio a sistema superiore, Computer Sinclair Spectrum 16 K, pochi mesi di vita, usato pochissime volte e completo di cavetti di collegamento e di alimentatore a Lit. 300.000. Sono compresi nel prezzo anche circa 40 programmi in linguaggio macchina registrati su cassette ed il manuale «Alla scoperta dello ZX Spectrum».

Per informazioni telefonare allo 075/30101 dalle ore 20 alle 22 e chiedere di Giampiero.

TRADUZIONE con illustrazioni originali dei due volumetti di 183 pag. + 4 cartine del flight simulator II sublogic L. 12.000. Traduzione di testi scientifici dall'inglese e francese, spesa modesta.

Michelangelo Gargiulo, Via S. Margherita 17, 80063 Piano di Sorrento (NA). Tel. 081/8788203 ore pasti.

SCAMBIAMO programmi per Spectrum 16 e 48K, tra cui: Editor Assembler, Distron, Aquile, Corsa Pazza, Scacchi, Dama, Last Sunset for Lattica e molti altri. Scrivere o telefonare a Ivan Viggiani, Via Rubinacci 31 - 80147 Napoli.

PER ZX SPECTRUM 16/48 K 180 programmi fra cui giochi (ultimi usciti) e utility. Per soltanto lire 1000 quelli da 16 K e lire 2000 quelli da 48 K. Scrivetemi oppure telefonatemi ed io immediatamente provvederò a spedirvi la lista. Il mio indirizzo è Franco Tortoli Via delle Romite 8 -50124 Galluzzo (FI). Tel. 055/2048905 ore pasti.

ENCICLOPEDIA di elettronica ed informatica in 8 volumi rilegati nuovissimi (Ediz. Jackson) a L. 300.000 vendo. Luciano Motta, Via Don Sordo 7 - 38100 Trento. Tel. 0461/984644.

PER MZ 700 vendo a L. 60.000 cassetta con i programmi Basic Ivoa, Extend Basic, Hu Basic, Edit Assembler, Simbol Debugger, Load Relocate, Machin Linguage, Pascal, Disassembler, Scacchi, Pach Man. Rocco Carlucci, Via Milazzo 24 - 00100 Roma. Tel. 06/493823.

VIC 20 vendo, imballato con relativi cavetti e manuale di istruzioni in italiano + registratore C 2 N + 2 car-

tucce gioco (Trashman e Omega RACE) + 4 cassette con stupendi giochi (Pac-man - Donkey Kong - Frogger - Tutankamen - Space Invaders - ecc...) + cassetta con lezioni di musica + cassetta con i giochi più svariati ed impensabili (Guerre stellari - Dama - Battaglia navale - Labirinto 3D - Tortuga - ecc...) + 2 libri con 75 giochi + manuale Basic + riviste e listati di giochi + Joystick originale Commodore a L. 339.000. Vendo inoltre ZX 81 + manuale Basic italiano e inglese + cassetta 20 giochi a L. 80.000 trattabili.

Giuseppe Volanti, Torino. Tel. 011/345054 ore pasti.

PRINCIPIANTE cerca fotocopie dell'articolo pubblicato sul fascicolo di gennaio 1982 di Elettronica 2000 riguardante il millivoltmetro digitale. Grazie dell'aiuto.

Diego Ropelato, Via Tolver 10 - 38050 Telve (Trento).

PER CESSATA attività vendo miniregistratore-riproduttore AIWA, con minicassetta ottimo stato L. 50.000 o meno; 2 casse acustiche 3W l'una ottime prestazioni ed estetica L. 15.000 tutte e due!!; 25 riviste di elettronica (Radio elettronica - Elettronica pratica - Elettronica flash - Elettronica 2000 -Sperimentare) a L. 5000 tutte!! Saldatore ERSA 30 W a lire 10.000; trasformatore 6 V a lire 5000; contenitore acciaio con frontale già forato a L. 10.000; VU-Meter con integrato LM3915N (valore solo integrato L. 17.000) vendo completo di ghiere in ottone cromato e led rossi, il tutto già montato a L. 15.000!!! Basette vetronite e bakelite (prezzo da decidere); trasformatore regolabile 4-8-12 V a L. 10.000.

Rivolgersi a Carlo Cetrani Via Turati 15 - 20090 Segrate (MI). Tel. 2132709 (posso calare i prezzi!!).

PER CBM 64 vendo cassetta (nastro al Cr 02) con Turbo Tape e 30 fantastici giochi (in Turbo T.) tra cui: Int. Soccer, Basket, Baseball, Dacathlon, Pole Position, Biliardo, Jumpan, Grand Master (Scacchi), Miner, Super Scamble ed altri. Prezzo L. 40.000 (comprese le spese postali). Maurizio Caporale, V.le della Rimembranza 29 - 66034 Lanciano (CH). Telefonare 0872/27296 (ore pasti).

### **TUTTO COMPUTER**

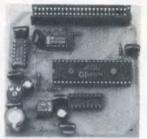
### Il meglio dell'Hardware e del Software pubblicato su Elettronica 2000

### **SPECTRUM**

SOUND BOARD apr/84

Un versatile generatore a tre canali per suonare col computer

Solo basetta (cod. 332).



Kit completo più software Lit.	60.000
Solo software (demo più minuetto). Lit. Solo basetta (cod. 209). Lit.	11.000
SPECTRUM VOLUMETRO mag/84	0.000
(da collegare alla Sound Board)	
Kit completo più software . Lit. Solo software . Lit. Solo basetta (cod. 311) . Lit.	36.000 11.000 5.000
SPECTRUM VU-STEREO giu/84	
(da collegare alla S.B. ed al voltmetro)	
Kit completo più software . Lit. Solo software . Lit. Solo basetta (cod. 317) . Lit.	33.000 11.000 5.000
COMBINATORE TELEFONICO lug/84	
Kit completo più software Lit. Solo basetta (cod. 316) Lit.	32.000 6.000
INTERFACCIA MODEM set/84	
Kit completo più software.	35,000

INTERFACCIA LUCI		_	1	-	TIVO
Kit completo più software . Solo basetta (cod. 389)	 			-	. Lit.

Speciale software comunicazione con 64 colonne e memorizzazione messaggio

11.000
33.000 5.000
35.000 5.000

### INTERFACCIA LUCI mar/85



Kit completo più software . Lit. Solo basetta (cod. 380) . Lit. VARIE	30.000 4.000
Basetta Mother Board (cod. 284). Lit. Basetta speech (anche per 64 - cod. 346) Lit. Basetta espansione 37K (cod. 383). Lit.	15.000 5.000

### **COMMODORE 64**

INTERFACCIA MODEM nov/84

Kit completo	più	software.	Lit.	35.000
Solo basetta	(cod	. 339)	Lit.	5.000

### INTERFACCIA LUCI mar/85



Kit completo	più	software Lit.	30.000
Solo basetta	(cod	380) Lit.	4.000

### COMPUTER LIGHT UNITÀ DI POTENZA mar/85





Kit c	ompleto	di led	di monitor	F C 1 = 4 = 4	 	Lit.	80.000
Solo	basetta	(cod.	381)		 	Lit.	7.000

#### MODEM

5.000

15,000



		collaudato		145.000
Solo basette	(cod. 331,	333)	Lit.	22.000



### MODEM 300 BAUD CCITT/BELL 103 A RISPOSTA AUTOMATICA

Kit completo	di contenitore	Lit.	180.000
Solo basetta	(cod. 376)	. Lit.	15,000

Per ogni ordine inviare vaglia postale a Elettronica 2000 C.F. 1350 Milano 20101 Per ordini contrassegno (solo kit) aggiungere L.3000 (spece sped.)



Novità della Mecanorma Electronic

## Tastiere digitali a membrana.



Sottili, robuste, versatilissime, frutto di una tecnologia d'avanguardià, le Tastiere digitali a membrana realizzate da Mecanorma Electronic mettono in condizione di realizzare dispositivi che fino a ieri erano riservati solo alla grande industria elettronica.

- Tastiere da 4, 12 e 16 tasti
   Spessore: 1 millimetro
- Circuiti decodificatori trasferibili, con attivazione contemporanea anche di tre tasti
- Mascherine e film adesivi in 7 colori
- Lettere, cifre e simboli di identificazione trasferibili
- Circuiti pre-stampati trasferibili di progetti completi

Tutto realizzato da Mecanorma Electronic per mettere l'elettronica più avanzata al servizio dello sperimentatore e dell'amatore.



